



MARVELOUS!



2026年3月期 第1四半期

# 決算説明資料

株式会社マーベラス

2025年 7月 31日

- 01 2026年3月期 第1四半期決算概要
- 02 セグメント別の状況と今後の展開
- 03 2026年3月期 通期業績予想
- 04 補足資料

# 2026年3月期 第1四半期決算概要

---



# 2026年3月期 第1四半期決算サマリー



- コンシューマ新作『龍の国 ルーンファクトリー』の発売やアミューズメント事業の好調等で大幅増収
- 『龍の国 ルーンファクトリー』順調推移も、リリース時より売上原価に計上される開発費負担が重く、売上の増加に比べて営業利益の増加は限定的
- 経常利益・当期純利益は、営業外収益において前年同期の為替差益計上から為替差損計上に転じたことにより反動減

|                  | 2025年3月期 1 Q<br>(2024年4月 - 6月) |      | 2026年3月期 1 Q<br>(2025年4月 - 6月) |      | 前年同期比 |        |
|------------------|--------------------------------|------|--------------------------------|------|-------|--------|
|                  | 実績                             | 利益率  | 実績                             | 利益率  | 額     | 率      |
| (単位：百万円)         |                                |      |                                |      |       |        |
| 売上高              | 5,806                          | -    | 8,739                          | -    | 2,933 | 150.5% |
| 売上原価             | 2,833                          | -    | 5,621                          | -    | 2,787 | 198.4% |
| 販管費              | 2,907                          | -    | 2,875                          | -    | ▲31   | 98.9%  |
| 営業利益             | 65                             | 1.1% | 243                            | 2.8% | 178   | 372.4% |
| 経常利益             | 373                            | 6.4% | 219                            | 2.5% | ▲154  | 58.7%  |
| 親会社株主に帰属する四半期純利益 | 198                            | 3.4% | 112                            | 1.3% | ▲85   | 56.8%  |

