

# Fact Sheet

2013年3月期 第1四半期



株式会社マーベラスAQL 市場: 東証2部 証券コード: 7844 URL: <http://www.maql.co.jp/> お問い合わせ先: 経営戦略室 TEL: 03-5769-7447

マーベラスAQLは、「『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造」を経営理念に、オンラインゲーム、ゲームソフト、アミューズメント機器向けゲーム、音楽映像ソフト、ミュージカル公演等を展開している総合エンターテインメント企業です。

## 連結四半期財務情報要約

(単位: 百万円)

	第1四半期 (3か月)	第2四半期 (6か月)	第3四半期 (9か月)	第4四半期 (年累計)
売上高	3,016	-	-	-
営業利益	278	-	-	-
経常利益	259	-	-	-
当期純利益	149	-	-	-
一株当たり利益(円)	280.14	-	-	-

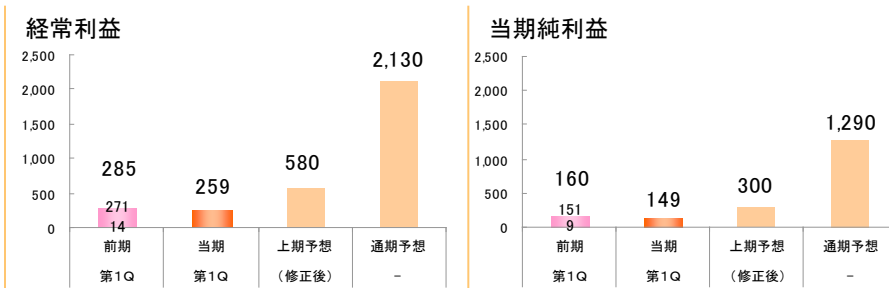
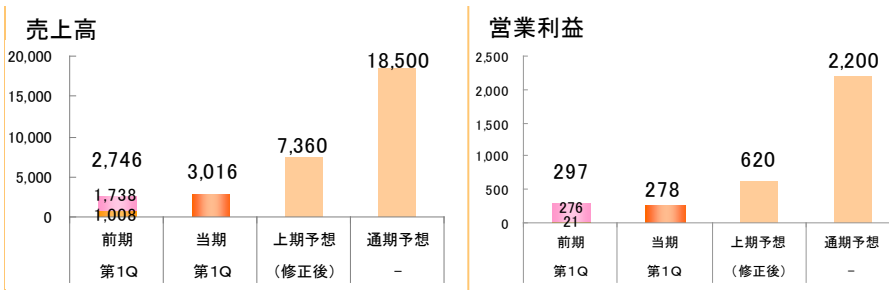
## 営業成績

当社グループが属するエンターテインメント業界は、ソーシャルゲームの市場規模が依然急成長を続けており、広義のオンラインゲーム市場の規模は平成23年(平成23年1月~12月)で約4,200億円に達しています(社団法人日本オンラインゲーム協会調べ)。家庭用ゲーム市場におきましては、新ハードの登場とソフトの拡充により平成24年上半年(平成24年1月~6月)の市場規模がハード・ソフト合計で前年同期比100.7%となり、回復に転じております(株式会社エンターブレイン調べ)。また、音楽・映像分野では、シングルCD市場の活況やブルーレイ市場の継続成長等、市場環境が厳しい中でも明るい兆しが見えてきております。

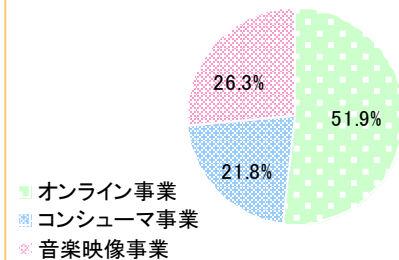
このような状況下、当社グループは、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPを中核としたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

この結果、当第1四半期連結累計期間(平成24年4月1日~平成24年6月30日)の業績は、売上高3,016百万円、営業利益278百万円、経常利益259百万円、四半期純利益149百万円となりました。

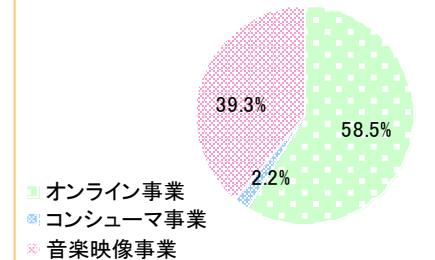
## 四半期業績グラフ (単位: 百万円)



