



2023年3月期 第3四半期

決算説明資料

株式会社マーベラス 証券コード：7844（東証プライム）

2023年1月31日

MARVELOUS!



Section **01** 2023年3月期 第3四半期 決算概要

Section **02** セグメント別概況

Section **03** 今期業績予想

Section **04** 補足資料



2023年3月期 第3四半期 決算概要



2023年3月期 第3四半期（累計） 決算サマリー

MARVELOUS!

売上高 **184.1** 億円（前年同期比：97.1%） 営業利益 **31.7** 億円（前年同期比：79.3%）

- アミューズメント事業の好調継続に加え、オンライン新作『ドルフィンウェーブ』が好調スタート
- コンシューマゲームが新作・リピート共にラインナップ不足で収益減少
- 期初からの円安による外貨預金への影響で営業外収益に為替差益2.8億円を計上

	2022年3月期 3Q累計 (2021年4月-12月)		2023年3月期 3Q累計 (2022年4月-12月)		前年同期比		
	(百万円)	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高		18,953	-	18,412	-	▲540	97.1%
営業利益		4,006	21.1%	3,176	17.3%	▲829	79.3%
経常利益		4,190	22.1%	3,509	19.1%	▲680	83.8%
親会社株主に帰属する 四半期純利益		2,937	15.5%	2,410	13.1%	▲526	82.1%



四半期連結決算推移

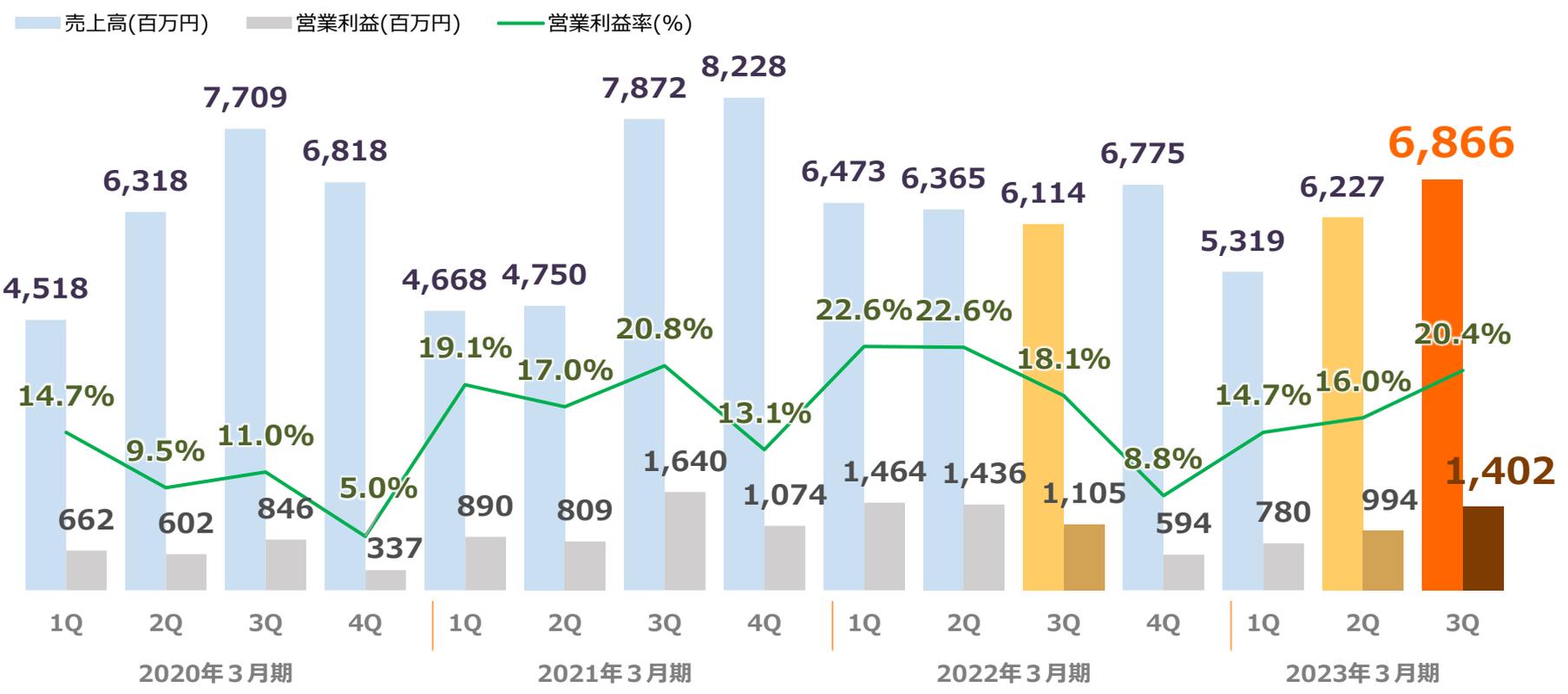
MARVELOUS!