# セグメント別の状況と今後の展開

---



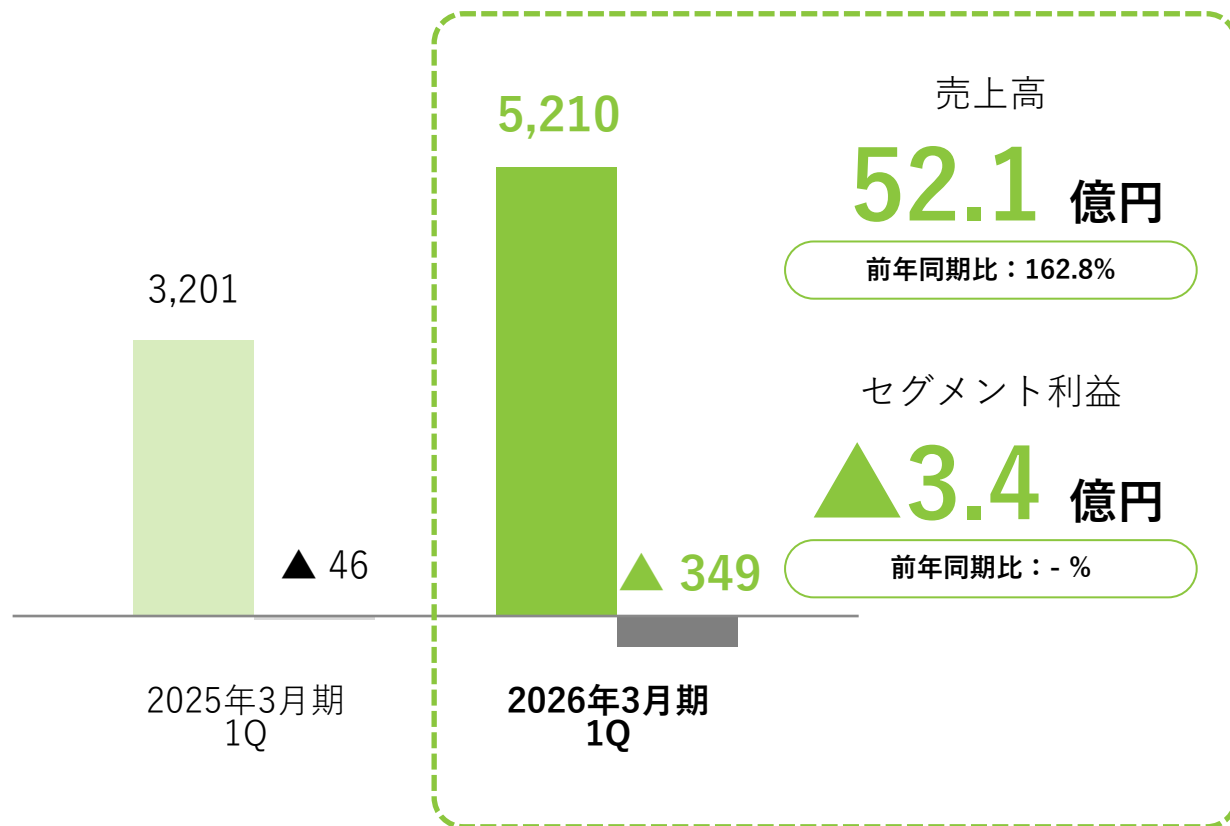
# セグメント別業績



| (単位：百万円) |             | 2025年3月期1Q<br>(2024年4月-6月) | 2026年3月期1Q<br>(2025年4月-6月) | 前年同期比 |        |
|----------|-------------|----------------------------|----------------------------|-------|--------|
|          |             |                            |                            | 額     | 率      |
| 売上高      | デジタルコンテンツ事業 | 3,201                      | 5,210                      | 2,009 | 162.8% |
|          | アミューズメント事業  | 1,600                      | 2,637                      | 1,036 | 164.8% |
|          | 音楽映像事業      | 1,004                      | 891                        | ▲112  | 88.8%  |
|          | 合計          | 5,806                      | 8,739                      | 2,933 | 150.5% |
| セグメント利益  | デジタルコンテンツ事業 | ▲46                        | ▲349                       | ▲303  | -      |
|          | アミューズメント事業  | 480                        | 757                        | 277   | 157.7% |
|          | 音楽映像事業      | 87                         | 289                        | 201   | 330.9% |
|          | 合計          | 521                        | 697                        | 175   | 133.7% |
| 全社費用等    |             | ▲456                       | ▲453                       | 2     | 99.5%  |
| 営業利益 合計  |             | 65                         | 243                        | 178   | 372.4% |

- 『龍の国 ルーンファクトリー』は高い評価もいただき初動売上は順調も開発費負担が重く、1Q時点では費用先行
- 海外子会社マーベラスUSAより、『The Hundred Line -Last Defense Academy-』Nintendo Switch™北米版を発売
- オンラインは『ビックリマン・ワンダーコレクション』1周年、その他の既存タイトルもコラボイベント等実施し堅調推移

■売上高 ■セグメント利益 (単位：百万円)



龍の国 ルーンファクトリー  
(Nintendo Switch™ 2/  
Nintendo Switch™/Steam®)



【日本・北米・欧州・アジア地域・Steam®】  
2025年6月5日発売

©2025 Marvelous Inc.

The Hundred Line  
-Last Defense Academy-  
(Nintendo Switch™)



【北米版】2025年4月24日発売

※アニプレックス様からのアクイジションタイトル  
©Aniplex, Tookyo Games. Licensed to and published by XSEED Games.

ビックリマン・ワンダーコレクション  
(スマートフォン)



2024年4月配信開始

©LOTTE/ビックリマンプロジェクト ©Marvelous Inc.

ドルフィンウェーブ  
(スマートフォン/PC)



2022年10月配信開始

©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



- コンシューマは8月に『牧場物語 Let's！風のグランドバザール』、9月に『DAEMON X MACHINA TITANIC SCION』と立て続けに当社基幹タイトルをリリース
- 『龍の国 ルーンファクトリー』が回収期に入る一方で、上記2タイトルの費用が先行想定
- オンラインは『ブラウザ三国志 天』の年内正式配信に向けて、事前登録を近日開始予定
- インディータイトルやアクイジションタイトルも引き続き厳選して獲得

### 牧場物語 Let's！風のグランドバザール

(Nintendo Switch™ 2/ Nintendo Switch™/Steam®)



【日本・アジア地域・Steam®】

2025年8月28日発売予定

【北米・欧州】

2025年8月27日発売予定

©2025 Marvelous Inc.

### DAEMON X MACHINA TITANIC SCION

(デモンエクスマキナ タイタニックサイオン)

(Nintendo Switch™ 2/PlayStation®5/

Xbox Series X|S /Steam®)



【日本・北米・欧州・

アジア地域・Steam®】

2025年9月5日発売予定

©2025 Marvelous Inc.