## セグメント別売上高比率



## セグメント別営業利益比率



2012年3月期業績  
についてのご留意点

当社は、平成23年10月1日付で株式会社マーベラスAQLを存続会社とした吸収合併方式により、株式会社AQインタラクティブ及び株式会社ライブウェアと合併いたしました。社名を「株式会社マーベラスAQL」に変更し、併せて報告セグメントも「オンライン事業」「コンシューマ事業」「音楽映像事業」の3事業に変更いたしました。そのため、2012年3月期の業績は、旧(株)マーベラスエンターテインメントの業績と(株)AQインタラクティブの業績を単純合算した数値となっております。

オンライン事業

代表的タイトル

ブラウザ三国志



©MarvelousAQL Inc.

ブラウザプロ野球



© MarvelousAQL Inc.  
(社)日本野球機構承認  
NPB BIS プロ野球硬式記録使用

業績説明

「ブラウザ三国志」、「ブラウザプロ野球」、「剣と魔法のログレス」、「ブラウザ三国志モバイル」、「牧場物語モバイル」等の既存主カタイトルが引き続き好調に推移し収益に貢献いたしました。また、アライアンス戦略やマルチ展開を積極推進し、新たに平成24年4月より「ブラウザMC☆あくしず 鋼鉄の戦姫」、5月より「一騎当千 バーストファイト」、6月より「ブラウザ戦国BASARA」のサービスを開始いたしました。一方で、「みんなで牧場物語」「ブラウザプロ野球モバイル」等の一部不採算タイトルのサービス中止を決定いたしました。また、当事業における欧州市場への足掛かりとして、平成24年4月に英国子会社MAQL Europe Limitedを設立いたしました。

これらの結果、売上高は1,565百万円、セグメント利益は305百万円となりました。

コンシューマ事業

「牧場物語」シリーズ



© 2012 MarvelousAQL Inc.  
All Rights Reserved.

「NO MORE HEROES」シリーズ



©MarvelousAQL Inc.  
©Grasshopper Manufacture Inc.

自社販売部門におきましては、当社初のPS Vita向けダウンロード専売タイトル「アサルトガンナーズ」をリリースしたほか、前期(平成24年2月23日)に発売した「牧場物語 はじまりの大地(ニンテンドー3DS)」を中心にリピート受注が好調に推移いたしました。また、受託開発部門におきましては、ソニー・コンピュータ・エンタテインメントの「SOUL SACRIFICE (PS Vita)」の大型受注をはじめ、順調に進捗いたしました。アミューズメント部門につきましては、キッズアミューズメント筐体の「ポケモンパトリオ」が最終期を迎える中、最後のパトリオパックの販売を計画通り行いました。

これらの結果、売上高は658百万円、セグメント利益は11百万円となりました。

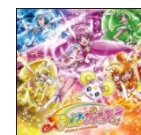
音楽映像事業

ミュージカル『テニスの王子様』



©許斐 剛/集英社・NAS・  
テニスの王子様プロジェクト  
©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

