

## 第 25 回定時株主総会 事前にお寄せいただいたご質問等へのご回答

本年6月 21 日に開催いたしました、当社第 25 回定時株主総会に際しまして、多数のご質問、ご意見を賜り、誠にありがとうございました。いただきましたご質問等をカテゴリごとにまとめ、一部集約させていただき、以下の通りご回答申し上げます。

### 1. コンシューマ関連

ご質問	<ul style="list-style-type: none"><li>・『牧場物語 わくわくアニマルマーチ』のリメイク販売の計画はありますか</li><li>・『デモンエクスマキナ』の続編についての計画を教えてください</li><li>・『天穂のサクナヒメ』への評価と今後の展開についてどうお考えですか</li></ul>
ご回答	<p>大変熱い応援、ご要望のお言葉をお寄せいただきありがとうございます。</p> <p>個別タイトルの状況につきましては、残念ながら現時点では具体的にお答えはできませんが、前向きに検討を進めて参りたいと考えております。</p> <p>『天穂のサクナヒメ』の反響につきましては、お米農家やお米産業に携わる方々からの感謝のコメントや、小学生の親御様から「お米の製法についてゲームで学ぶことができた」など、これまでゲーム事業では体感することのなかった大きな反響、コメントを頂戴いたしました。ゲームスペックの進化により表現の幅が広がり、改めてゲーム事業の今後の可能性を大いに感じることができました。</p>

### 2. オンライン関連

ご質問	<ul style="list-style-type: none"><li>・『千銃士:Rhodoknight』の不振要因について教えてください</li><li>・メタバースについて具体的な施策はありますか</li></ul>
ご回答	<p>ご心配をおかけしており申し訳ございません。</p> <p>『千銃士:Rhodoknight』につきましては、初動でのユーザー様の獲得が想定ほど伸びなかったことが大きな要因であると考えております。前作『千銃士』のファンを中心に、もう少しユーザー様が広がっていくことを想定しておりましたが、見通しが不十分でした。</p> <p>しかし、本年5月にハーフアニバーサリーを迎え、記念イベントの実施や、改めてプロモーションを強化したことで、ユーザー様・売上は伸びております。今後もコンテンツの拡充等に努めてまいります。</p> <p>メタバースへの取り組みにつきましては、世界最大規模のバーチャル展示会である「バーチャルマーケット」へ VR ブースを出展するなど、参入可能性の検討は常に行っております。現時点でお知らせできるものはございませんが、今後におきましても研究を継続して進めて参ります。</p>

### 3. 舞台公演関連

<b>ご質問</b>	・新型コロナウイルスの影響により中止となった作品の再演はありますか ・ランダムグッズの割合はどのくらいが適切とお考えでしょうか ・コンプリートセットの販売を希望します ・株主対象のチケット先行販売をお願いします
<b>ご回答</b>	当社舞台公演を応援いただき、誠にありがとうございます。 大変申し訳ございませんが、公表前の作品の開催可否につきましてはお答えすることができかねます。 ランダムグッズの割合は作品ごとに異なります。また、コンプリートセットの販売につきましても、作品や商品、販売状況によるため、一概には申し上げることができません。 株主様先行のチケット販売につきましても、現状実施の予定はございません。 ご希望に沿うことができず誠に申し訳ございませんが、ご理解いただけますと幸いです。

### 4. その他

<b>ご質問</b>	・各事業分野における具体的な成長戦略及び3年後、5年後の売上や利益率の見通しを教えてください ・株主総会のアーカイブ配信を希望します
<b>ご回答</b>	市況の見極めが大変難しい状況ではございますが、成長戦略及び中期的な見通しの開示につきまして、今後当社としても前向きに検討して参ります。 株主総会のアーカイブ配信につきましては、招集ご通知にも記載させていただいております通り、本総会における事業報告、連結計算書類及び計算書類の内容報告の模様を動画にて掲載いたしましたので、以下ウェブサイトをぜひご覧ください。 <a href="https://irp-system.net/presenter/?conts=01g5je7g12mt1aee23vjd2qa29">https://irp-system.net/presenter/?conts=01g5je7g12mt1aee23vjd2qa29</a>

以上