### ブラウザ三国志 天

(スマートフォン)



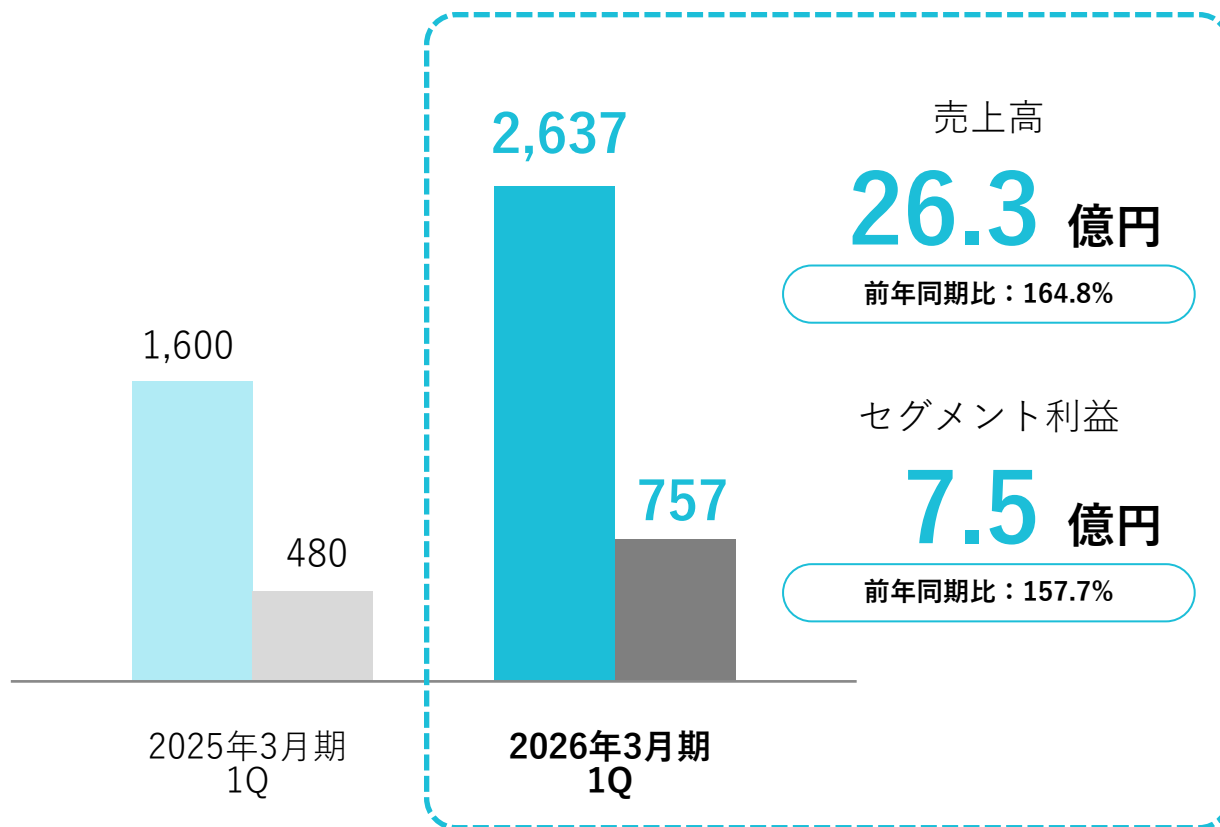
2025年配信予定

©Marvelous Inc.



- ポケモンキッズアミューズメントマシンが国内外での好調推移により、前年同期比増収増益
- 特に4月より稼動開始の海外メザスタが、想定を大きく上回る初動
- 今後も新規・既存ユーザーの獲得、活性化に注力

■ 売上高 ■ セグメント利益 (単位：百万円)