2023年3月期 第3四半期
(2022年10月~12月)

売上高 **68.6**億円 (前期3Q比 : 112.3%、今期2Q比 : 110.3%)

営業利益 **14.0**億円 (前期3Q比 : 126.9%、今期2Q比 : 141.1%)

営業利益率 **20.4%** (前期3Q比 : 2.3ポイントUp、今期2Q比 : 4.4ポイントUp)





セグメント別概況



セグメント別業績

MARVELOUS!

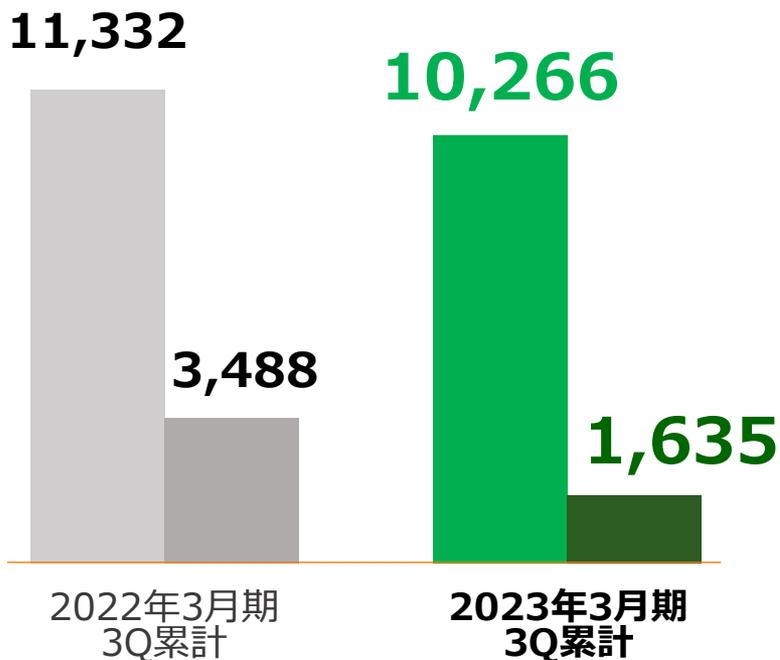
(百万円)		2022年3月期	2023年3月期	前年同期比	
		3Q累計 (2021年4月-12月)	3Q累計 (2022年4月-12月)	(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	11,332	10,266	▲1,066	90.6%
	アミューズメント事業	4,704	6,047	1,342	128.5%
	音楽映像事業	2,916	2,099	▲816	72.0%
	合計	18,953	18,412	▲540	97.1%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	3,488	1,635	▲1,853	46.9%
	アミューズメント事業	1,448	2,328	879	160.7%
	音楽映像事業	136	394	258	289.9%
	合計	5,073	4,357	▲715	85.9%
	全社費用等	▲1,067	▲1,181	▲113	110.6%
	営業利益 合計	4,006	3,176	▲829	79.3%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。

デジタルコンテンツ事業〔3Q概況〕

- 新作『ドルフィンウェーブ』好調スタートで収益貢献
- コンシューマの新作・リピート共にラインナップ不足、欧米の販売苦戦による収益減少
- オンラインゲーム既存タイトルの一部を評価減

■ 売上高 ■ セグメント利益
(単位：百万円)



