

MARVELOUS!

2025年3月期 第3四半期

決算説明資料

株式会社マーベラス

2025年1月31日

証券コード：7844（東証プライム）

1 2025年3月期 第3四半期決算概要

2 セグメント別の状況と今後の展開

3 2025年3月期 通期業績予想

4 補足資料

2025年3月期 第3四半期決算概要

2025年3月期 第3四半期（累計）決算サマリー

MARVELOUS!

- コンシューマ基幹タイトルの発売が前期と比べて少なかったことや新作タイトルの販売不振、計画未達により売上減
- 会計見直しに伴い販管費（研究開発費）増も売上原価の減により営業増益
- 為替影響により営業外収益幅が減少し経常利益、四半期純利益は減益

	2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)		2025年3月期3Q累計 (2024年4月-12月)		前年同期比		
	(単位：百万円)	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高		21,760	-	20,720	-	▲1,039	95.2%
売上原価		12,967	-	10,716	-	▲2,250	82.6%
販管費		7,401	-	8,437	-	1,035	114.0%
営業利益		1,390	6.4%	1,566	7.6%	175	112.6%
経常利益		1,746	8.0%	1,656	8.0%	▲90	94.8%
親会社株主に帰属する 四半期純利益		1,174	5.4%	1,029	5.0%	▲145	87.6%

セグメント別の状況と今後の展開

セグメント別業績

MARVELOUS!

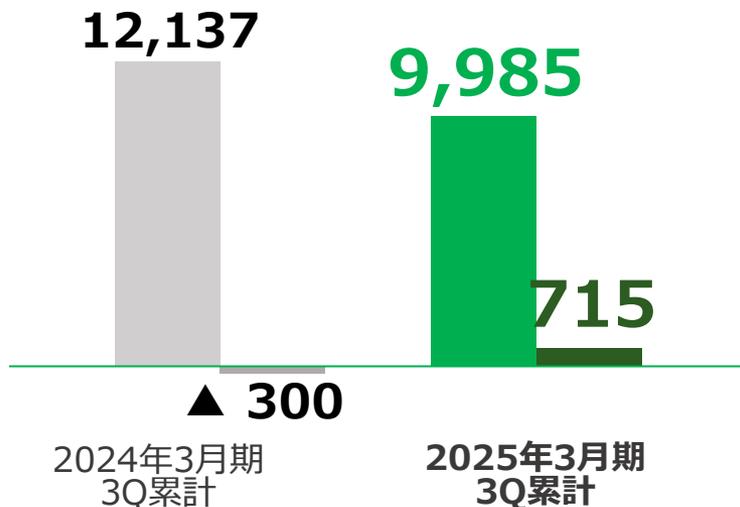
(単位：百万円)		2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)	2025年3月期3Q累計 (2024年4月-12月)	前年同期比	
				(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	12,137	9,985	▲2,152	82.3%
	アミューズメント事業	6,602	7,435	832	112.6%
	音楽映像事業	3,019	3,300	280	109.3%
	合計	21,760	20,720	▲1,039	95.2%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	▲300	715	1,016	-
	アミューズメント事業	2,512	1,976	▲536	78.6%
	音楽映像事業	436	193	▲243	44.3%
	合計	2,648	2,885	236	108.9%
	全社費用等	▲1,258	▲1,318	▲60	104.8%
	営業利益 合計	1,390	1,566	175	112.6%

デジタルコンテンツ事業〔3Q概況〕

- コンシューマ基幹タイトル数の減に加え販売不振により売上減
- 牧場物語のBEST PRICE版やオンラインは堅調な推移
- 会計見直しの影響で研究開発費増も原価減により利益確保

■ 売上高 ■ セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期3Q累計

売上高 **99.8** 億円

前年同期比：82.3%

セグメント利益 **7.1** 億円

前年同期比：- %

ビックリマン・ワンダーコレクション
(スマホ)



2024年4月配信開始

©LOTTE/ビックリマンプロジェクト ©Marvelous Inc.

ドルフィンウェーブ
(スマホ/PC)



2022年10月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

FARMAGIA(ファーマギア)
(Nintendo Switch™/PlayStation®5/Steam®)



2024年11月1日発売
※Steam®は2024年11月2日配信開始

©2024 Marvelous Inc.