### ポケモンフренда (キッズアミューズメントマシン)



2024年7月稼動開始



©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

### ポケモンメザスタ (海外) (キッズアミューズメントマシン)



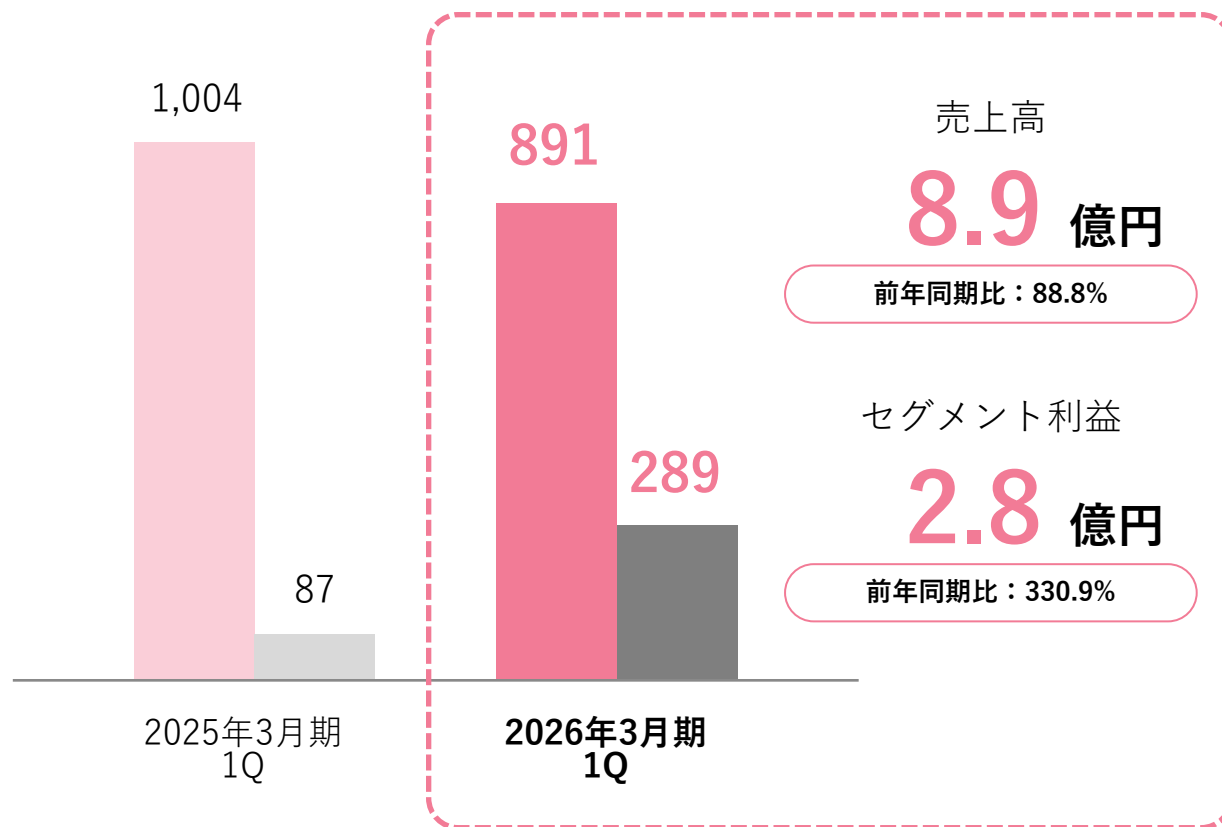
2025年4月より海外展開



©Pokémon. ©Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

- 前期において不採算事業を整理したこと等により減収となるも、利益面においては、前期より公演を実施し活況となった強力なタイトルの計上が当四半期に集中したことも寄与し、大きく改善
- 引き続き人気シリーズ最新公演等実施し盛況
- 新規ショートアニメプロジェクト『ラノベアニメ』をスタート

■ 売上高 ■ セグメント利益 (単位：百万円)