2023年3月期 3Q累計

売上高

102.6 億円

前年同期比：.90.6%

営業利益

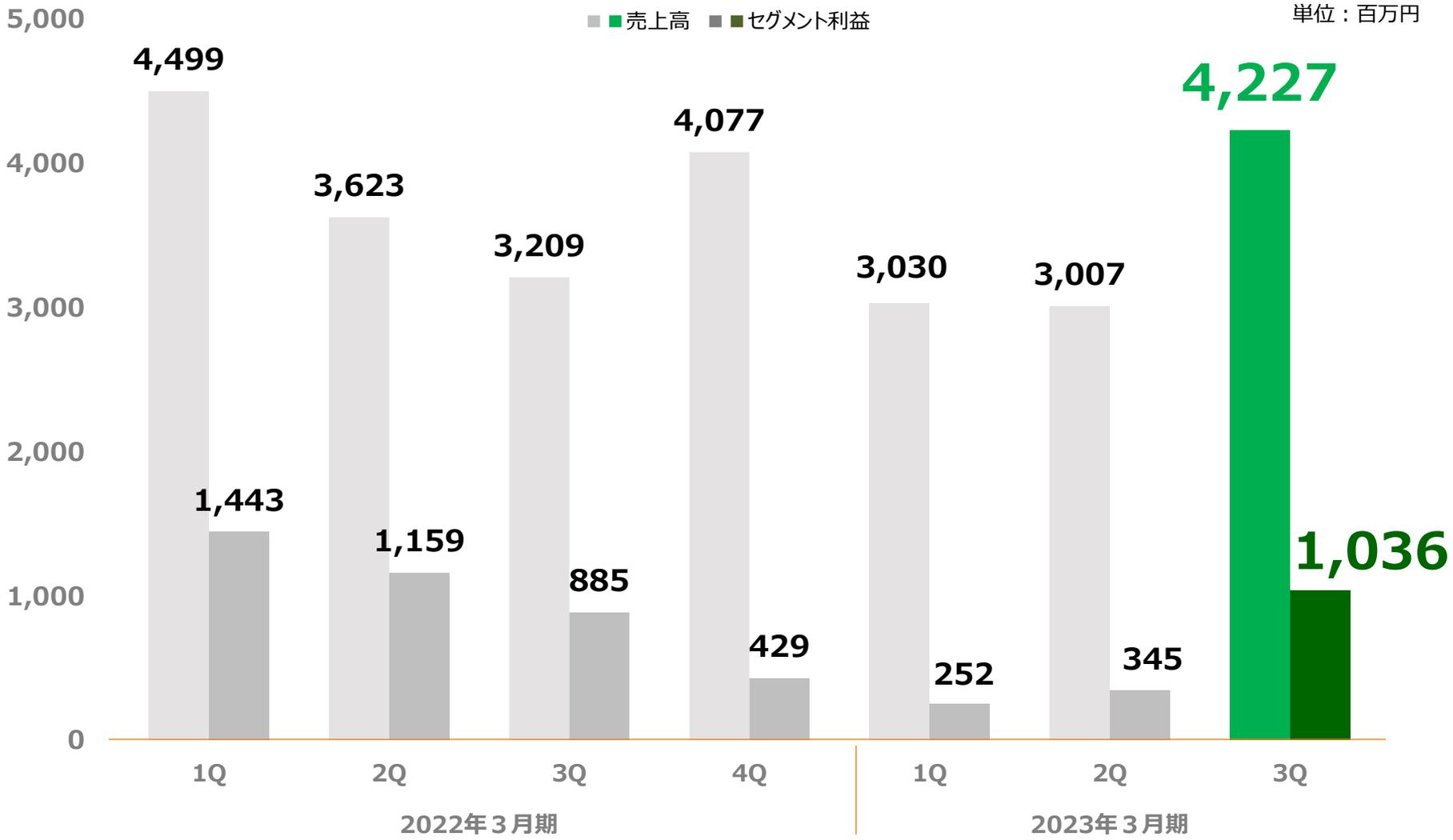
16.3 億円

前年同期比：46.9%

※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



デジタルコンテンツ事業〔四半期推移〕



※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



No More Heroes 3

(PlayStation®4/PlayStation®5/
Xbox Series X|S/Xbox One/Steam®)

PlayStation、XBOXプラットフォーム
フォーム、Steam向けに国内外で
10月発売



※Xbox Series X|S/Xbox Oneはダウンロード版のみ
※Nintendo Switch™版は好評発売中

©Marvelous Inc. Developed by Grasshopper Manufacture Inc.

ドルフィンウェーブ

(PC/スマホ)

HONEY∞PARADE GAMESの
完全新作ジェットバトルゲームを
10月20日にリリース



©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.



来期へ延期

LOOP8 (ループエイト)

(Nintendo Switch™/
PlayStation®4/Xbox One)

完全新作ジュブナイル
(青春)RPG「LOOP8」は
クオリティアップのため
本年6月へ発売延期

2023年6月1日発売予定

※Xbox Oneはダウンロード版のみ

ルーンファクトリー 3 スペシャル

(Nintendo Switch™)

2009年発売

『ルーンファクトリー 3』の
フルリメイク作を

2023年3月2日発売予定



©2023 Marvelous Inc.

