

MARVELOUS!

2025年3月期 第2四半期（中間期）

決算説明資料

株式会社マーベラス

2024年10月31日

証券コード：7844（東証プライム）

1 2025年3月期 第2四半期（中間期）決算概要

2 セグメント別の状況と今後の展開

3 2025年3月期 通期業績予想

4 補足資料

2025年3月期 第2四半期（中間期） 決算概要

2025年3月期 第2四半期（累計）決算サマリー

MARVELOUS!

- 国内外でコンシューマの基幹タイトルの発売がなかったことによる売上減やAM筐体入れ替えに伴う費用先行、会計見積もりの変更により研究開発費が6.5億円増加したこと等により減収減益
- 1Qまでの円安推移から円高に転じたことによる当社保有外貨預金への影響で営業外費用に為替差損3.6億円を計上

(単位：百万円)	2024年3月期2Q累計 (2023年4月-9月)		2025年3月期2Q累計 (2024年4月-9月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	13,999	-	12,877	-	▲1,121	92.0%
売上原価	7,955	-	6,588	-	▲1,366	82.8%
販管費	4,890	-	5,695	-	805	116.5%
営業利益	1,153	8.2%	592	4.6%	▲560	51.4%
経常利益	1,646	11.8%	373	2.9%	▲1,273	22.7%
親会社株主に帰属する 中間純利益	1,110	7.9%	78	0.6%	▲1,031	7.1%

セグメント別の状況と今後の展開

セグメント別業績

MARVELOUS!

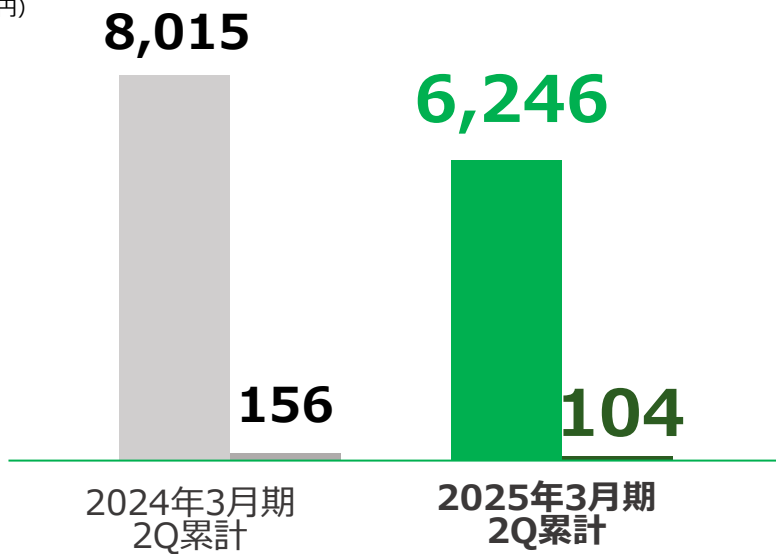
(単位：百万円)		2024年3月期2Q累計 (2023年4月-9月)	2025年3月期2Q累計 (2024年4月-9月)	前年同期比	
				(額)	(率)
売上高	デジタルコンテンツ事業	8,015	6,246	▲1,768	77.9%
	アミューズメント事業	4,271	4,388	116	102.7%
	音楽映像事業	1,712	2,242	529	130.9%
	合計	13,999	12,877	▲1,121	92.0%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	156	104	▲52	66.7%
	アミューズメント事業	1,593	1,206	▲387	75.7%
	音楽映像事業	242	170	▲71	70.4%
	合計	1,992	1,481	▲511	74.3%
	全社費用等	▲839	▲888	▲49	105.9%
	営業利益 合計	1,153	592	▲560	51.4%

デジタルコンテンツ事業〔2Q概況〕

- 国内外においてコンシューマの基幹タイトルの新作がなく減収減益

■ 売上高 ■ セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期2Q累計

売上高 **62.4** 億円

前年同期比：77.9%

セグメント利益 **1.0** 億円

前年同期比：66.7%

ビックリマン・ワンダーコレクション
(スマホ)



2024年4月配信開始

©LOTTE/ビックリマンプロジェクト ©Marvelous Inc.

ドルフィンウェーブ
(スマホ/PC)



2022年10月配信開始
2024年6月台湾版配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

ボウと月夜の碧い花
(Nintendo Switch™/PlayStation®5)



2024年7月18日発売 (日本・アジア地域)

© 2024 Squid Shock Studios, Published by
Humble Games®, Marvelous Inc.

