

MARVELOUS!

2027年3月期 第1四半期
決算説明資料

株式会社マーベラス
2026年 7月31日

証券コード：7844（東証プライム）

- 01 2027年3月期 第1四半期決算概要**
- 02 セグメント別の状況と今後の展開**
- 03 2027年3月期 通期業績予想**
- 04 本日公表の内容について**
- 05 今後の事業方針について**
- 06 補足資料**

2027年3月期 第1四半期決算概要

2027年3月期 第1四半期決算サマリー



- キッズアミューズメントが堅調なアミューズメント事業、アニメ二次利用収入が好調継続の音楽映像事業が業績を牽引
- 新作、リピート販売が順調なデジタルコンテンツ事業も収益改善
- 基幹タイトルのリリースを第2四半期以降に控える中、営業利益は通期業績予想に対して順調に進捗

	2026年3月期 1 Q (2025年4月 - 6月)		2027年3月期 1 Q (2026年4月 - 6月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	額	率
(単位：百万円)						
売上高	8,739	-	6,255	-	▲2,483	71.6%
売上原価	5,621	-	2,858	-	▲2,762	50.9%
販管費	2,875	-	2,355	-	▲519	81.9%
営業利益	243	2.8%	1,042	16.7%	798	427.9%
経常利益	219	2.5%	1,151	18.4%	932	525.7%
親会社株主に帰属する四半期純利益	112	1.3%	785	12.6%	672	695.4%

セグメント別の状況と今後の展開

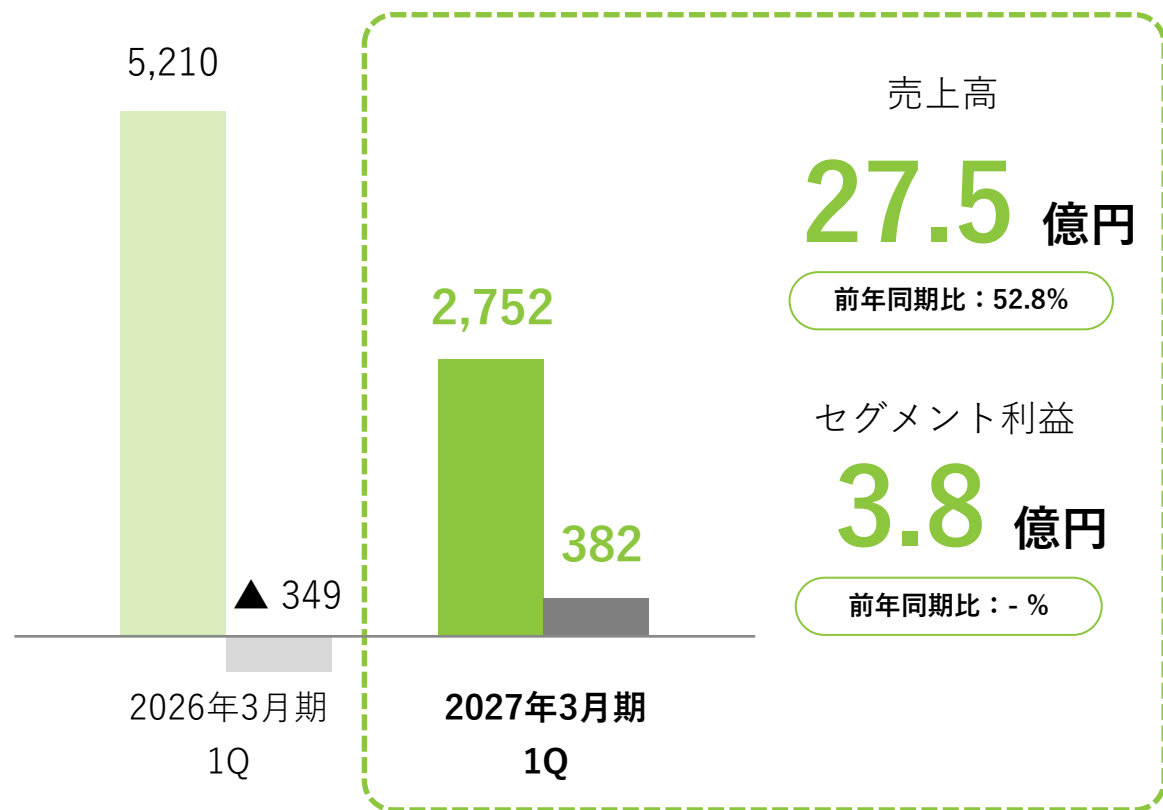
セグメント別業績



(単位：百万円)		2026年3月期1Q (2025年4月-6月)	2027年3月期1Q (2026年4月-6月)	前年同期比	
				額	率
売上高	デジタルコンテンツ事業	5,210	2,752	▲2,457	52.8%
	アミューズメント事業	2,637	2,304	▲332	87.4%
	音楽映像事業	891	1,198	306	134.4%
	合計	8,739	6,255	▲2,483	71.6%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	▲349	382	732	-%
	アミューズメント事業	757	560	▲196	74.0%
	音楽映像事業	289	517	227	178.7%
	合計	697	1,460	763	209.4%
全社費用等		▲453	▲418	35	92.2%
営業利益 合計		243	1,042	798	427.9%