「プリキュア」シリーズ

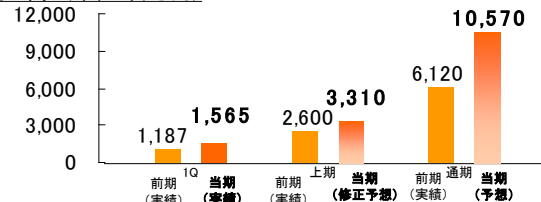


©ABC・東映アニメーション

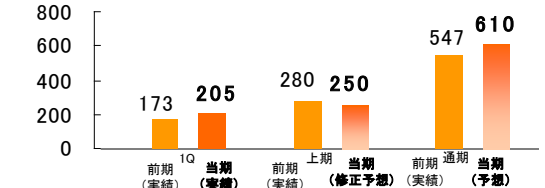
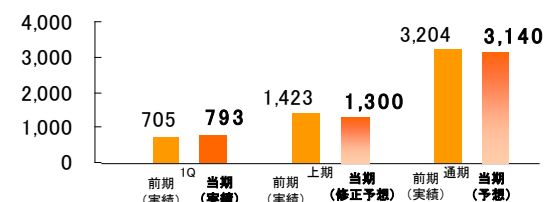
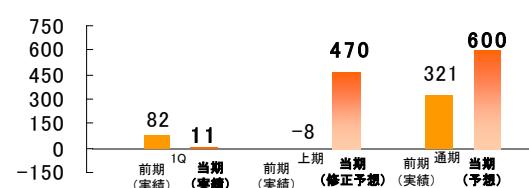
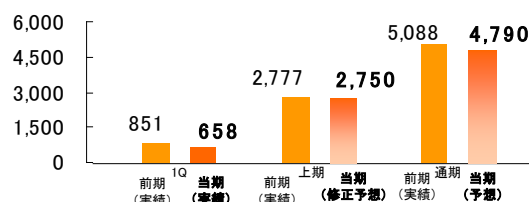
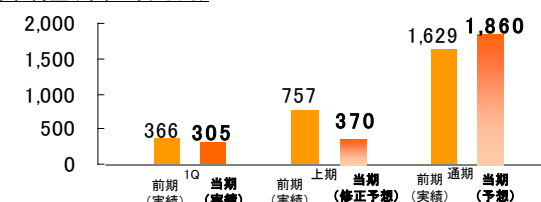
音楽映像制作部門におきましては、新たにテレビアニメ「スマイルプリキュア！」や「映画プリキュアオールスターズNewStageみらいのともだち」の映像商品化を行いました。また、過去シリーズの映像商品や音楽商品の受注が好調に推移し、収益に貢献いたしました。ステージ制作部門におきましては、「ミュージカル『テニスの王子様』」において合計41公演の実績を計上したほか、新たに関連DVDを3作品発売し、旧作リピートと合わせて受注が好調に推移いたしました。また、ファン向けイベントとして「ミュージカル『テニスの王子様』春の運動会2012」(実績計上は第2四半期)を開催し大きな話題を呼びました。そのほか、新たな舞台公演作品として、人気ゲームを原作とした「ミュージカル『薄桜鬼』齊藤一篇」(実績計上は第2四半期)を開催し順調な観客動員となりました。

これらの結果、売上高は792百万円、セグメント利益は205百万円となりました。

売上高(単位:百万円)



営業利益(単位:百万円)



■ IBMMV ■ AQI ■ マーベラスAQL

## 〔連結損益計算書〕

(単位:百万円)

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
売上高	IBMMV	12,387	10,139	8,284	6,965		
	旧AQI	5,666	6,180	7,197	7,239	10,423	3,016
売上総利益	IBMMV	3,422	1,616	677	1,740		
	旧AQI	2,294	2,032	2,586	3,644	4,491	1,572
営業利益	IBMMV	352	-1,238	-1,668	202	1,044	278
	旧AQI	766	-7	58	1,070		
経常利益	IBMMV	326	-1,308	-1,725	147	1,025	259
	旧AQI	759	13	63	1,041		
当期純利益	IBMMV	791	-1,221	-1,623	131	3,533	149
	旧AQI	517	-468	58	537		

## 〔連結貸借対照表〕

(単位:百万円)

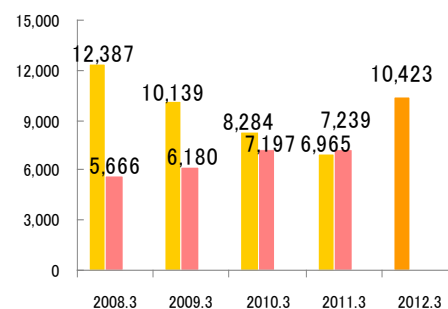
		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
流動資産	IBMMV	7,222	5,870	3,889	3,271	11,932	11,063
	旧AQI	6,885	6,364	6,377	7,231		
固定資産	IBMMV	590	860	823	820	1,734	2,019
	旧AQI	862	1,414	1,403	1,003		
総資産	IBMMV	7,813	6,731	4,713	4,092	13,667	13,082
	旧AQI	7,748	7,779	7,780	8,235		
流動負債	IBMMV	4,594	5,431	4,447	3,496	4,361	3,972
	旧AQI	736	1,272	1,186	1,320		
固定負債	IBMMV	406	8	72	271	202	184
	旧AQI	-	90	169	35		
純資産	IBMMV	2,812	1,291	193	325	9,102	8,925
	旧AQI	7,011	6,416	6,424	6,878		
自己資本	IBMMV	2,610	1,276	193	325	9,102	8,925
	旧AQI	6,942	6,364	6,417	6,878		