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ
～追憶の流氷・涙のニポポ人形～
(Nintendo Switch™/Steam®)



2024年9月12日発売

©G-MODE Corporation / ©ARMOR PROJECT ©KADOKAWA

flagship

FARMAGIA(ファーマギア)

(Nintendo Switch™/PlayStation®5/Steam®)

FARMAGIA
ファーマギア



2024年11月1日発売予定

※Steam®は2024年11月2日配信予定

©2024 Marvelous Inc.

flagship

龍の国 ルーンファクトリー

(Nintendo Switch™/Steam®)



2025年春発売予定

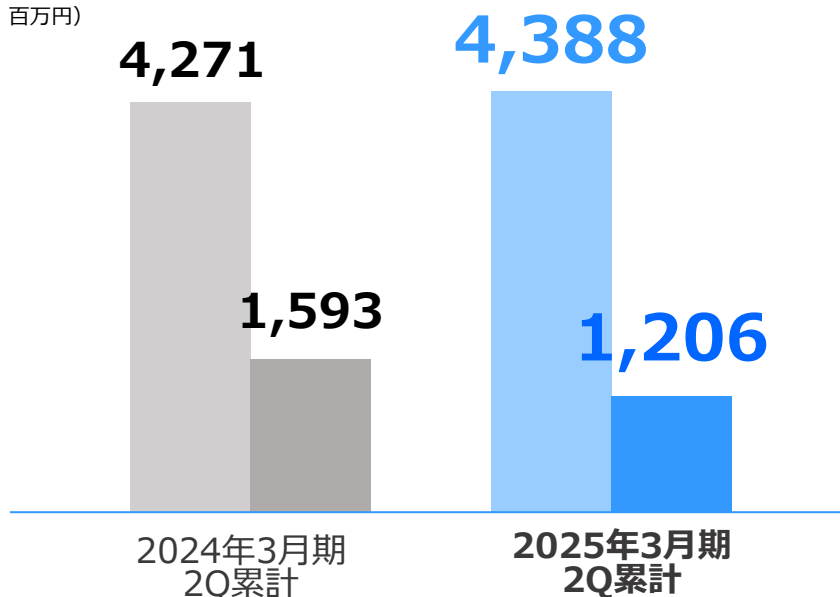
©2024 Marvelous Inc.

アミューズメント事業〔2Q概況/今後のラインナップ〕

- 海外展開拡大で売上増も、新筐体への入れ替えに伴う費用先行等により利益減

■売上高 ■セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期2Q累計

売上高 **43.8** 億円

前年同期比：102.7%

セグメント利益 **12.0** 億円

前年同期比：75.7%

ポケモンフレンド

(キッズアミューズメントマシン)



2024年7月
稼動開始



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケトモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンガオーレ (海外)

(キッズアミューズメントマシン)



2020年12月より
海外展開



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
TM and ® are trademarks of Nintendo.

TRY CATCH™

(プライズ (景品) マシン)