- 『牧場物語 Let's！風のグランドバザール』、『千銃士:Rhodoknight for Nintendo Switch』、リピーター販売が順調に推移
- オンライン既存タイトルも堅調推移
- 大規模な開発費計上がなく、減収も利益改善

■売上高 ■セグメント利益 (単位：百万円)



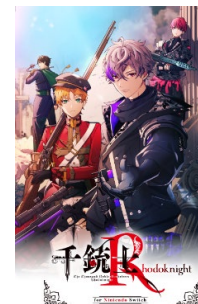
牧場物語 Let's！風のグランドバザール
(Nintendo Switch™ 2/ Nintendo Switch™/
Steam®/PlayStation®5/Xbox Series X|S)



【PlayStation®5/Xbox Series X|S版】
2026年5月28日発売

©2025 Marvelous Inc.

千銃士:Rhodoknight for Nintendo Switch
(Nintendo Switch™)



2026年6月25日発売

©Marvelous Inc. ©G-MODE Corporation

ブラウザ三国志 天
(スマートフォン/PC)



2025年10月配信開始

©Marvelous Inc.

ドルフィンウェーブ
(スマートフォン/PC)



2022年10月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

- 基幹3タイトル（オンライン1、コンシューマ2）のリリースに向けて鋭意開発進行
- 国内外子会社からは多数のパブリッシングを予定、『Moonlight Peaks』は非常に好調なスタート

PROJECT N（仮称） （スマートフォン/PC）



2026年配信予定

©Marvelous Inc. ©HONEY PARADE GAMES Inc.

朧村正怪奇譚

（Nintendo Switch™ 2/Nintendo Switch™/
PlayStation®5/Steam®）



2027年初頭発売予定

©2009,2013,2026 Marvelous Inc.

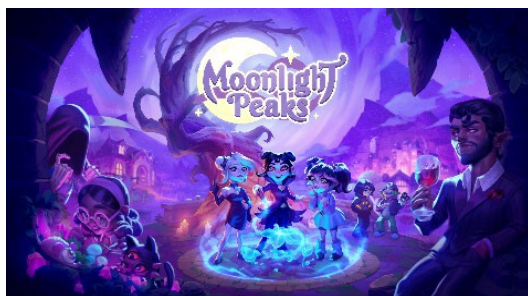
コンシューマ向け 新作タイトル

Coming Soon

Moonlight Peaks

（Nintendo Switch™ /Nintendo Switch™ 2 /
Steam® / Google Play Games）

※日本・アジアのコンソール版はライセンスアウトにより供給



2026年7月7日発売（現地時間）

© Little Chicken Game Company.
Licensed to and published by XSEED Games and Marvelous Europe Ltd.

配信少女ノ裏垢迷宮

（Nintendo Switch™ / Steam®）



2026年発売予定

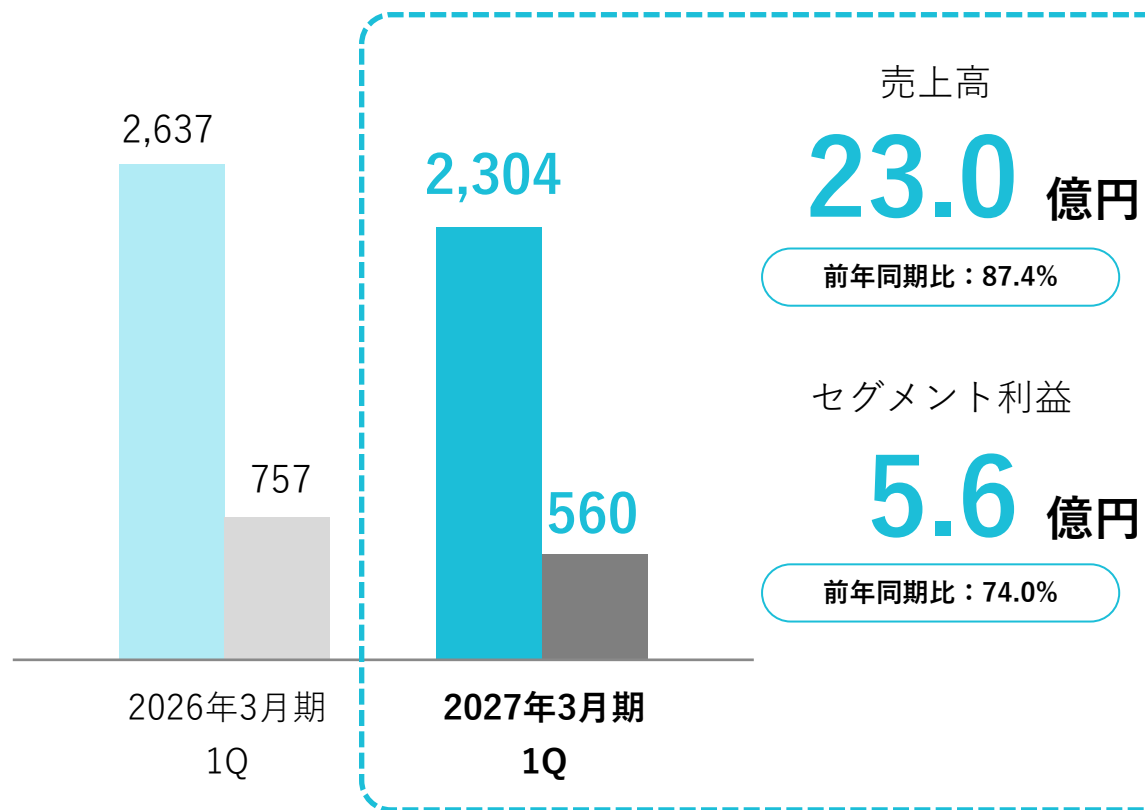
© Re,AER LLC./Acacia © G-MODE Corporation