牧場物語 再会のミネラルタウン
BEST PRICE
(Nintendo Switch™)



2024年12月19日発売

©2019 Marvelous Inc.

flagship

龍の国 ルーンファクトリー

(Nintendo Switch™/Steam®)



2025年5月30日発売予定
※Steam®は2025年5月31日配信予定

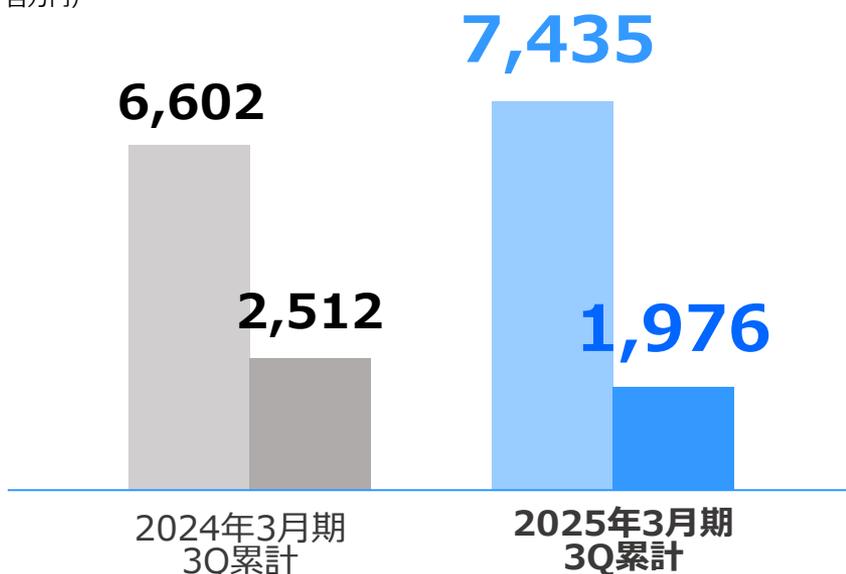
©2025 Marvelous Inc.

アミューズメント事業〔3Q概況/今後のラインナップ〕

- 海外展開拡大や新規プライズマシン発売等で売上増も、筐体の入れ替え費用等の先行費用の増加を補いきれず利益減

■売上高 ■セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期3Q累計

売上高 **74.3** 億円

前年同期比：112.6%

セグメント利益 **19.7** 億円

前年同期比：78.6%

ポケモンフレンド

(キッズアミューズメントマシン)



2024年7月
稼動開始



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケトモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)



2020年12月より
海外展開



©2025 Pokémon. ©1995-2025 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.

TRY CATCH™

(プライズ (景品) マシン)

TRY CATCH

2024年11月より
順次稼動開始



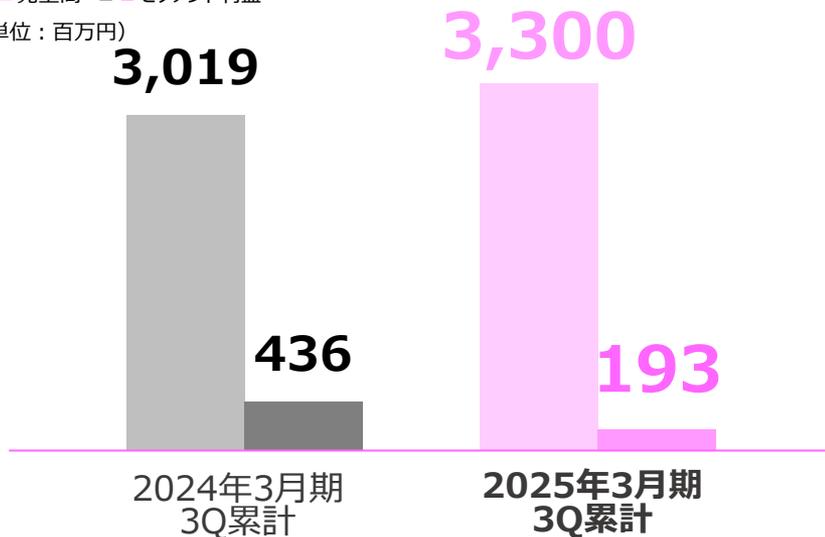
©Marvelous Inc.