牧場物語

Welcome! ワンダフルライフ

(Nintendo Switch™)

2003年発売

『牧場物語 ワンダフルライフ』
のフルリメイク作を

2023年1月26日発売



©2023 Marvelous Inc.



サクライグノラムス

(スマホ)

『ファントムオブキル』や『誰ガ為のアルケミスト』の今泉潤氏がプロデューサーを務める新作シミュレーションRPGを2023年配信予定



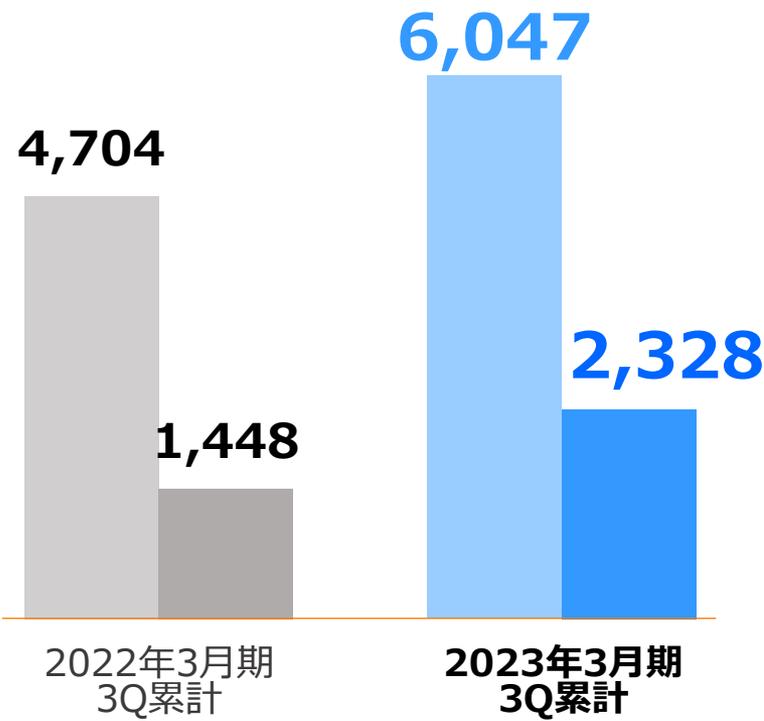
近日中に詳細情報公開予定

©Marvelous Inc.



● 『ポケモンメザスタ』好調継続で前年同期比増収増益

■ 売上高 ■ セグメント利益
(単位：百万円)