コンシューマ向け新作タイトル （ジー・モード）

Coming Soon

- ポケモンキッズアミューズメントマシンが国内外で引き続き堅調推移、全社業績を牽引
- 『ポケモンメザスタ』（海外）は稼動地域を拡大して展開
- プライズマシン「TRY」シリーズの最新機種『TRYWALL™』を今冬稼動予定

■売上高 ■セグメント利益 （単位：百万円）



ポケモンフренда (キッズアミューズメントマシン)



2024年7月稼動開始

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。



ポケモンメザスタ（海外） (キッズアミューズメントマシン)



2025年4月より海外展開

©Pokémon. ©Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.



TRYWALL™（トライウォール） (プライズ（景品）マシン)



今冬稼動開始予定

©Marvelous Inc.

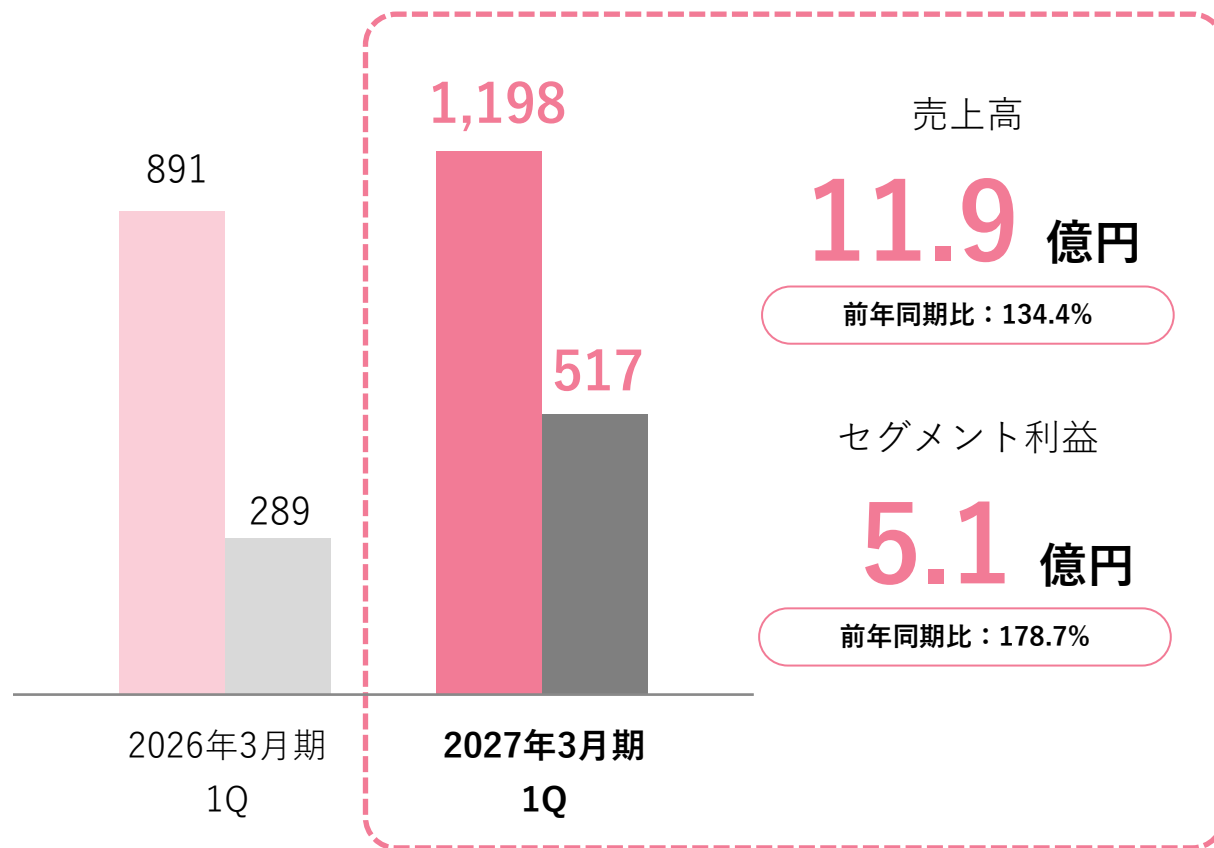


音楽映像事業

1Q概況

- プリキュア関連、パッケージ各商品をリリース
- 舞台公演のシリーズ作品が引き続き好調
- アニメ二次利用収入の好調継続もあり増収増益

■ 売上高 ■ セグメント利益 (単位：百万円)



MARVELOUS!