## 〔キャッシュ・フロー計算書〕

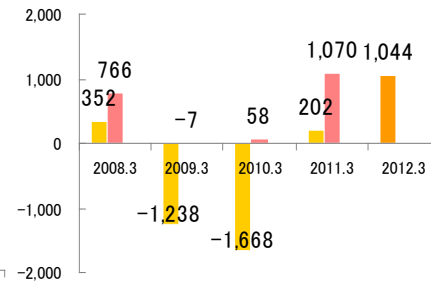
(単位:百万円)

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
営業活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	-210	-1,038	-210	1,360	1,399	-
	旧AQI	-448	-35	-193	2,904		
投資活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	2,580	-153	-22	-246	435	-
	旧AQI	-1,221	-114	-598	-2,762		
財務活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	-1,954	937	5	-237	-479	-
	旧AQI	3,242	-40	104	-216		
現金及び現金同等物 期末残高	IBMMV	1,334	1,109	874	1,749	5,979	-
	旧AQI	3,374	3,187	2,483	2,401		

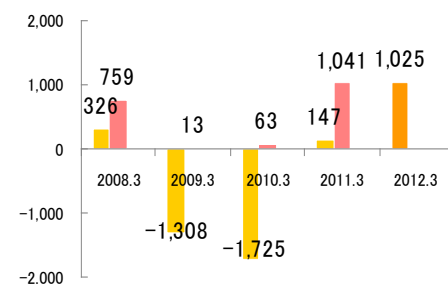
## 売上高(百万円)



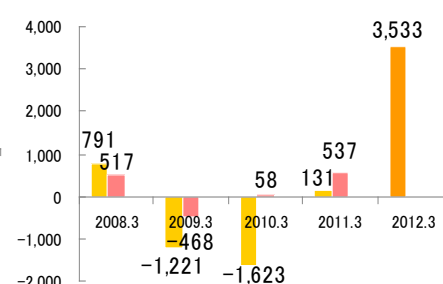
## 営業利益(百万円)



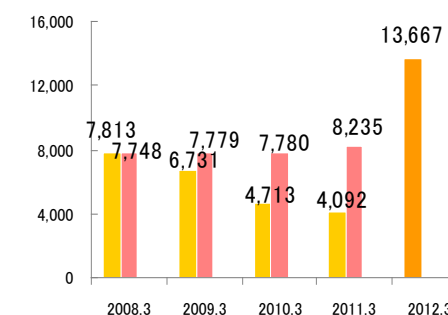
## 経常利益(百万円)



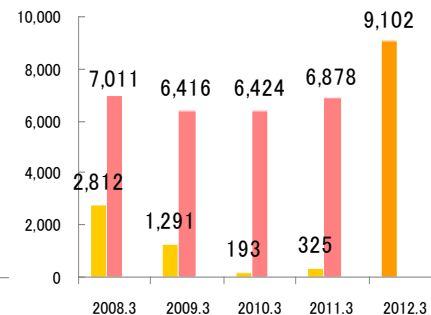
## 当期純利益(百万円)



## 総資産(百万円)



## 純資産(百万円)



## 〔一株当たり指標〕

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
一株当たり当期純利益 (円)	旧MMV	9,368.63	-14,567.14	-13,617.65	1,075.82	10,762.44	280.14
	旧AQI	10,109.90	-8,625.05	1,076.48	9,872.84		
一株当たり純資産 (円)	旧MMV	30,897.97	15,363.97	1,583.30	2,665.21	17,028.50	16,697.12
	旧AQI	127,737.45	117,115.79	118,061.49	126,194.64		

## 〔収益性〕

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
売上高総利益率 (%)	旧MMV	27.6	15.9	8.2	25.0	43.1	52.1
	旧AQI	40.5	32.9	35.9	50.3		
売上高営業利益率 (%)	旧MMV	2.8	-12.2	-20.1	2.9	10.0	9.2
	旧AQI	13.5	-0.1	0.8	14.8		
売上高経常利益率 (%)	旧MMV	2.6	-12.9	-20.8	2.1	9.8	8.6
	旧AQI	13.4	0.2	0.9	14.4		
売上高純利益率 (%)	旧MMV	6.4	-12.0	-19.6	1.9	33.9	5.0
	旧AQI	9.1	-7.6	0.8	7.4		