2023年3月期 3Q累計

売上高

60.4 億円

前年同期比：128.5%

営業利益

23.2 億円

前年同期比：160.7%

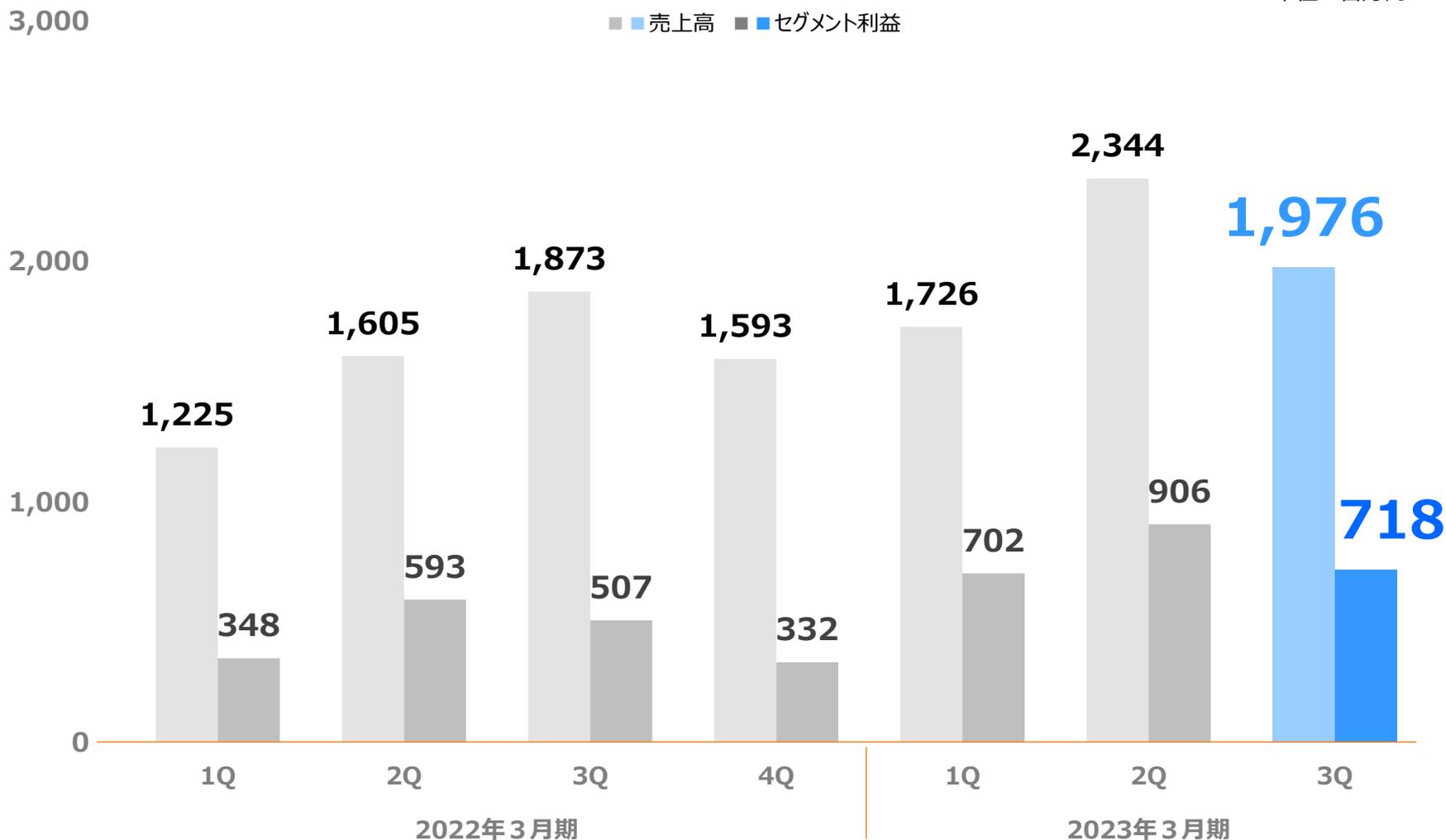
※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。



アミューズメント事業〔四半期推移〕



単位：百万円



※2023年3月期よりセグメント区分を変更しております。2022年3月期の数値につきましては、変更後のセグメント区分に組み換えた数値となっております。

ポケモンメザスタ (キッズアミューズメントマシン)

- ・2月9日より新弾「ダブルチェイン4弾」が稼動開始予定
- ・2月10日・11日「ジャパン アミューズメント エキスポ2023」に出展予定



※2020年9月17日稼動開始

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./ GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外) (キッズアミューズメントマシン)

一部の地域で新型コロナウイルスによる影響があるものの、それ以外では順調に推移



※2020年12月より海外展開

©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.

TRYDECK™ (トライデッキ) (小型プライズマシン)