### 舞台『魔道祖師』邂逅編

2025年  
3月～4月公演



©舞台『魔道祖師』製作委員会  
改編自晋江文学城簽約作者墨香銅臭同名小説

### 『ワールドトリガー the Stage』 B級ランク戦最終決戦編

2025年  
4月～5月公演



©葦原大介／集英社  
©『ワールドトリガー the Stage』製作委員会

### ミュージカル『憂国のモリアーティ』 大英帝国の醜聞 Reprise

2025年  
5月～6月公演

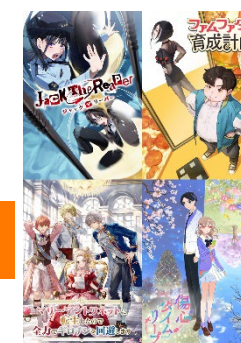


©三好 輝／集英社 ©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

### ラノベアニメ

ラノベ  
アニメ  
Light-novel Anime

2025年6月より  
順次配信開始



©ラノベアニメ製作委員会

- 今後も多数のアニメ・舞台作品を計画

### 9-nine -Ruler's Crown



2025年7月  
放送開始

©クリアレーヴ・マーベラス・グッドスマイルフィルム

### ブスに花束を。



2025年7月  
放送開始

©作楽ロク/KADOKAWA/ブスに花束を。製作委員会

### 素材採取家の異世界旅行記



2025年10月  
放送開始予定

©木乃子増緒・アルファボリス/素材採取家の異世界旅行記製作委員会

### 映画キミとアイドルプリキュア♪ お待たせ！君に届けるキラッキライブ！



2025年9月12日  
公開

©2025 映画キミとアイドルプリキュア♪製作委員会

### ミュージカル『テニスの王子様』4thシーズン せいがく 全国大会 青学vs氷帝



2025年  
7月～8月  
公演

©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

### 舞台『刀剣乱舞』士伝 真贋見極める眼



2025年  
7月～8月  
公演

©NITRO PLUS・EXNOA LLC/舞台『刀剣乱舞』製作委員会

### 舞台『日本三國』



2025年  
7月～8月  
公演

©松木いっか/小学館 ©舞台『日本三國』製作委員会

### 舞台『賭ケグルイ』



2025年  
9月公演予定

©河本ほむら・尚村透/SQUARE ENIX・  
舞台「賭ケグルイ」製作委員会

# 2026年3月期 通期業績予想

---



# 2026年3月期 通期業績予想



- 期初予想から変更なし、2026年3月期は増収増益を計画
- デジタルコンテンツ事業の基幹タイトルの開発費が重く、利益率は低下、本格的な利益貢献も下期からとなり、全社としても下期偏重の利益計画
- 配当についても期初予想の通り、前期から 2 円増額の 1 株あたり12円を計画

| (単位：百万円)        | 2025年3月期 | 2026年3月期 | 前期比    |
|-----------------|----------|----------|--------|
|                 | 実績       | 予想       | 率      |
| 売上高             | 27,963   | 35,000   | 125.2% |
| 営業利益            | 1,817    | 2,000    | 110.0% |
| 経常利益            | 1,800    | 2,000    | 111.1% |
| 親会社株主に帰属する当期純利益 | 818      | 1,400    | 171.0% |
| 配当金（円）          | 10       | 12       | + 2    |