キミとアイドルプリキュア♪感謝祭

Blu-ray
2026年6月発売



©ABC-A・東映アニメーション

『名探偵プリキュア!』

オリジナル・サウンドトラック1

プリキュア・スターディテktiv・サウンド!!



CD 2026年5月発売

©ABC-A・東映アニメーション

舞台『魔道祖師』遡回編

2026年
3月～4月公演



©舞台『魔道祖師』製作委員会
改編自晋江文学城簽約作者墨香銅臭同名小説

ミュージカル『憂国のモリアーティ』 緋色の研究 Reprise

2026年
6月～7月公演



©三好 輝/集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

- 今期も多数のアニメ・舞台作品を計画

プリキュアシンガーズ Premium LIVE
HOUSE Circuit ! 2026



2026年7月・8月開催

©ABC-A・東映アニメーション

映画名探偵プリキュア！
不思議な庭と2人の秘密



2026年9月18日
公開予定

©2026 映画名探偵プリキュア！製作委員会

鉄鍋のジャン！



2026年7月5日
放送開始

©西条真二/KADOKAWA/「鉄鍋のジャン！」製作委員会

新テニスの王子様 U-17 WORLD CUP
決勝メンバー決定戦



2026年秋
放送開始予定

©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト

ミュージカル『テニスの王子様』4thシーズン
全国大会 せいがく 青学vs立海 前編



2026年7月～8月
公演

©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

『Dancing☆Starプリキュア』
The Stage PARTY



2026年8月
開催予定

©Dancing☆StarプリキュアThe Stage製作委員会

舞台『龍が如く』-神室町八犬伝-



2026年8月
公演予定

©SEGA/舞台『龍が如く』製作委員会

ペコポン侵略ミュージカル
『ケロロ軍曹』



2026年9月公演予定

©吉崎観音/KADOKAWA・BNP・テレビ東京・NAS・BV
©ペコポン侵略ミュージカル『ケロロ軍曹』製作委員会です。

2027年3月期 通期業績予想

2027年3月期 通期業績予想



- 2027年3月期は減収増益を計画
- 売上高は新作基幹タイトル数減により減収予想も、デジタルコンテンツ事業の立て直しを図り営業増益を目指す
- 配当については、前期から3円増額の1株あたり15円を計画

(単位：百万円)	2026年3月期	2027年3月期	前期比
	実績	予想	率
売上高	37,982	30,000	79.0%
営業利益	2,248	3,000	133.4%
経常利益	2,856	3,000	105.0%
親会社株主に帰属する当期純利益	1,994	2,000	100.3%
配当金（円）	12	15	+ 3

本日公表の内容について

- 主要株主の異動に伴う資本業務提携の解消、一部プロジェクトの中止、社外取締役の辞任、主要株主及び主要株主である筆頭株主の異動並びにその他の関係会社の異動に関するお知らせ
- 自己株式の取得及び自己株式立会外買付取引（ToSTNeT-3）による自己株式の買付けに関するお知らせ
- 自己株式の消却に関するお知らせ
- 差金決済型自社株価先渡取引契約の締結に関するお知らせ
- 株式会社SBI証券による株式会社マーベラス（証券コード：7844）の株式の買付に関するお知らせ

<背景>

- ・ 2020年5月にImage Frame Investment (HK) Limitedと資本業務提携契約を締結し、以降、親会社テンセントグループとの協業を推進
- ・ 今般、テンセントグループにおける投資ポートフォリオの見直し及び資本配分方針に基づく当社保有株式の売却意向を確認
- ・ 当社としても、環境の変化を踏まえ、資本業務提携の位置づけを見直した結果、新たな資本政策への移行が適切と判断



**協議の結果、資本業務提携の解消を決定。
合わせて、当社は自己株式取得・消却を含む資本政策を実行。**

<資本業務提携の解消について>

▶ 当初の目的

- ・ 新規IP創出及び新規事業展開
- ・ 既存IPのグローバル展開

▶ 環境の変化

- ・ 中国市場・世界市場の変化
- ・ 当社グローバル展開体制の基盤強化
- ・ パートナーの多様化

「海外展開の推進には特定企業との強力な資本提携が有効だった時代」



「多様なパートナーと柔軟に協業推進をしていく時代」

<目的>

資本効率の向上を通じた株主価値の向上に資する形で売却ニーズに対応

- ・ 短期間で大量に市場に放出されることによる当社株式の需給バランスへの影響を抑制
- ・ 中長期的な株主構成の安定化への配慮
- ・ 当社の財務バランス及び当面の手元流動性の確保