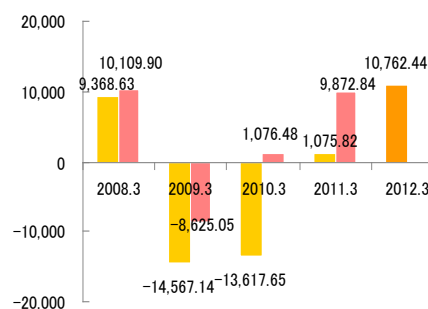
## 〔効率性・安全性〕

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
ROE (%)	旧MMV	35.4	-62.8	-220.9	50.6	75.0	-
	旧AQI	10.2	-	0.9	8.1		
ROA (%)	旧MMV	3.8	-18.0	-30.2	3.4	11.6	-
	旧AQI	13.1	0.2	0.8	13.0		
自己資本比率 (%)	旧MMV	33.4	19.0	4.1	7.9	66.6	68.2
	旧AQI	89.6	81.8	82.5	83.5		
D/Eレシオ (%)	旧MMV	64.7	210.1	1,099.6	559.7	15.2	14.8
	旧AQI	0.0	5.5	6.9	1.1		

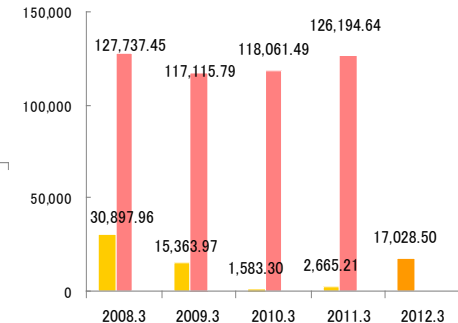
## 〔株主還元〕

		2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3 1Q
配当額 (百万円)	旧MMV	63	0	0	0	323	-
	旧AQI	108	0	81	201		
DOE (%)	旧MMV	2.8	0.0	0.0	0.0	6.1	-
	旧AQI	1.6	0.0	1.3	2.9		
配当性向 (%)	旧MMV	8.0	0.0	0.0	0.0	5.6	-
	旧AQI	21.0	0.0	139.3	37.5		

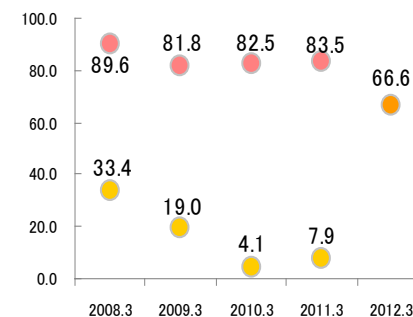
## 一株当たり当期純利益 (円)



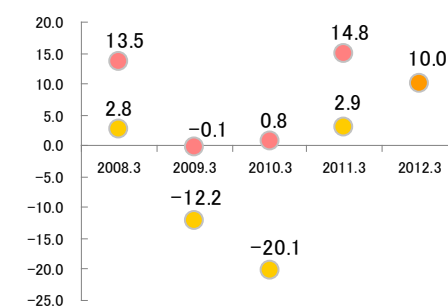
## 一株当たり純資産 (円)



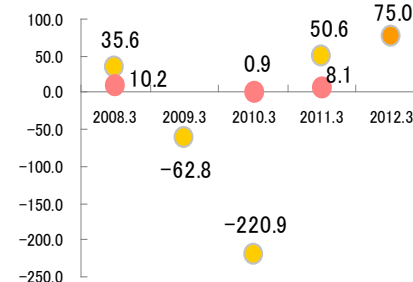
## 自己資本比率 (%)



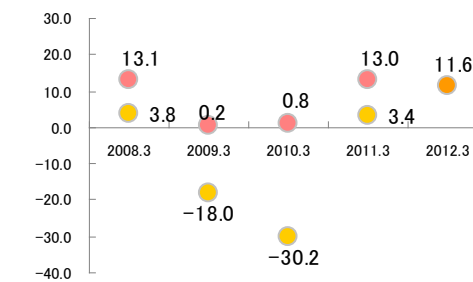
## 売上高営業利益率 (%)