2月10日・11日「ジャパン アミューズメント エキスポ 2023」に出展予定

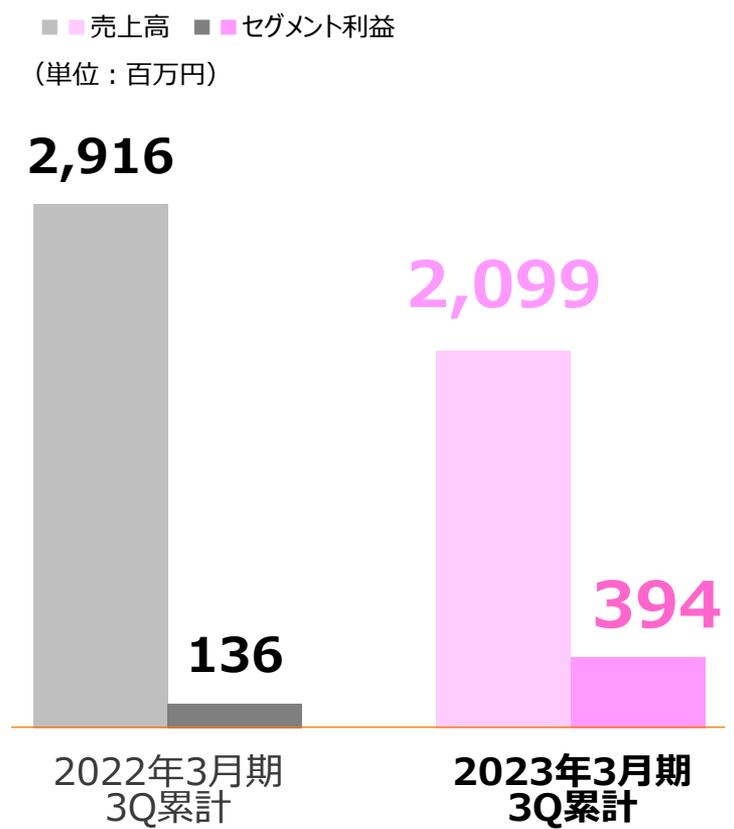


※2021年11月稼動開始

©Marvelous Inc.