TRY CATCH

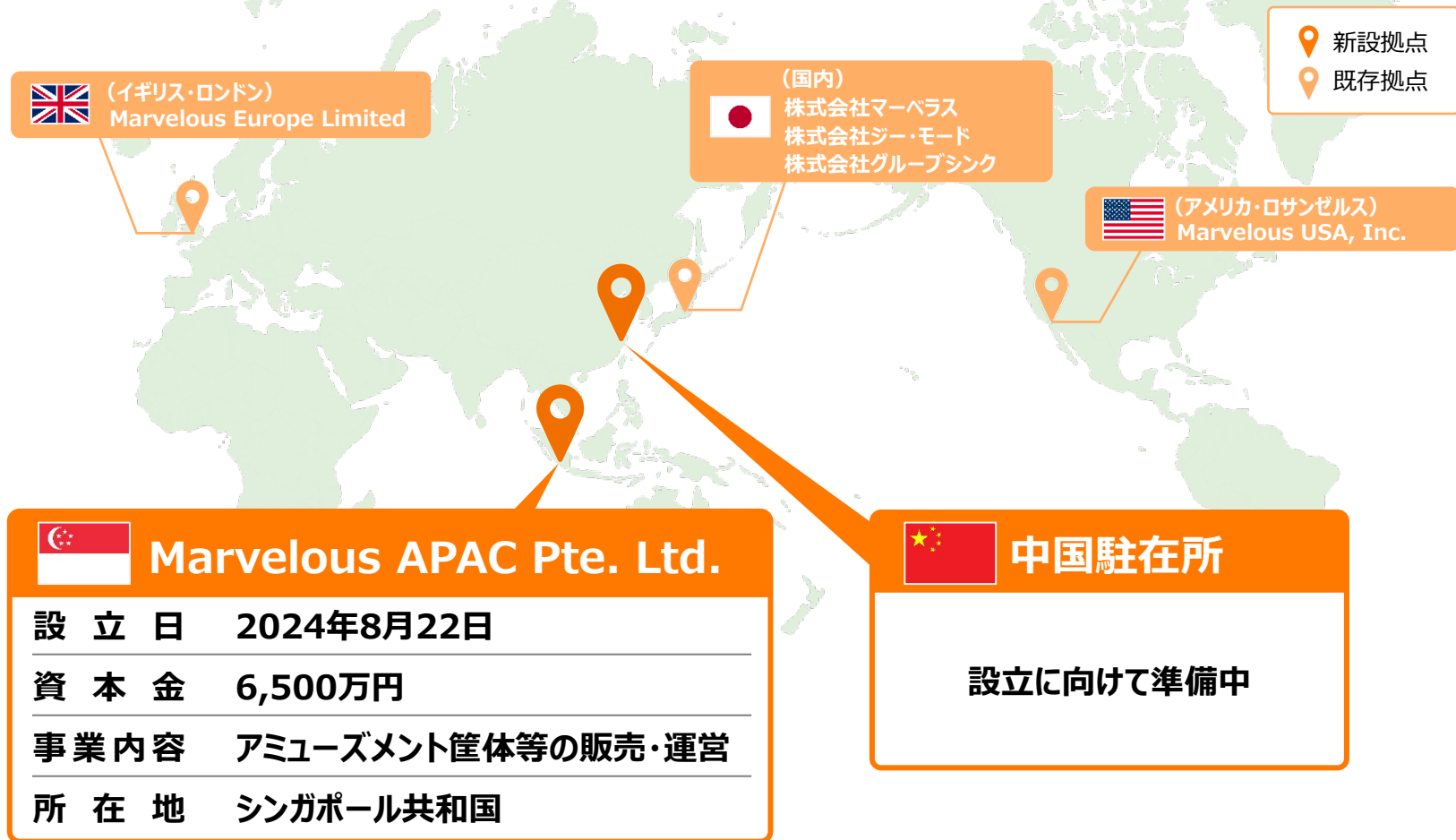
2024年11月より
順次稼動開始予定



©Marvelous Inc.

アジア拠点設立について

- アミューズメント事業のアジア統括拠点として、シンガポール子会社を8月設立。中国駐在所も設立に向けて準備を進めており、更なる海外展開強化を図る

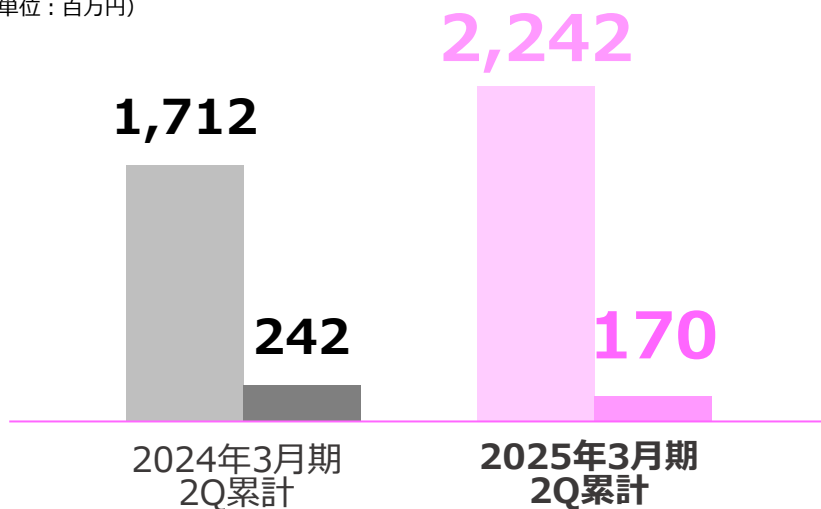


音楽映像事業〔2Q概況〕

- 舞台公演の計上が集中したこと等で売上は増加したものの、新規IPの育成に伴う費用先行等により減益

■ 売上高 ■ セグメント利益

(単位：百万円)