「自己株式取得」と「差金決済型自社株価先渡取引」を組み合わせた資本政策が最適と判断

<当社による自己株式取得>

- ・ 8月3日付で発行済株式総数に対する7.61%にあたる4,630,700株を取得予定
- ・ 上記取得の全株式と現有の自己株式の一部と合わせた5,003,341株（同8.04%）を消却予定

<SBI証券との差金決済型自社株価先渡取引契約の締結>

- ・ 契約に基づき設定した「先渡価格（※）」でSBIが2年間を満期に当社株式を保有（期限前解約可）
- ・ 「終了時基準価格」と「先渡価格」の差額を将来清算

「終了時基準価格＞先渡価格」の場合・・・当社の差金受取り（株価上昇時メリット）

「終了時基準価格＜先渡価格」の場合・・・当社の差金支払い（株価下落時リスク）

（※）先渡価格：SBI取得価格×107%

今後の事業方針について

重点課題

1

自社IP・自社フランチャイズの
マルチ展開促進



2

アライアンスの強化による
事業機会の拡大

中長期的な企業価値・株主価値の向上

今後の事業方針について（デジタルコンテンツ事業 ①）

牧場物語 ルーンファクトリー



<オリジナルタイトル>



<リメイク作>



<コラボ作>



©Yohsuke Tamori
©Yoshifumi Hashimoto(Marvelous Inc.)
©2015 Marvelous Inc.

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK
©Bandai Namco Entertainment Inc.



<オリジナルタイトル>



<派生シリーズ>



- ・グッズ展開
- ・コラボ展開
- ・事業横断プロジェクト

新規IP・既存IP



©2009,2013,2026 Marvelous Inc.

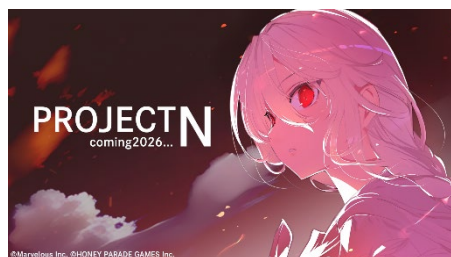


©2020 Edelweiss. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. and Marvelous, Inc.

- ・新規IPの創出
- ・既存IPの活用

今後の事業方針について（デジタルコンテンツ事業 ②）

グループ会社ブランディング



コンシューマ事業への参入検討

©Marvelous Inc. ©HONEY PARADE GAMES Inc.



(Marvelous USA, Inc./Marvelous Europe Limited)



©Aniplex, Tookyo Games. Licensed to and published by XSEED Games.



©Voracious Games Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.



©Nihon Falcom Corporation. All rights reserved. Licensed to and published by XSEED Games and Marvelous Europe Ltd.



G-MODE アーカイブス G-MODE アーカイブス+

© G-MODE Corporation



©G-MODE Corporation / ©ARMOR PROJECT ©KADOKAWA



©GAME START LLC / published by G-MODE Corporation.

今後の事業方針について（アミューズメント事業）

キッズアミューズメントマシン



ポケモンバトリオ
2007/07～

©1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MAQL
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。



ポケモントレツタ
2012/07～

©2015 Pokémon. ©1995-2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。



ポケモンガオーレ
2016/07～

©2020 Pokémon. ©1995-2020 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。



ポケモンメザスタ
2020/09～

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。



ポケモンフренда
2024/07～

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MARV
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。

プライズゲーム



TRYPOD
2017/11～



TRYDECK
2021/11～



TRY CATCH
2024/11～



TRYWALL
今冬～

プライズ商品



新規企画

国内市場、海外市場、それぞれのマーケットニーズに適した
新機軸のアミューズメントマシンを多数開発



【NEXT PROJECT】

今後の事業方針について（音楽映像事業）

音楽事業の強化



©ABC-A・東映アニメーション



2.5次元舞台・ミュージカルのパイオニアとして市場を牽引

- 2003/04 ～ ミュージカル『テニスの王子様』
- 2012/04 ～ ミュージカル『薄桜鬼』
- 2015/11 ～ ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』
- 2016/05 ～ 舞台『刀剣乱舞』
- 2017/05 ～ 舞台『ジョーカー・ゲーム』
- 2019/05 ～ ミュージカル『憂国のモリアーティ』
- 2023/03 ～ 舞台『鋼の錬金術師』

etc.