# 補足資料

---

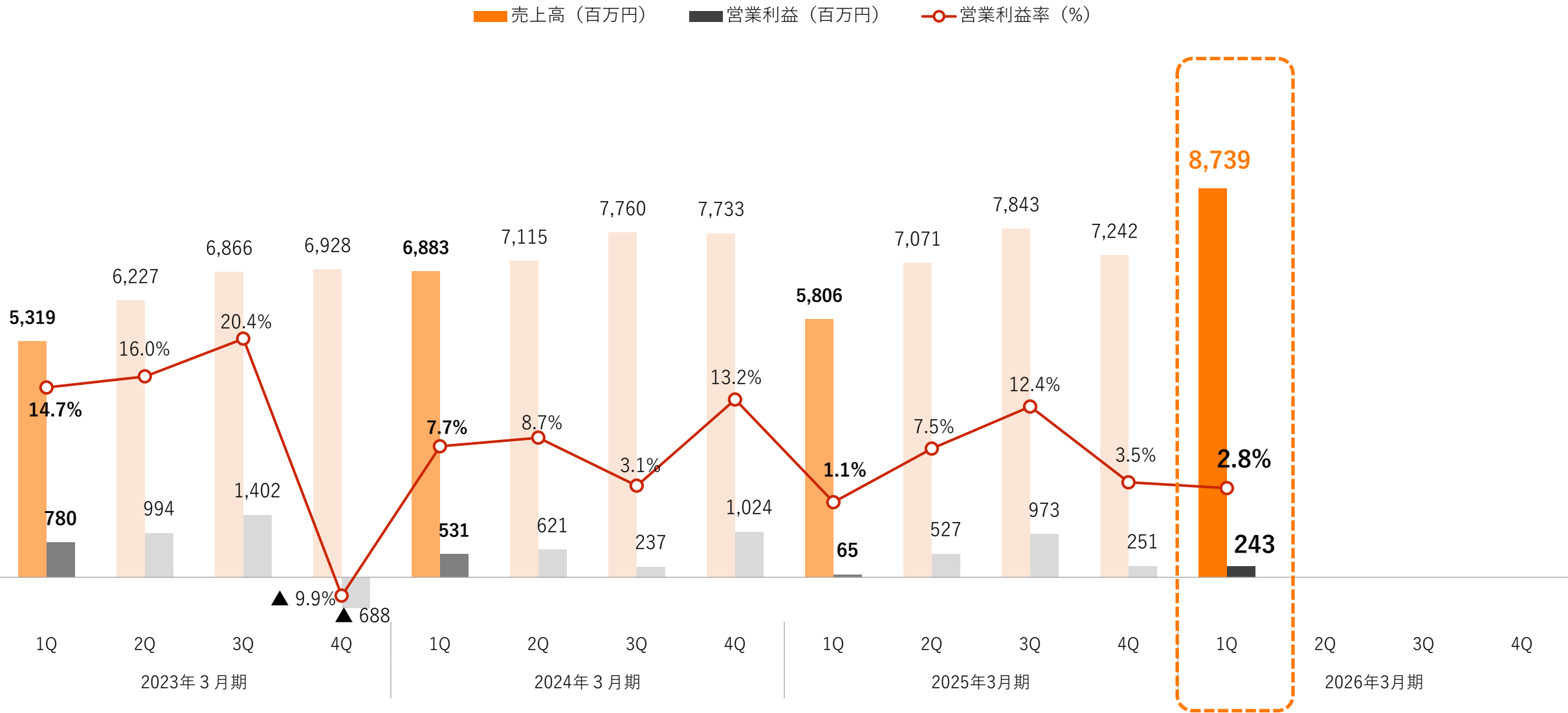


# 損益計算書



|                 | 2025年3月期 1 Q<br>(2024年4月 - 6月) |      | 2026年3月期 1 Q<br>(2025年4月 - 6月) |      | 前年同期比 |        |
|-----------------|--------------------------------|------|--------------------------------|------|-------|--------|
|                 | 実績                             | 利益率  | 実績                             | 利益率  | 額     | 率      |
| (単位：百万円)        |                                |      |                                |      |       |        |
| 売上高             | 5,806                          | -    | 8,739                          | -    | 2,933 | 150.5% |
| 売上原価            | 2,833                          | -    | 5,621                          | -    | 2,787 | 198.4% |
| 販管費             | 2,907                          | -    | 2,875                          | -    | ▲31   | 98.9%  |
| うち研究開発費         | 525                            | -    | 318                            | -    | ▲207  | 60.6%  |
| うち広告宣伝費         | 377                            | -    | 658                            | -    | 280   | 174.2% |
| 営業利益            | 65                             | 1.1% | 243                            | 2.8% | 178   | 372.4% |
| 営業外損益           | 307                            | -    | ▲24                            | -    | ▲332  | -      |
| 経常利益            | 373                            | 6.4% | 219                            | 2.5% | ▲154  | 58.7%  |
| 特別損益            | -                              | -    | -                              | -    | -     | -      |
| 法人税等            | 173                            | -    | 108                            | -    | ▲65   | 62.5%  |
| 親会社株主に帰属する当期純利益 | 198                            | 3.4% | 112                            | 1.3% | ▲85   | 56.8%  |