音楽映像事業〔3Q概況〕

- 舞台公演や関連パッケージ商品の売上増等で増収となったものの、利益率の高い配信収入減や新規IPの育成に伴う費用先行等により減益

■ 売上高 ■ セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期3Q累計

売上高 **33.0** 億円

前年同期比：109.3%

セグメント利益 **1.9** 億円

前年同期比：44.3%

新テニスの王子様 U-17
WORLD CUP SEMIFINAL

2024年10月
~12月放送



©許斐 剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト

わんだふるぷりきゅあ！LIVE2024
FUN☆FUN☆えぼりゅーしょん！

2024年10月開催



©ABC-A・東映アニメーション

『ワールドトリガー the Stage』
ガロプラ迎撃編

2024年10月
~11月公演
(4Q計上予定)



©葦原大介/集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

『演劇【推しの子】2.5次元舞台編』

2024年
12月公演
(4Q計上予定)



©赤坂アカ×横槍メンゴ/集英社・演劇【推しの子】製作委員会

音楽映像事業〔今後のラインナップ〕

MARVELOUS!

悪役令嬢転生おじさん



2025年1月放送開始

©上山道郎・少年画報社/悪役令嬢転生おじさん製作委員会・MBS

FARMAGIA(ファーマギア)



2025年1月放送開始

©Marvelous Inc./FARMAGIA project

魔法つかいプリキュア！！
～MIRAI DAYS～



2025年1月放送開始

©2025 魔法つかいプリキュア！！～MIRAI DAYS～製作委員会

キミとアイドルプリキュア♪



2025年2月放送開始予定

©ABC-A・東映アニメーション

ミュージカル『テニスの王子様』4thシーズン
せいりく
青学vs比嘉



2025年1月～2月公演
(来期計上予定)

©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

舞台『刀剣乱舞』
十口伝 あまねく刻の遙かへ



2025年2月～3月公演予定

©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

『Dancing☆Starプリキュア』
The Stage2



2025年2月～3月公演予定

©Dancing☆StarプリキュアThe Stage製作委員会

舞台『魔道祖師』邂逅編



2025年3月～4月公演予定
(来期計上予定)

©舞台『魔道祖師』製作委員会
改編自晋江文学城簽約作者墨香銅臭同名小説

2025年3月期 通期業績予想

2025年3月期 通期業績予想

MARVELOUS!

- 営業利益、経常利益は当初のレンジ予想値に収まる見込みも、3Qまでの状況と4Qの見通しを踏まえ、売上高、当期純利益は当初レンジ予想の下限值を下回る見通し
- 配当については、配当方針や財務状況などを総合的に勘案し、未定だった期末配当金を1株あたり10円に変更

