ARVELOUS!

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

株式会社マーベラス

経営近況報告会

証券コード: 7844 (東証1部)

2016年6月21日

当社の概要

当社の概要



経営理念

「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテイメントの創造

私たちは、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテイメントの創造により、 世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る未来の創造に貢献します。

当社の概要



「多彩なエンターテイメントコンテンツ」を、 「あらゆる事業領域」において、「様々なデバイス」向けに展開

マルチコンテンツ

多彩なエンターテイメントコンテンツ





©2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved





マルチデバイス

様々なデバイス

マルチユース

あらゆる事業領域

オンラインゲーム オンライン モバイル向け P C向け 事業

コンシューマ 家庭用 アミューズメント ゲーム機 ゲーム機 事業

音楽映像 事業

音楽

映像

ステージ



当社の概要 事業別売上構成比



コンシューマ事業 23.7%

家庭用ゲーム機向けゲームソフト、 アミューズメント施設向けゲーム機の 企画・開発・制作・販売

オンライン事業 62.1%

PC・モバイル向けに オリジナル I Pや他社有力IPを 活用したゲームやアプリを 企画・開発・運営

音楽映像事業 14.2%

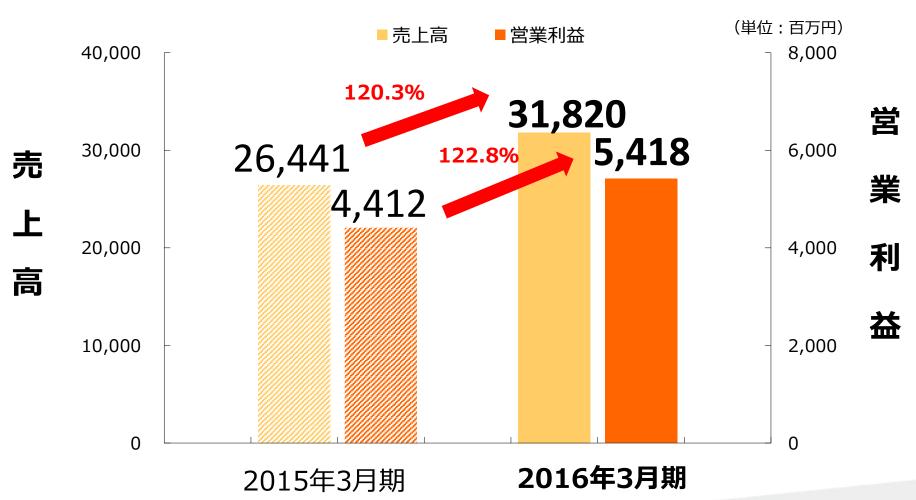
音楽・映像等多様なコンテンツの企画・ プロデュース・制作・販売、及び 舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

2016年3月期の業績概要

2016年3月期 通期業績



- ・オンライン事業が全体を牽引し、売上高・利益ともに過去最高
- ・前期比2桁成長による増収増益を達成



セグメント別概況



オンライン事業 :「剣と魔法のログレス」が収益の柱として牽引。海外展開でも一定の成果。

コンシューマ事業 : 海外子会社のゲームソフト販売が好調。アミューズメントビジネスが改善。

音楽映像事業 : アニメ、舞台・ミュージカル総じて好調。二次利用収入拡大で利益率向上。

(単位:百万円)		2015年3月期	2016年3月期	前期比
		実績	実績	(率)
売上高	オンライン事業	15,379	19,755	128.5%
	• コンシューマ事業	6,376	7,544	118.3%
	● 音楽映像事業	4,699	4,527	96.3%
セグメント 利益	オンライン事業	3,815	4,182	109.6%
	• コンシューマ事業	502	1,006	200.4%
	● 音楽映像事業	1,089	1,308	120.1%

主なタイトル紹介



剣と魔法のログレス いにしえの女神 (ネイティブアプリ)



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ブラウザ三国志 (PCブラウザ)



@Marvelous Inc.

一騎当千バーストファイト (モバイルブラウザ)



©2014塩崎雄二・ワニブックス/一騎当千EEパートナーズ

VALKYRIE DRIVE -BHIKKHUNI-(ヴァルキリードライヴ ビクニ) (PS Vita)



©2015 Marvelous Inc.
©VALKYRIE DRIVE PARTNERS

STORY OF SEASONS (3DS)



©2015 Marvelous Inc. All rights reserved. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. Nintendo trademarks and copyrights are properties of Nintendo. ©2015 Nintendo. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Footstainman. Software Association.

SENRAN KAGURA ESTIVAL VERSUS (PS4/PS Vita)



©2016 Manvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Manvelous USA, Inc. "PlayStation", the "PS" Family logo, and the "PSVITA" logo are registered trademarks. "PS4" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

モンスターハンター スピリッツ (アミューズメント)



©CAPCOM CO., LTD. 2015, 2016 ALL RIGHTS RESERVED. / Marvelous Inc.