# 四半期決算推移

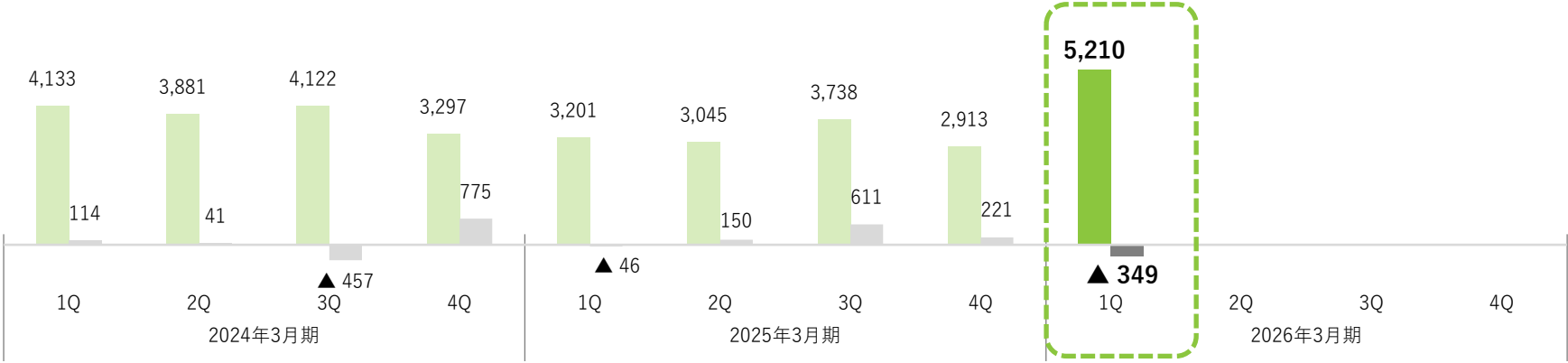


# セグメント別 四半期収益推移



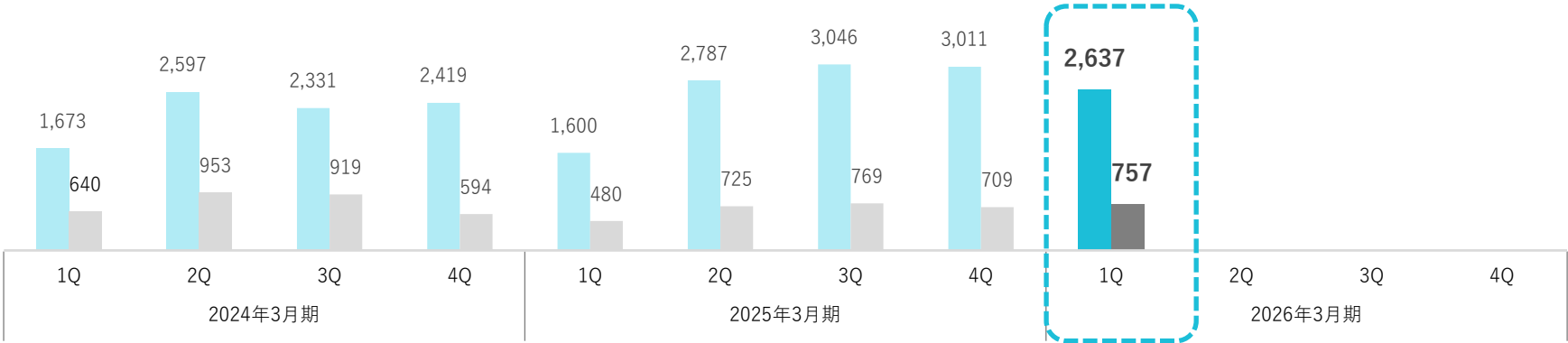
## デジタルコンテンツ事業

売上高    セグメント利益  
(単位：百万円)



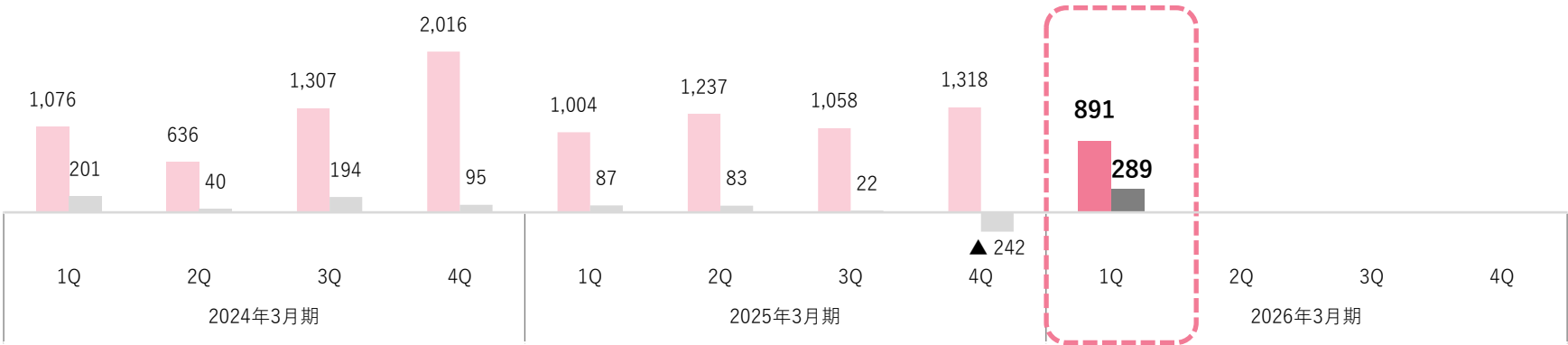
## アミューズメント事業

売上高    セグメント利益  
(単位：百万円)



## 音楽映像事業

売上高    セグメント利益  
(単位：百万円)