2025年3月期2Q累計

売上高 **22.4** 億円

前年同期比：130.9%

セグメント利益 **1.7** 億円

前年同期比：70.4%

『女神のカフェテラス』第2期



2024年7月～9月放送

©瀬尾公治・講談社/『女神のカフェテラス』製作委員会・MBS

『わんだふるぷりきゅあ! ざ・むーびー! ドキドキ♥ゲームの世界で大冒険!』



2024年
9月公開

©2024 わんだふるぷりきゅあ! ざ・むーびー! 製作委員会

ミュージカル『憂国のモリアーティ』コンサート



2024年
7月公演
(3Q計上)

©竹内良輔・三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

舞台『弱虫ペダル』 Over the sweat and tears



2024年
8月～9月公演
(3Q計上)

©渡辺航 (秋田書店) 2008 / 舞台『弱虫ペダル』製作委員会

音楽映像事業〔今後のラインナップ〕

MARVELOUS!

新テニスの王子様 U-17 WORLD CUP SEMIFINAL



2024年10月より放送中

©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト

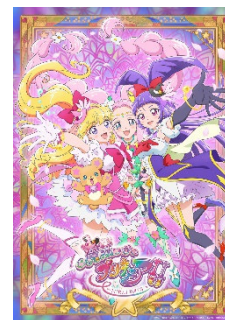
わんだふるぷりきゅあ！ LIVE2024 FUN☆FUN☆えぼりゅーしょん！



2024年10月開催

©ABC-A・東映アニメーション

魔法つかいプリキュア！！ ～MIRAI DAYS～



2025年1月放送開始予定

©2025 魔法つかいプリキュア！！～MIRAI DAYS～製作委員会

『ワールドトリガー the Stage』 ガロプラ迎撃編



2024年10月～11月公演

©葦原大介/集英社 ©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

舞台『アオペラ』



2024年11月公演予定

©aoppella project ©aoppella stage project

『演劇【推しの子】2.5次元舞台編』



演劇【推しの子】2.5次元舞台編
—2024.12.15-22.27— / —2024.12.28-12.29—



2024年12月公演予定

©赤坂アカ×横槍メンゴ/集英社・演劇【推しの子】製作委員会

2025年3月期 通期業績予想

2025年3月期 通期業績予想

MARVELOUS!

- 社内計画と比べて上半期までの利益進捗は改善しているものの、コンシューマ基幹タイトルの発売が下半期に集中しているため、通期予想は変更なし

	2024年3月期	2025年3月期	前期比
(単位：百万円)	実績	予想	(率)
売上高	29,493	32,000～ 29,000	108.5%～ 98.3%
営業利益	2,415	2,000～ 1,500	82.8%～ 62.1%
経常利益	3,002	2,000～ 1,500	66.6%～ 50.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	▲517	1,400～ 1,000	—
配当金（円）	33	未定	—

補足資料

損益計算書

MARVELOUS!

(百万円)	2024年3月期2Q累計 (2023年4月-9月)		2025年3月期2Q累計 (2024年4月-9月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	13,999	-	12,877	-	▲1,121	92.0%
売上原価	7,955	-	6,588	-	▲1,366	82.8%
販管費	4,890	-	5,695	-	805	116.5%
うち研究開発費	256	-	913	-	656	356.1%
うち広告宣伝費	1,105	-	886	-	▲219	80.1%
営業利益	1,153	8.2%	592	4.6%	▲560	51.4%
営業外損益	493	-	▲219	-	▲712	-
経常利益	1,646	11.8%	373	2.9%	▲1,273	22.7%
特別損益	0	-	-	-	-	-
法人税等	542	-	307	-	▲235	56.6%
親会社株主に帰属する 中間純利益	1,110	7.9%	78	0.6%	▲1,031	7.1%