ミュージカル『テニスの王子様』 3rd シーズン 青学vs 山吹



⑥ 許斐 剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト⑥ 許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

舞台『弱虫ペダル』 〜総北新世代、始動〜



◎渡辺航(週刊少年チャンピオン)2008/「弱虫ペダル」GR製作委員会2014◎渡辺航(週刊少年チャンピオン)/マーペラス、東宝、セガ・ライブクリエイション

やはり俺の青春ラブコメは まちがっている。 続



©渡 航、小学館/やはりこの製作委員会はまちがっている。 続

魔法つかいプリキュア!



©ABC・東映アニメーション

2017年3月期 業績予想

2017年3月期 業績予想



- ・営業利益目標60億円に再度挑戦
- ・経営統合以来5期連続増収増益、利益二桁成長を目指す

(単位:百万円)	2016年3月期		2017年3月期		前期比
(半位:日/川川)	実績	利益率	予想	利益率	(率)
売上高	31,820	_	34,000	_	106.9%
営業利益	5,418	17.0%	6,000	17.6%	110.7%
経常利益	5,228	16.4%	5,850	17.2%	111.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	3,602	11.3%	4,150	12.2%	115.2%

2017年3月期 重点施策



マーベラスの総合力

オンライン事業 ネイティブアプリ ソーシャルゲーム PCブラウザゲーム コンシューマ事業

家庭用ゲーム アミューズメントゲーム 音楽映像事業

CD·DVD·Blu-ray 舞台・ミュージカル興行 配信・番組販売

新タイトル 開発

IP価値 最大化 戦略的 協業

海外展開 拡大 多メディア 展開

収益の多様化・長期化

持続的成長

セグメント別の取組み:オンライン事業



TOPICS

- 新作アプリ「スマッシュドラグーン」を4月28日よりリリース⇒「SOUL SACRIFICE DELTA」のマーベラス開発チームによる内製アプリ
- ●「剣と魔法のログレス」は台湾での成功を足掛かりとして中国本土への展開が決定
- この他にも、新規タイトルを鋭意企画・開発中

タイトル展開

スマッシュドラグーン (ネイティブアプリ)



@Marvelous Inc.

海外展開

战斗吧 蘑菇君 いにしえの女神 (日本名:剣と魔法のログレス いにしえの女神)

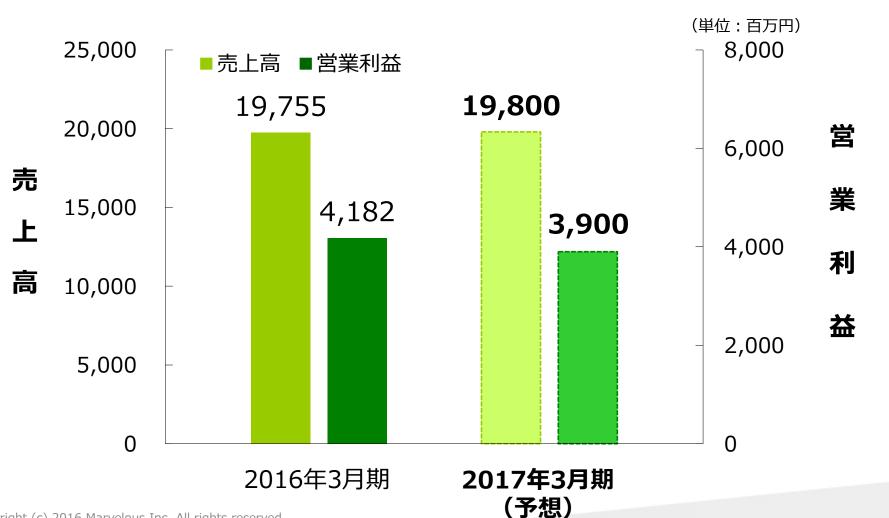


©Marvelous Inc. Aiming Inc. ©成都天象互动科技有限公司

セグメント別 業績予想:オンライン事業



既存タイトルの堅調維持、採算重視の運営に努めるとともに、海外展開や新規タイトル投入等で収益の確保に注力



セグメント別の取組み:コンシューマ事業



TOPICS

- ●「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」6月23日稼動開始
- 「ポケモンガオーレ」2016年7月稼動開始予定
- 「牧場物語 3つの里の大切な友だち」6月23日発売、シリーズ20周年
- オリジナル新作「UPPERS (アッパーズ)」7月14日発売
- シリーズ3年ぶりの新作「Fate/EXTELLA (フェイト/エクステラ)」を 11月10日発売予定

▶タイトル展開

ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー (アミューズメント)



©2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/ SQUARE ENIX All Rights Reserved.