アニメ市場でのプレゼンス向上



©益ノ木至（秋田書店）／製作委員会すぐ死ぬ

吸血鬼すぐ死ぬ
第1期 2021/10～
第2期 2023/01～



©瀬尾公治・講談社／「女神のカフェテラス」製作委員会・MBS

女神のカフェテラス
第1期 2023/04～
第2期 2024/07～



©上山道郎・少年画報社／悪役令嬢転生おじさん製作委員会・MBS

悪役令嬢
転生おじさん
2025/01～



©木乃子増緒・アルファポリス／素材採取家の異世界旅行記製作委員会

素材採取家の
異世界旅行記
2025/10～

アーカイブ資産の活性化

東京喰種
トーキョーグール
Tokyo Ghoul

©石田スイ／集英社・東京喰種製作委員会

やはり俺の
青春ラブコメは
まちがっている。
— 完 —

©渡 航、小学館／やはりこの製作委員会はまちがっている。完

超歌劇
幕末
Rock
応援上映会
screenshot

©松井 雅之・集英社・幕末Rock製作委員会

マーベラスは次の成長ステージへ

IPの価値を磨き上げ、ワールドワイドに広げ、新たな価値を創造することで、企業価値・株主価値の向上を目指します

■ 自社IP・自社フランチャイズの育成

- ・主力IPへの注力、継続展開と適切なサイクルでの新作リリース
- ・新規IPへの挑戦と、既存IPの活用
- ・グッズ展開、コラボ展開、事業横断等でIP価値を最大化

■ ワールドワイドへ

- ・海外販売の体制強化
- ・国内外パートナーとのアライアンス強化
- ・日本発のコンテンツを海外へ
- ・海外発のコンテンツを日本へ



■ 新たな価値の創造

- ・コンシューマ、オンライン、アミューズメント、音楽、アニメ、舞台・ミュージカル、マーチャндаイズなど、多様な形態でコンテンツを供給
- ・事業間シナジーによる新たなIP価値を創出