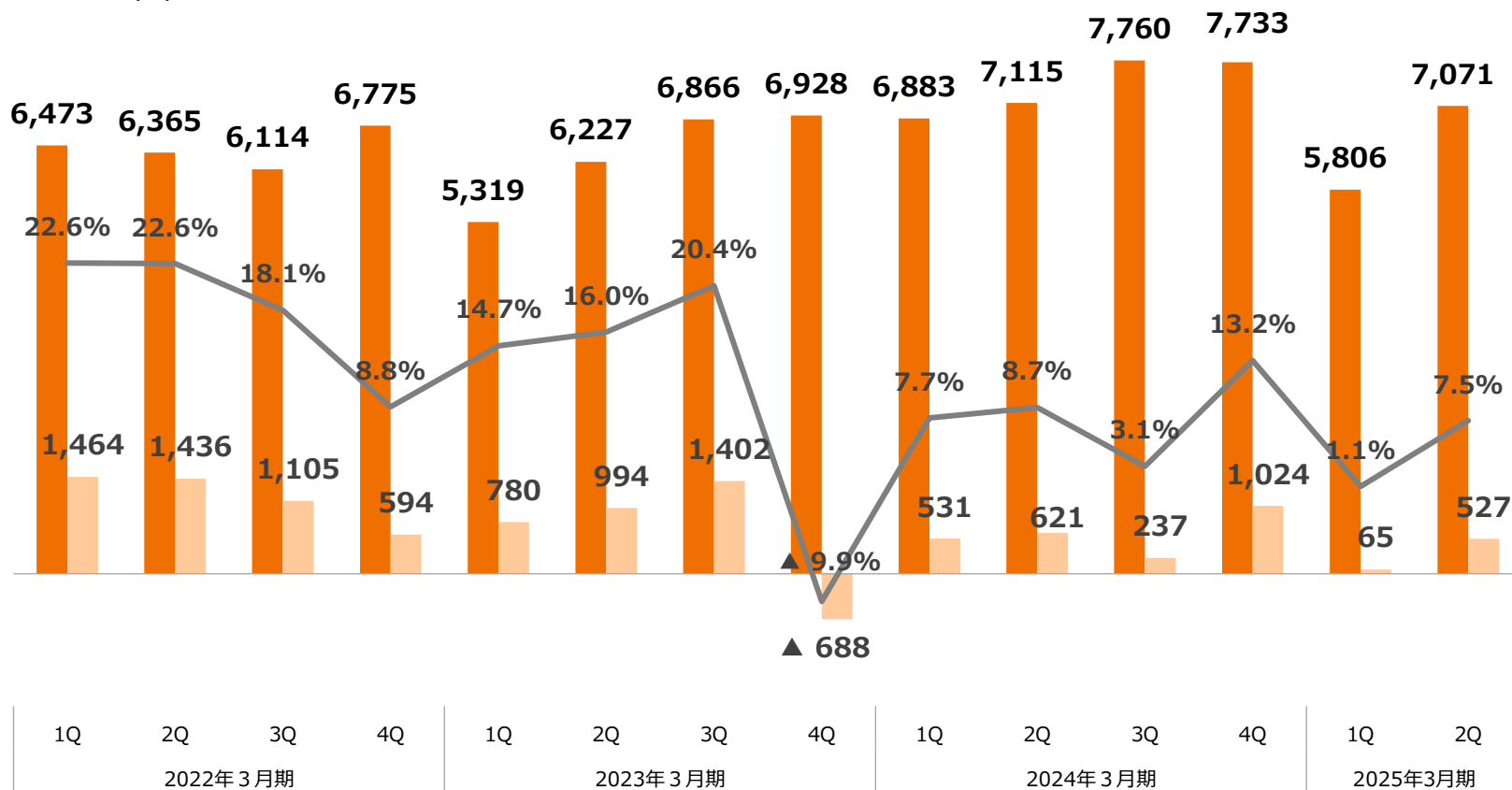
四半期連結決算推移



■ 売上高(百万円)

■ 営業利益(百万円)