事業別売上高

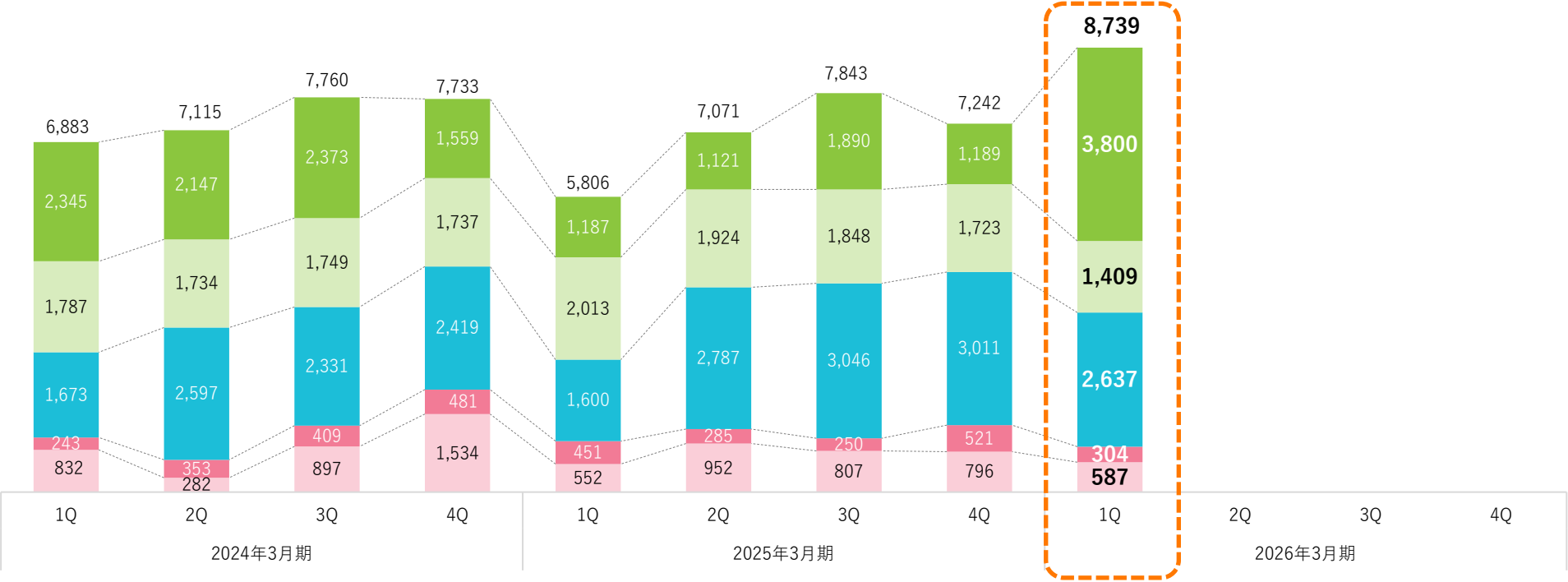
(単位：百万円)

| 報告セグメント     | 事業区分            | 2026年3月期1Q<br>(2025年4月-2025年6月) |
|-------------|-----------------|---------------------------------|
| デジタルコンテンツ事業 | ■ コンシューマゲーム関連   | 3,800                           |
|             | ■ オンラインゲーム関連    | 1,409                           |
| アミューズメント事業  | ■ アミューズメントゲーム関連 | 2,637                           |
| 音楽映像事業      | ■ 音楽・映像コンテンツ関連  | 304                             |
|             | ■ 舞台公演関連        | 587                             |
| 売上高合計       |                 | 8,739                           |

四半期推移

(単位：百万円)

- コンシューマゲーム
- オンラインゲーム
- アミューズメントゲーム
- 音楽・映像コンテンツ
- 舞台公演





# 貸借対照表



| (単位：百万円) |       | 2025年3月末 | 2025年6月末 | 増減額   |
|----------|-------|----------|----------|-------|
|          | 流動資産  | 22,636   | 25,562   | 2,925 |
|          | 固定資産  | 10,266   | 10,471   | 204   |
|          | 資産合計  | 32,903   | 36,033   | 3,130 |
|          | 流動負債  | 6,551    | 10,235   | 3,683 |
|          | 固定負債  | 165      | 165      | -     |
|          | 負債合計  | 6,716    | 10,400   | 3,683 |
|          | 純資産合計 | 26,187   | 25,633   | ▲553  |

## お問い合わせ先

コーポレート本部 経営企画部

E-mail [ir@marv.jp](mailto:ir@marv.jp)

URL <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。