## ROE (%)



## ROA (%)



## 今後の展開・今期の見通し

当社は、平成23年10月1日付でマーベラスAQLを存続会社とした吸収合併方式により株式会社AQインタラクティブ及び株式会社ライブウェアと合併し、「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」を事業ドメインとする総合エンターテインメント企業としての新しいスタートを切りました。本合併により得られた膨大な顧客基盤や豊富なコンテンツライブラリを有効活用し、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において、様々なデバイス向けに展開してまいります。

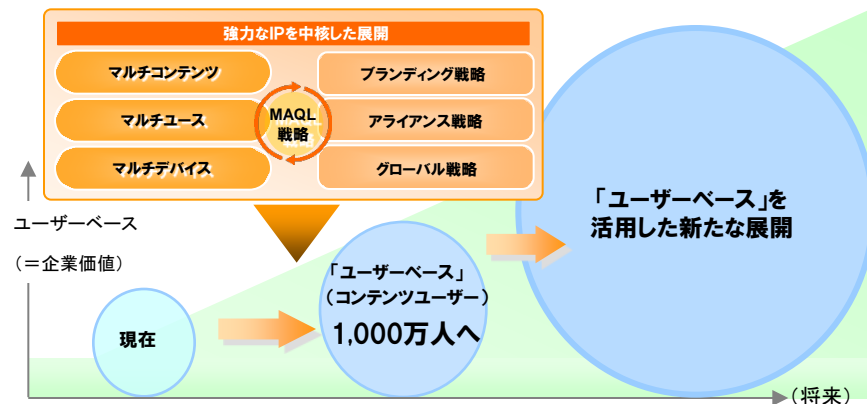
また、「ブランディング戦略」「アライアンス戦略」「グローバル戦略」を実行し、国内にとどまらず、当社IPを楽しんでもらうユーザーの数を増やしていきます。

まずは、あらゆるプラットフォームで当社のコンテンツを楽しんでもらうユーザーの目標を1,000万人として、戦略を実行していきます。

次期の連結業績につきましては、売上高18,500百万円、営業利益2,200百万円、経常利益2,130百万円、当期純利益1,290百万円を見込んでおります。

## 世界を驚愕させるグローバルコンテンツプロバイダーへ

「強力なIPの創出・育成」  
+「総合エンターテインメント企業の強みを強化」し、ユーザーベースを拡大



## 基本情報

### 会社概要(2012年8月9日現在)

- ・商号 : 株式会社マーベラスAQL
- ・本社 : 東京都品川区東品川4丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階
- ・設立 : 1997年6月25日 ・資本金 : 11億2,847万円
- ・役員 :
 

取締役会長	中山 晴喜	取締役(社外)	藤原 洋
代表取締役社長	許田 周一	常勤監査役(社外)	辻 勇
取締役副社長	青木 利則	監査役(社外)	西 巖
取締役	松本 慶明	監査役(社外)	西村 勝彦
取締役	山角 信行		
取締役(社外)	中村 俊一		

### 事業内容

- オンライン事業** : 多彩なプラットフォームに向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームやアプリを開発
- コンシューマ事業** : 家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売
- 音楽映像事業** : 音楽、映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

### 株式情報(2012年3月31日現在)

- ・期末 : 3月31日
- ・単元株数 : 1株
- ・発行可能株式総数 : 900,000株
- ・発行済株式総数 : 535,931株
- ・株主数 : 8,836名

#### [主要株主/所有株式の割合]

- ・中山 隼雄 : 18.32 %
- ・株式会社アミューズキャピタル : 12.50 %
- ・中山 晴喜 : 10.22 %
- ・石井 洋児 : 3.58 %
- ・株式会社アミューズキャピタルインベストメント : 3.43 %
- ・ドイチェ バンク アーゲー ロンドンピービー ノントリティー クライアנטツ 613 : 2.84 %
- ・日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口) : 1.97 %
- ・みずほ信託銀行株式会社 有価証券管理信託0700018 : 1.76 %
- ・株式会社東北新社 : 1.45 %
- ・ノムラピービーノミニーズ ティーケーワンリミテッド : 1.39 %

[株価](2012年8月9日現在) ・株価 : 17,180円 ・時価総額 : 9,207百万円