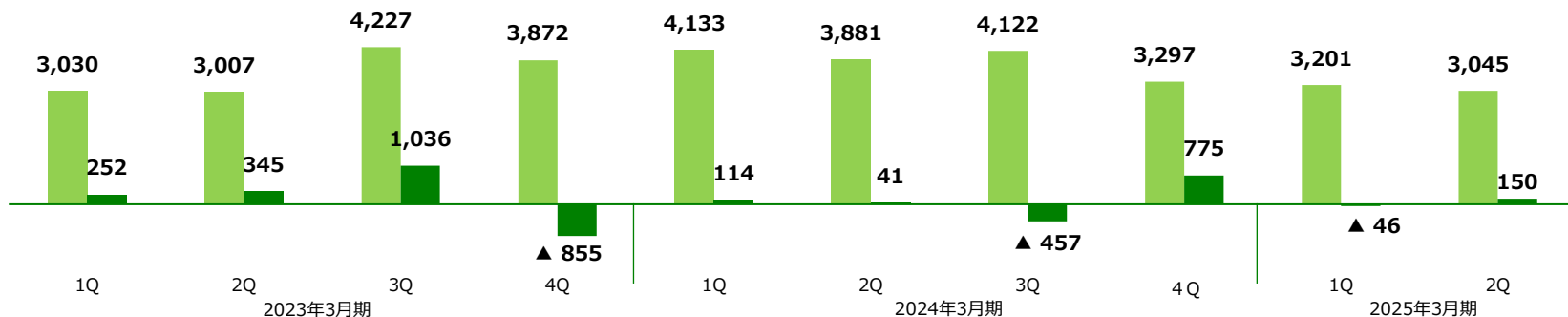
— 営業利益率(%)



セグメント別 四半期収益推移

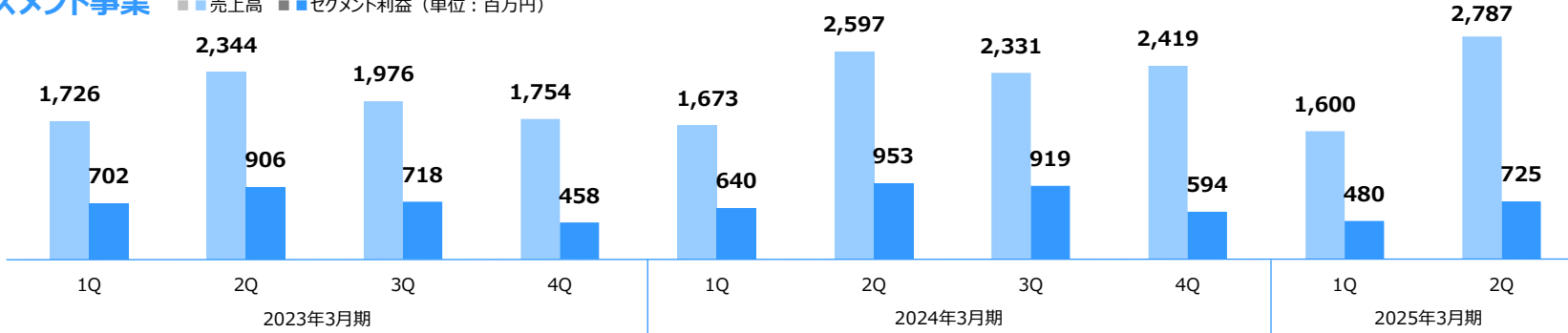
デジタルコンテンツ事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



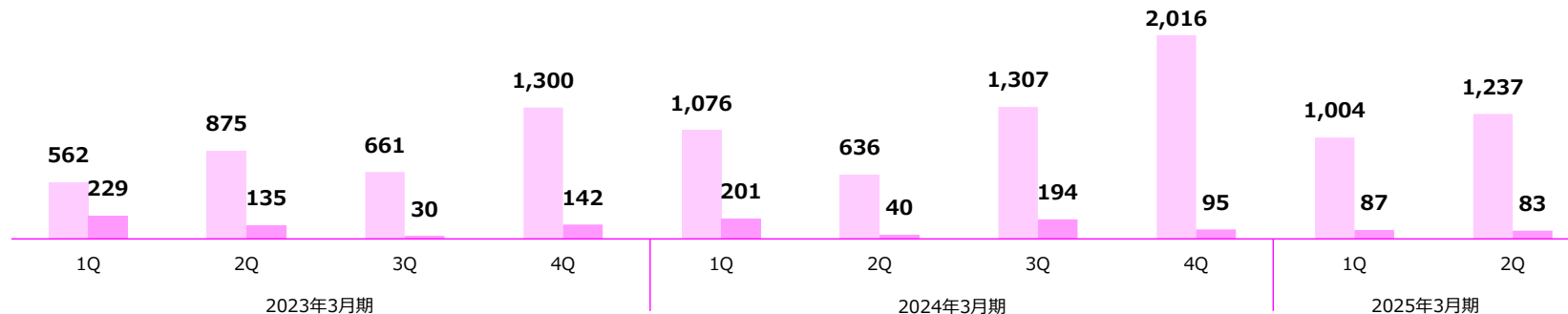
アミューズメント事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