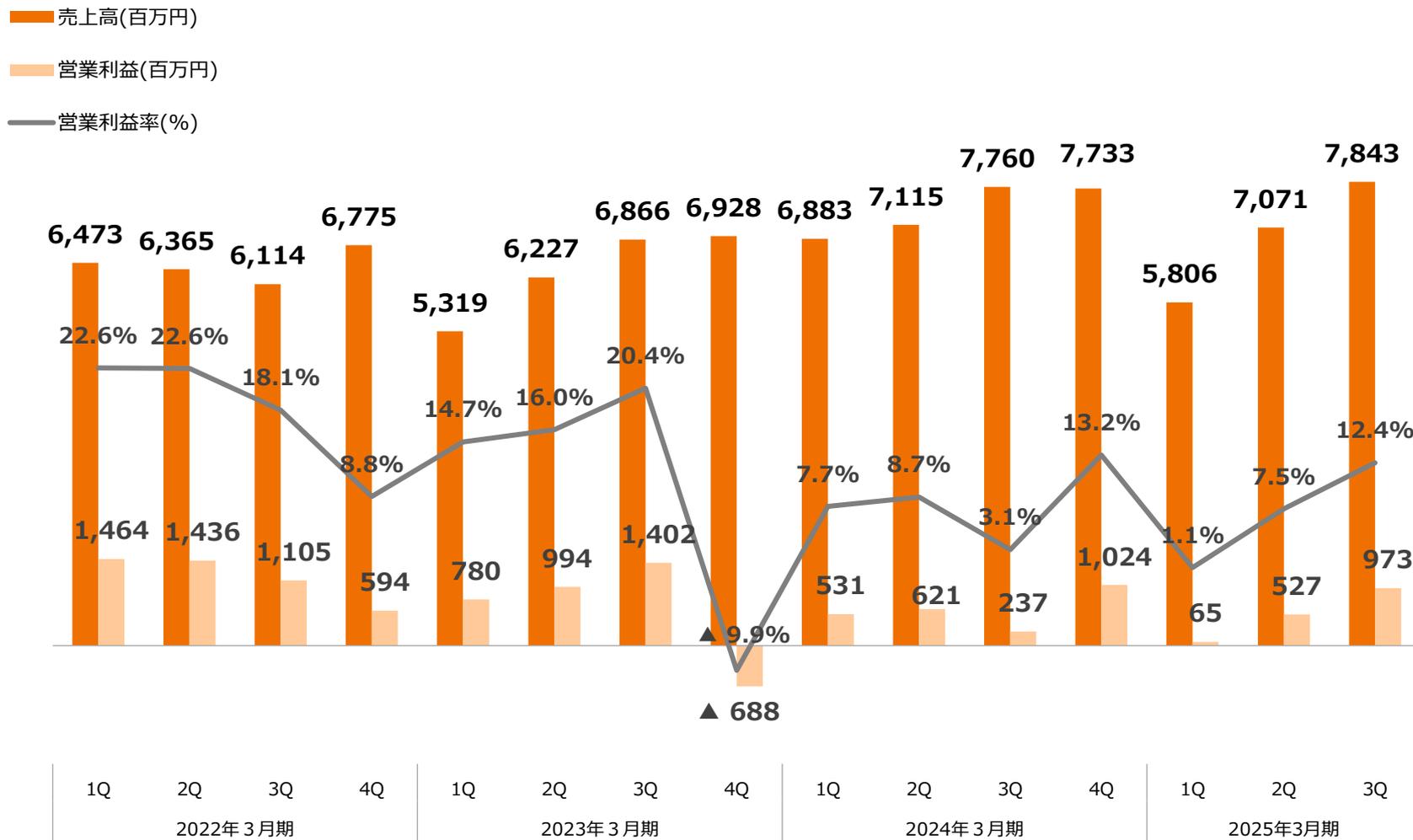
	2024年3月期	2025年3月期	前期比	(ご参考)
(単位：百万円)	実績	修正予想	(率)	期初予想 (24/5/10公表)
売上高	29,493	27,000	91.5%	32,000～ 29,000
営業利益	2,415	1,500	62.1%	2,000～ 1,500
経常利益	3,002	1,500	50.0%	2,000～ 1,500
親会社株主に帰属する 当期純利益	▲517	900	—	1,400～ 1,000
配当金（円）	33	10	▲23	未定

補足資料

損益計算書

(百万円)	2024年3月期3Q累計 (2023年4月-12月)		2025年3月期3Q累計 (2024年4月-12月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	21,760	-	20,720	-	▲1,039	95.2%
売上原価	12,967	-	10,716	-	▲2,250	82.6%
販管費	7,401	-	8,437	-	1,035	114.0%
うち研究開発費	381	-	1,378	-	996	361.0%
うち広告宣伝費	1,710	-	1,239	-	▲471	72.4%
営業利益	1,390	6.4%	1,566	7.6%	175	112.6%
営業外損益	356	-	89	-	▲266	25.2%
経常利益	1,746	8.0%	1,656	8.0%	▲90	94.8%
特別損益	0	-	4	-	4	1129.6%
法人税等	579	-	638	-	59	110.3%
親会社株主に帰属する 中間純利益	1,174	5.4%	1,029	5.0%	▲145	87.6%