ポケモンガオーレ (アミューズメント)



©2016 Pokémon. ©1995-2016 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・グリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

牧場物語 3つの里の大切な友だち (3DS)



2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved.

UPPERS (アッパーズ) (PS Vita)



©2016 Marvelous Inc.

Fate/EXTELLA (フェイト/エクステラ) (PS4/PS Vita)

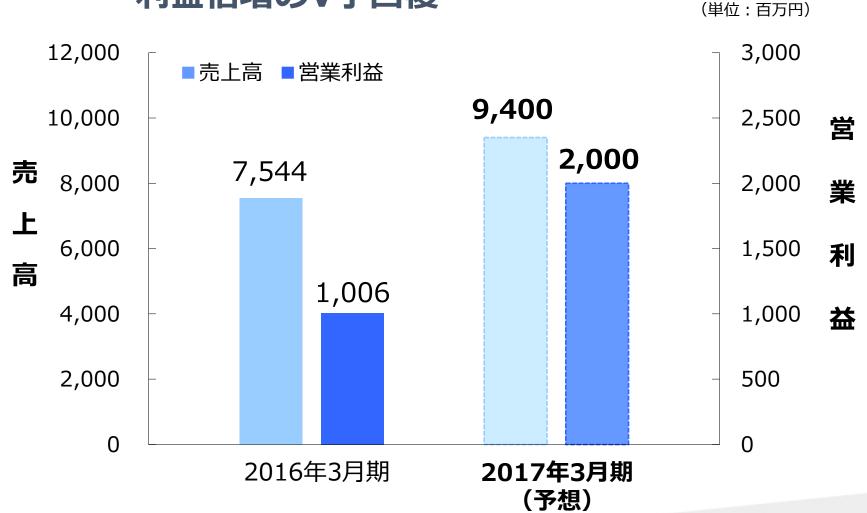


©TYPE-MOON ©2016 Marvelous Inc.

セグメント別 業績予想:コンシューマ事業



強力IP、強力シリーズのヒットに努め 利益倍増のV字回復



セグメント別の取組み:音楽映像事業





- ●「魔法つかいプリキュア!」のパッケージ販売
- 新作アニメ「クオリディア・コード」「刀剣乱舞-花丸-」、「Fate/EXTRA Last Encore」に参画
- 「ミュージカル『テニスの王子様』」「舞台『弱虫ペダル』」等、舞台・ミュージカル シリーズの継続展開
- ●「舞台『刀剣乱舞』」『あんさんぶるスターズ!オン・ステージ』等、強力IPの公演を 新たに実施

▶タイトル展開

魔法つかいプリキュア! クオリディア・コード



©ABC・東映アニメーション



©Speakeasy・マーベラス/クオリディア製作委員会

刀剣乱舞-花丸-



©2016 アニメ『刀剣乱舞-花丸-』製作委員会

舞台『刀剣乱舞』



©舞台『刀剣乱舞』製作委員会

『あんさんぶるスターズ! オン・ステージ』



©2016 Happy Elements K.K/あんステ製作委員会

セグメント別 業績予想:音楽映像事業



アニメ・ステージ共に強力IP登場 メディアミックスで堅実成長

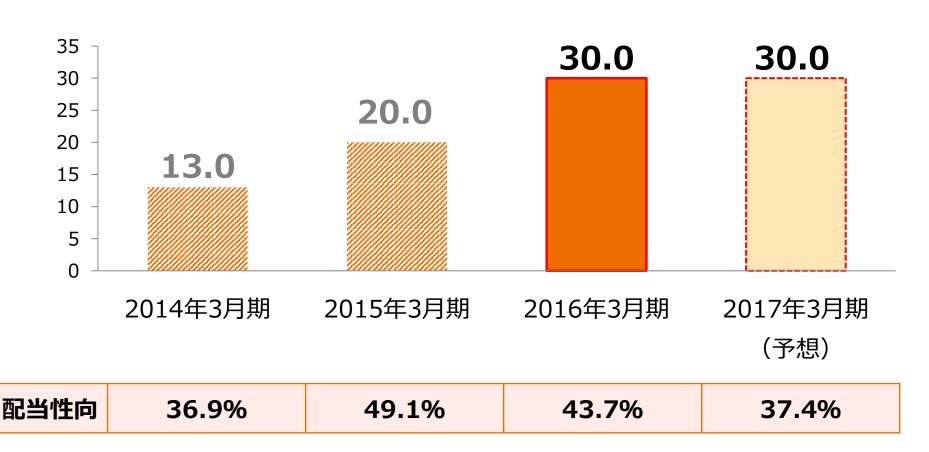


配当金 (実績 及び 予想)



2016年3月期:年間30円を実施(前期比10円増配)

2017年3月期:年間30円を計画



ご清聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

管理統括本部 経営企画部

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:http://www.marv.jp

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。