- 新型コロナ第7波による公演中止等の影響により収益減少
- 1Qにおけるコンテンツグローバル需要創出促進事業費補助金等の計上などで前年同期比増益



2023年3月期 3Q累計

売上高

20.9 億円

前年同期比：72.0%

営業利益

3.9 億円

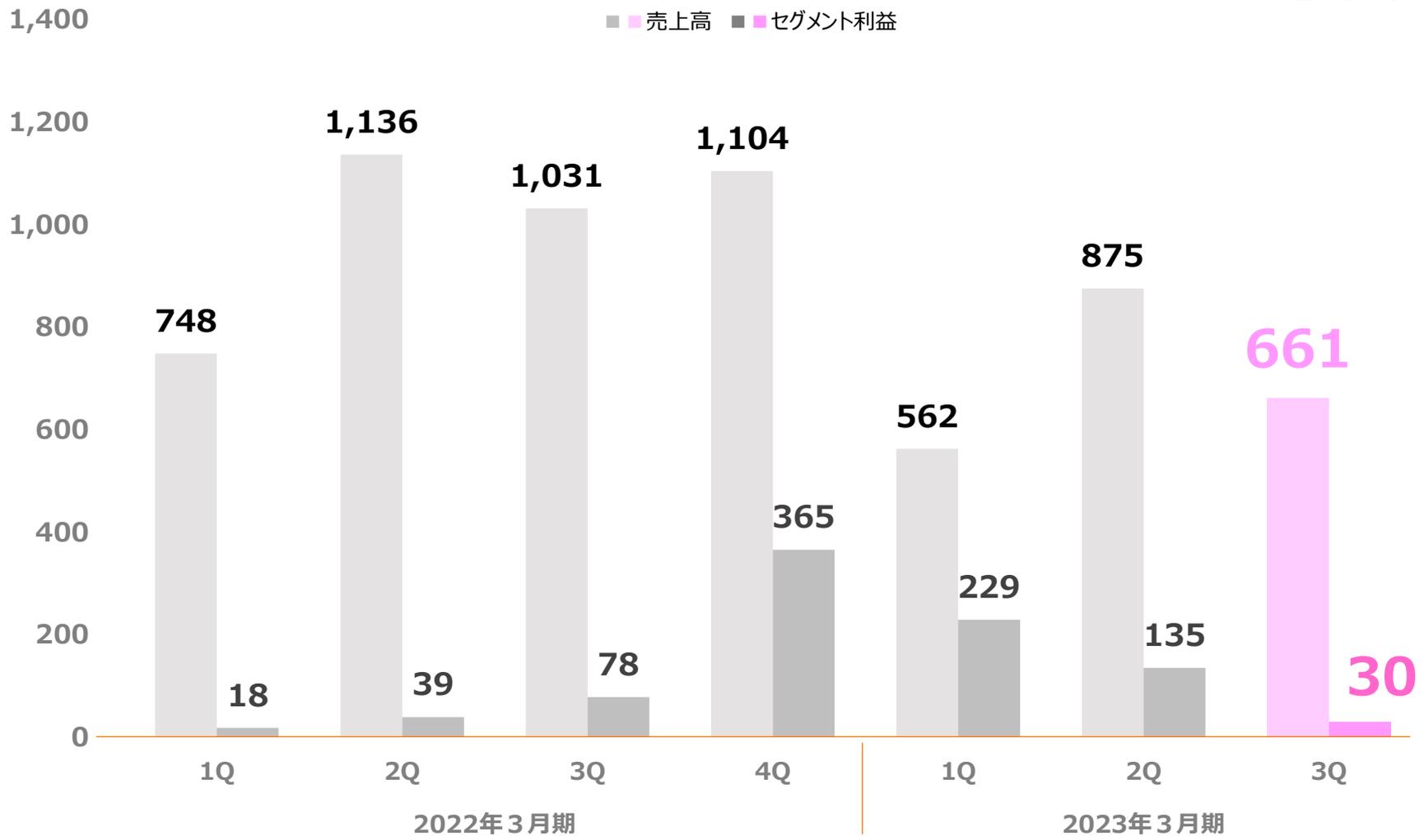
前年同期比：289.9%



音楽映像事業〔四半期推移〕



単位：百万円





デリシャスパーティ♡プリキュア LIVE 2022 Cheers! Delicious LIVE Party♡



2022年10月29日・30日開催

©ABC-A・東映アニメーション ©デリシャスパーティ♡プリキュアLIVE製作委員会

TVアニメ 『デリシャスパーティ♡プリキュア』



2022年10月26日 DVD vol.5
2022年11月23日 DVD vol.6
2022年12月21日 DVD vol.7
発売

©ABC-A・東映アニメーション

TVアニメ 『遊☆戯☆王ゴースト・デュエル・エクシヴ』



2022年10月26日
Blu-ray&DVD DUEL-1発売

©スタジオ・ダイス／集英社・テレビ東京・KONAMI

TVアニメ『アオアシ』



2022年12月22日
Blu-ray&DVD vol.2発売

©小林有吾・小学館／「アオアシ」製作委員会



ミュージカル『新テニスの王子様』 Revolution Live 2022



2022年10月公演

©許斐 剛/集英社・新テニミュ製作委員会

ミュージカル『薄桜鬼』 HAKU-MYU LIVE 3



2022年10～11月公演

©アイデアファクトリー・デザインファクトリー/ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

『ダイヤのA』The MUSICAL



2022年9月～10月公演

© 寺嶋裕二・講談社/『ダイヤのA』The MUSICAL 製作委員会

音楽劇 『まほろばかなた』

2022年
10月～11月公演



©音楽劇『まほろばかなた』2022

歌劇 『桜蘭高校ホスト部』f

2022年12月公演



©葉鳥ビスコ・白泉社/歌劇『桜蘭高校ホスト部』製作委員会



TVアニメ 『吸血鬼すぐ死ぬ2』

第2期
2023年1月9日放送開始



©益ノ木至（秋田書店）／製作委員会2すぐ死ぬ

TVアニメ 『ひろがるスカイ！プリキュア』

プリキュアシリーズ第20弾
2023年2月5日放送開始予定



©ABC-A・東映アニメーション

「映画刀剣乱舞-黎明-」

実写映画第2弾
2023年3月31日公開予定



©2023「映画刀剣乱舞」製作委員会/NITRO PLUS・EXNOA LLC



音楽映像事業〔今後の展開②：舞台公演〕

MARVELOUS!

ミュージカル
『テニスの王子様』
4thシーズン
せいがく
青学vs氷帝

2023年1月～3月
公演



©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

ミュージカル
『憂国のモリアーティ』
Op.4 -犯人は二人-

2023年1月～2月
公演



©竹内良輔・三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

舞台『刀剣乱舞』
禺伝 矛盾源氏物語

2023年2月
公演予定



©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

『東京カラソニック!!』the Stage Vol.1



2023年2月公演予定

©COLORATION ©『東京カラソニック!!』the Stage製作委員会

舞台『鋼の錬金術師』



2023年3月公演予定

©荒川弘/SQUARE ENIX・舞台『鋼の錬金術師』製作委員会



今期業績予想



業績予想

- 新作ゲームソフト『牧場物語 Welcome！ワンダフルライフ』『ルーンファクトリー 3 スペシャル』の拡販
- 新作オンラインゲーム『ドルフィンウェーブ』の運営・育成継続
- 『ポケモンメザスタ』の好調維持

(百万円)	2022年3月期	2023年3月期	前期比	(ご参考)
	実績	修正予想	(率)	2023年3月期予想 (22/7/29公表)
売上高	25,728	25,900	100.7%	25,000～ 28,800
営業利益	4,600	4,000	86.9%	4,000～ 4,600
経常利益	5,054	4,300	85.1%	4,200～ 4,800
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,817	2,940	77.0%	2,940～ 3,360

配当予想

前期と同額の普通配当33円を計画

	2022年3月期	2023年3月期 (予想)
配当金	33円	33円
配当性向	52.2%	67.8%



補足資料



損益計算書

MARVELOUS!