■ アライアンスの強化

パートナーとの共創による事業機会の拡大
iGi(※)を通じた業界成長への貢献とクリエイターとのパートナーシップ強化

収益基盤の強化

多様なIP・事業ポートフォリオの構築

成長投資の推進

注力すべきIP・事業への積極投資

持続的成長

中長期的な企業価値と株主還元の向上

中長期的な企業価値・株主価値の向上

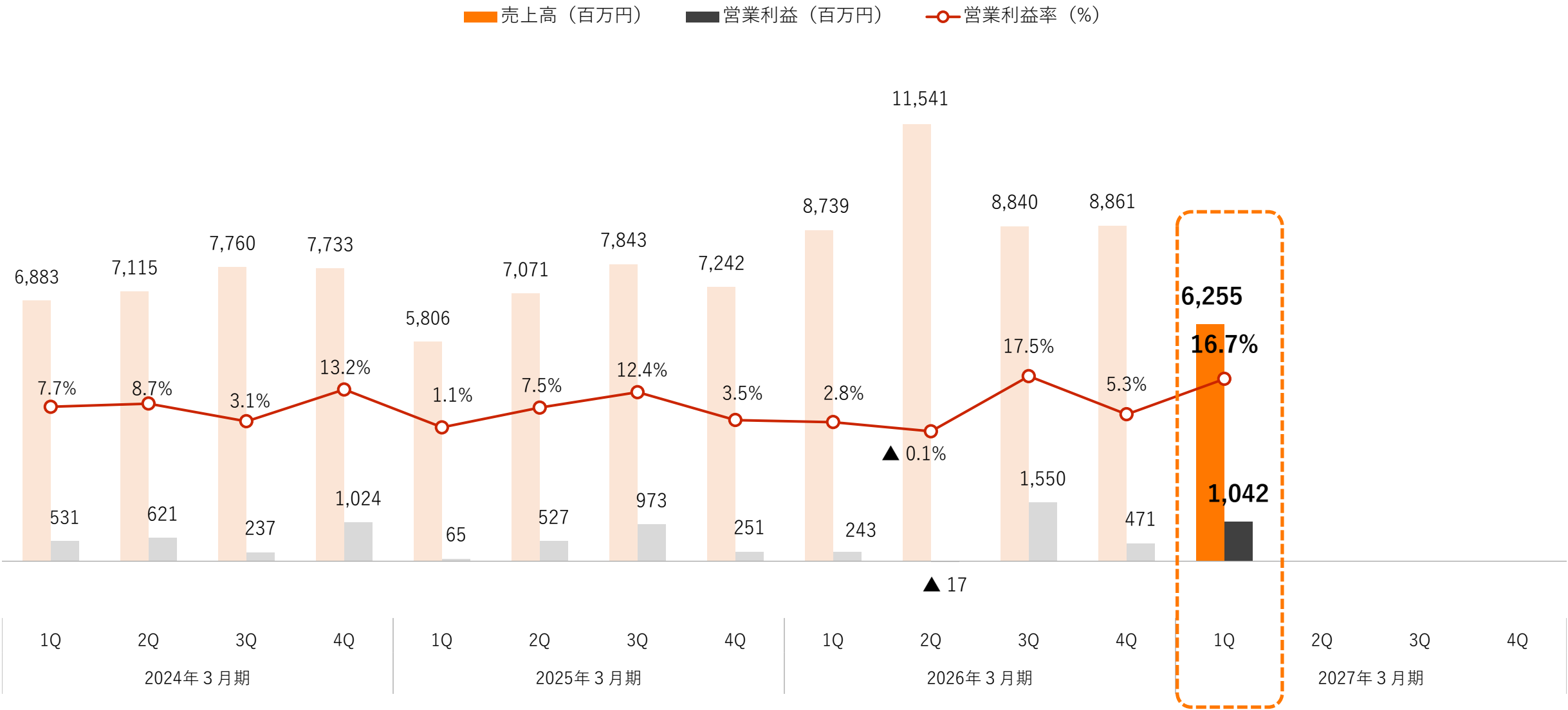
補足資料

損益計算書



(単位：百万円)	2026年3月期 1 Q (2025年4月 - 6月)		2027年3月期 1 Q (2026年4月 - 6月)		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	額	率
売上高	8,739	-	6,255	-	▲2,483	71.6%
売上原価	5,621	-	2,858	-	▲2,762	50.9%
販管費	2,875	-	2,355	-	▲519	81.9%
うち研究開発費	318	-	385	-	67	121.3%
うち広告宣伝費	658	-	292	-	▲365	44.5%
営業利益	243	2.8%	1,042	16.7%	798	427.9%
営業外損益	▲24	-	109	-	134	-%
経常利益	219	2.5%	1,151	18.4%	932	525.7%
特別損益	-	-	-	-	-	-%
法人税等	108	-	363	-	255	335.2%
親会社株主に帰属する四半期純利益	112	1.3%	785	12.6%	672	695.4%

四半期決算推移

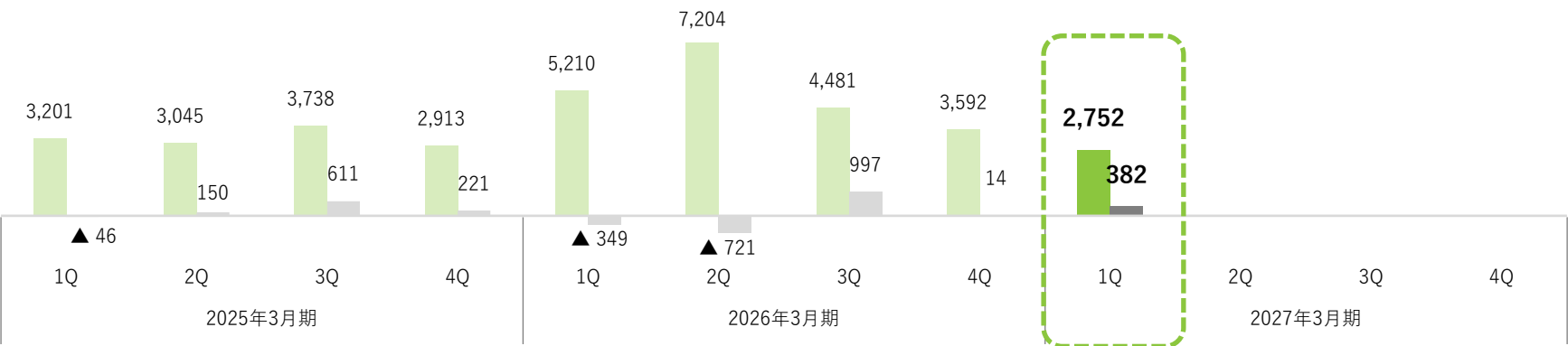


セグメント別 四半期収益推移



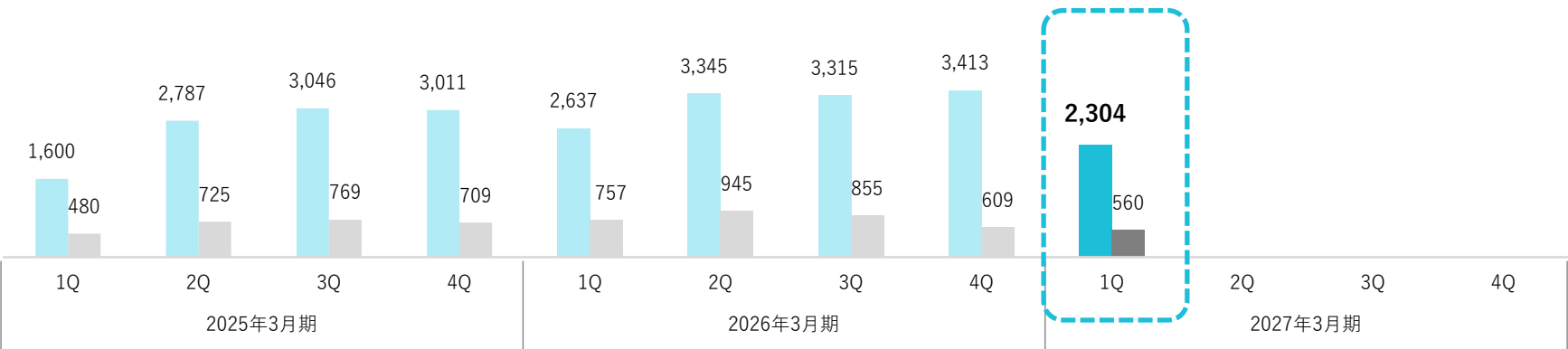
デジタルコンテンツ事業

売上高 セグメント利益
(単位：百万円)