音楽映像事業

■売上高 ■セグメント利益 (単位: 百万円)



事業別売上推移



報告セグメント

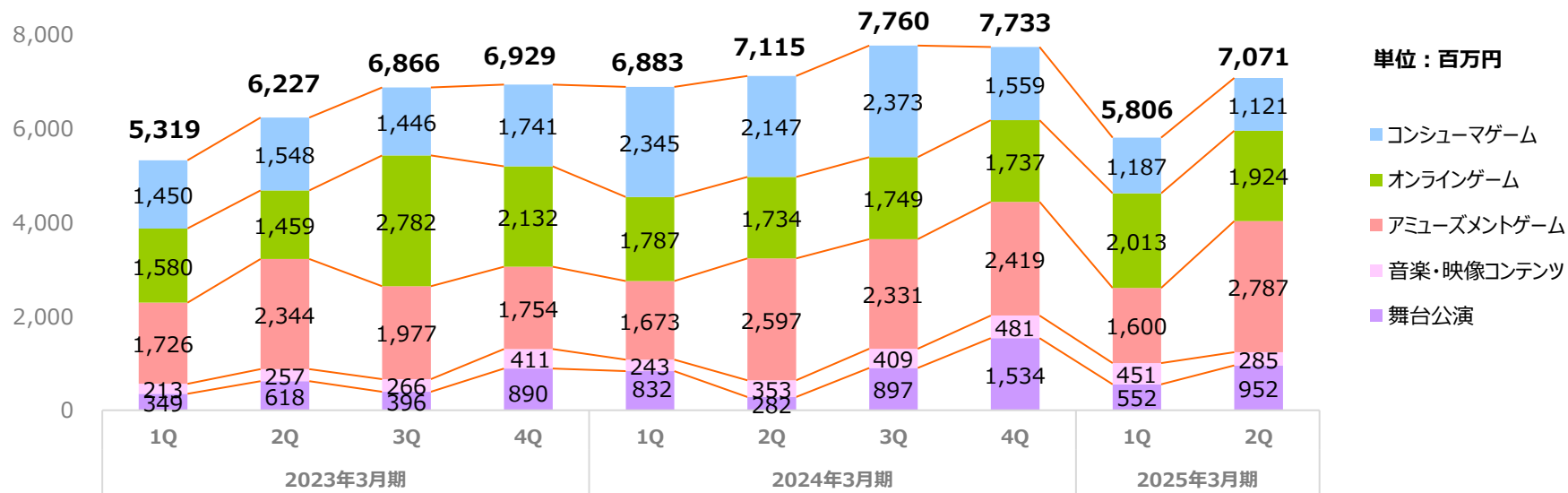
事業区分

2025年3月期2Q累計
(2024年4月-2024年9月) (単位：百万円)

デジタルコンテンツ事業	コンシューマゲーム関連	2,308
	オンラインゲーム関連	3,938
アミューズメント事業	アミューズメントゲーム関連	4,388
	音楽・映像コンテンツ関連	737
音楽映像事業	舞台公演関連	1,504
	売上高 合計	12,877

10,000

四半期推移



貸借対照表

MARVELOUS!

(単位：百万円)	2024年3月末	2024年9月末	増減額
流動資産	25,712	21,759	▲3,953
固定資産	8,825	10,803	1,977
資産合計	34,538	32,562	▲1,975
流動負債	6,907	7,073	166
固定負債	234	181	▲53
負債合計	7,141	7,254	112
純資産合計	27,396	25,308	▲2,088

キャッシュ・フロー計算書

MARVELOUS!

(単位：百万円)

2024年3月期
2Q累計

2025年3月期
2Q累計

増減額

営業活動による
キャッシュ・フロー

389

▲786

▲1,176

投資活動による
キャッシュ・フロー

481

▲2,394

▲2,876

財務活動による
キャッシュ・フロー

▲2,007

▲2,007

▲0

現金及び現金同等物の
中間期末残高

12,047

7,112

▲4,934

[お問い合わせ先]

コーポレート本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。