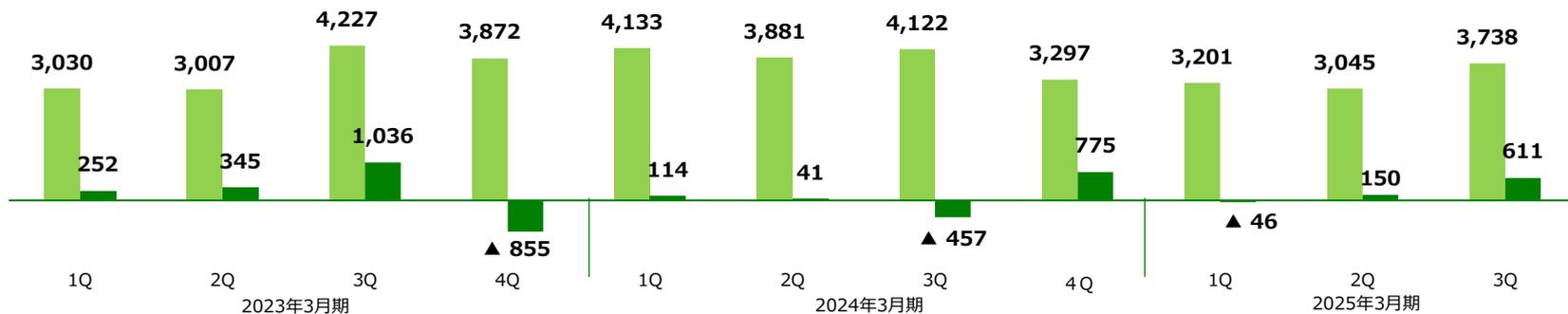
四半期連結決算推移



セグメント別 四半期収益推移

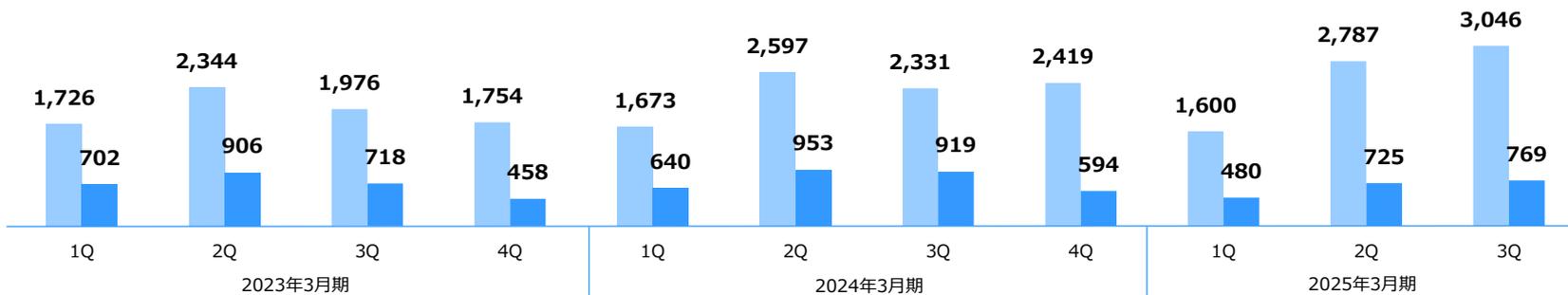
デジタルコンテンツ事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



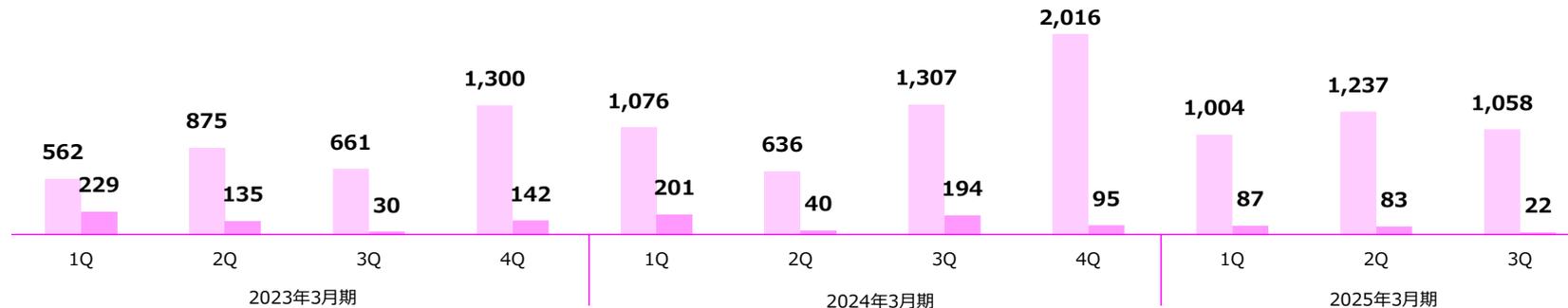
アミューズメント事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