(百万円)	2022年3月期 3Q累計 (2021年4月-12月)		2023年3月期 3Q累計 (2022年4月-12月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	18,953	-	18,412	-	▲540	97.1%
売上原価	9,230	-	8,565	-	▲665	92.8%
販管費	5,716	-	6,670	-	954	116.7%
うち広告宣伝費	961	-	1,162	-	201	120.9%
営業利益	4,006	21.1%	3,176	17.3%	▲829	79.3%
営業外損益	183	-	332	-	148	180.9%
経常利益	4,190	22.1%	3,509	19.1%	▲680	83.8%
特別損益	11	-	0	-	▲11	1.2%
法人税等	1,264	-	1,099	-	▲164	87.0%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	2,937	15.5%	2,410	13.1%	▲526	82.1%

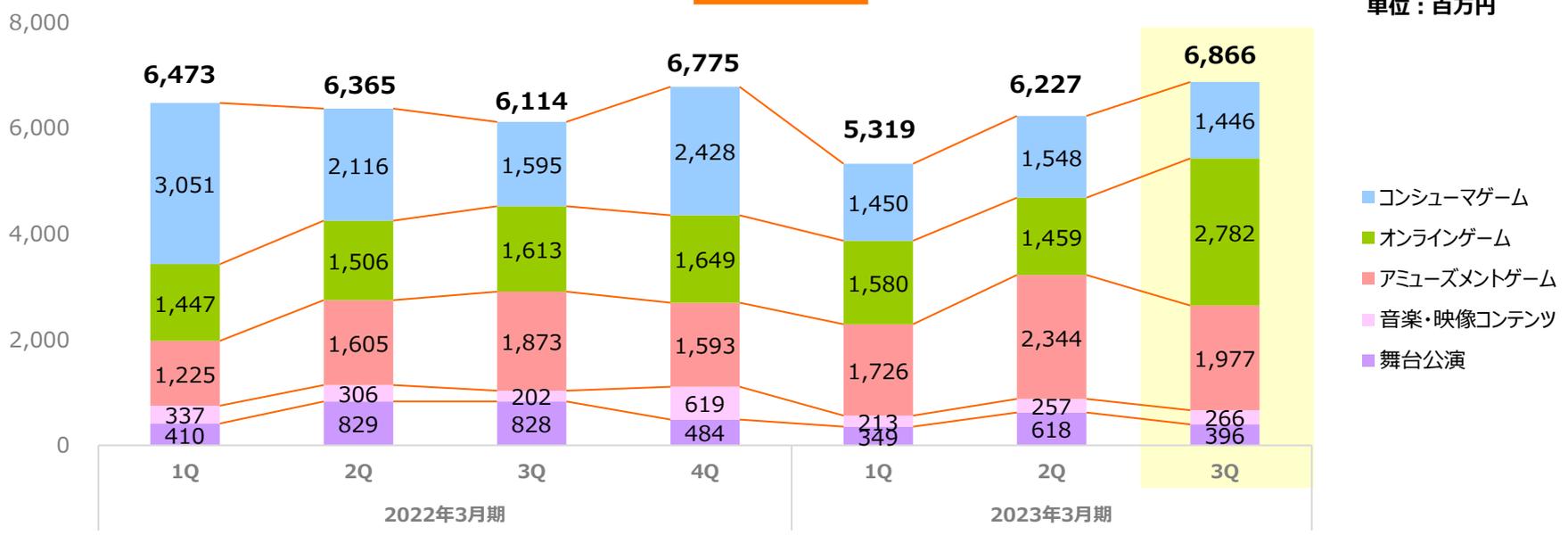


単位：百万円

報告セグメント	事業区分	2023年3月期 3Q累計 (2022年4月-2022年12月)
デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	4,444
	オンラインゲーム関連	5,821
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	6,047
音楽映像事業	音楽・映像コンテンツ関連	736
	舞台公演関連	1,363
売上高 合計		18,412

四半期推移

単位：百万円





(百万円)	2022年3月末	2022年12月末	増減額
流動資産	28,106	28,609	503
固定資産	8,425	9,233	808
資産合計	36,531	37,842	1,311
流動負債	7,143	7,825	682
固定負債	414	338	▲76
負債合計	7,557	8,164	606
純資産合計	28,973	29,678	704



[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。