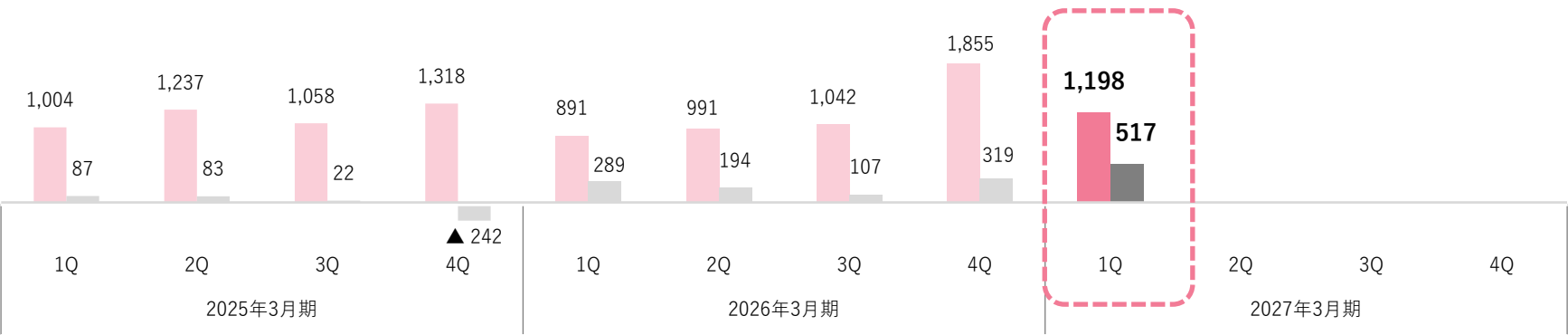
アミューズメント事業

売上高 セグメント利益
(単位：百万円)



音楽映像事業

売上高 セグメント利益
(単位：百万円)



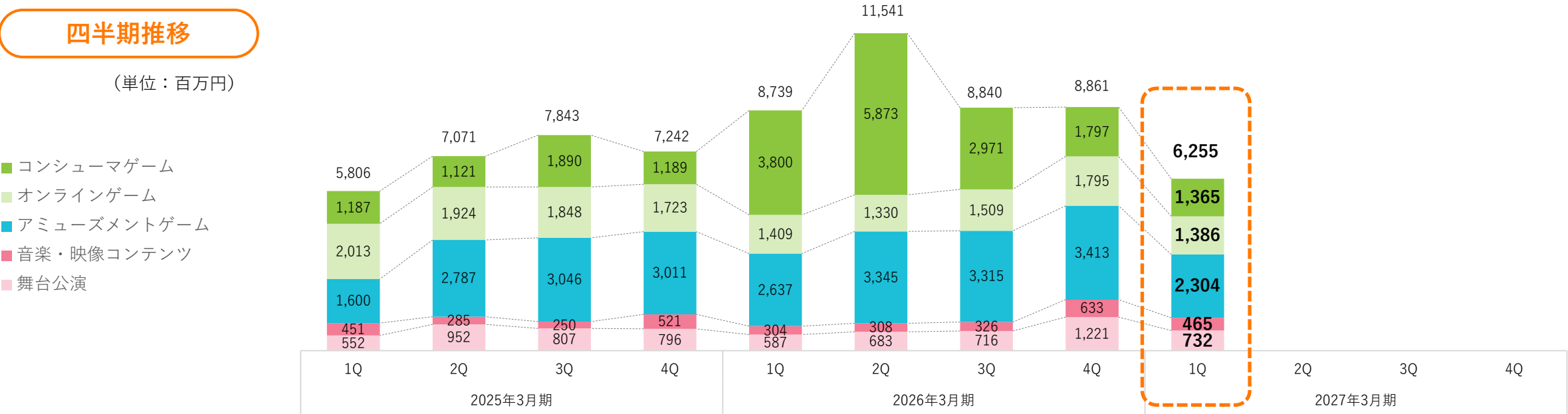
事業別売上高

(単位：百万円)

報告セグメント	事業区分	2027年3月期1Q (2026年4月-2026年6月)
デジタルコンテンツ事業	■ コンシューマゲーム関連	1,365
	■ オンラインゲーム関連	1,386
アミューズメント事業	■ アミューズメントゲーム関連	2,304
音楽映像事業	■ 音楽・映像コンテンツ関連	465
	■ 舞台公演関連	732
売上高合計		6,255

四半期推移

(単位：百万円)



貸借対照表



(単位：百万円)		2026年3月末	2026年6月末	増減額
	流動資産	26,075	24,909	▲1,166
	固定資産	9,434	9,358	▲76
	資産合計	35,510	34,267	▲1,243
	流動負債	7,572	6,219	▲1,353
	固定負債	163	163	0
	負債合計	7,735	6,382	▲1,353
	純資産合計	27,775	27,885	110

お問い合わせ先

コーポレート本部 経営企画部

E-mail ir@marv.jp

URL <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。