音楽映像事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



事業別売上推移



報告セグメント

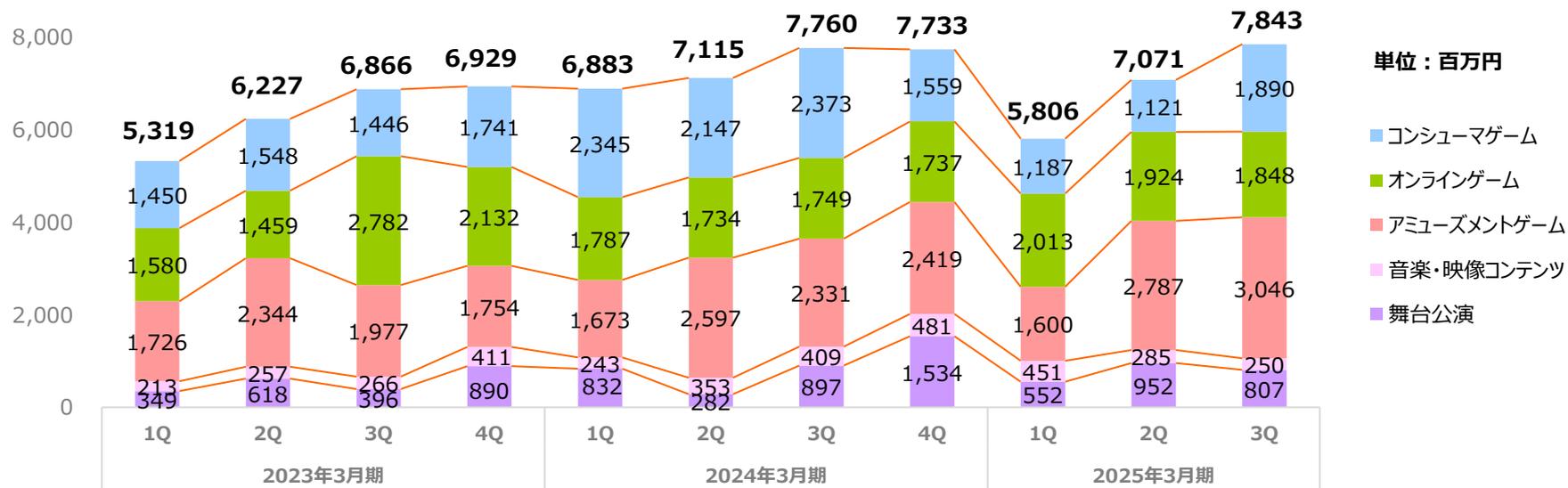
事業区分

2025年3月期3Q累計
(2024年4月-2024年12月) (単位：百万円)

デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	4,198
	オンラインゲーム関連	5,786
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	7,435
	音楽・映像コンテンツ関連	987
音楽映像事業	舞台公演関連	2,312
	売上高 合計	20,720

10,000

四半期推移



貸借対照表

MARVELOUS!

(単位：百万円)	2024年3月末	2024年12月末	増減額
流動資産	25,712	23,205	▲2,507
固定資産	8,825	10,776	1,950
資産合計	34,538	33,981	▲556
流動負債	6,907	7,253	345
固定負債	234	181	▲53
負債合計	7,141	7,434	292
純資産合計	27,396	26,547	▲849

[お問い合わせ先]

コーポレート本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。