



決算説明資料

2021年3月期 第1四半期

2020年7月31日

2021年3月期 第1四半期決算概要

トピックス

セグメント別の状況と今後の取り組み

2021年3月期 第1四半期決算概要

業績ハイライト（損益計算書）



アミューズメント、音楽映像事業は新型コロナウイルスの影響で収益悪化も

巣ごもり需要等で好調なオンラインゲーム、コンシューマゲームがカバーし増収増益

単位：百万円	2020年3月期 1Q		2021年3月期 1Q		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	4,518	-	4,668	-	150	103.3%
売上原価	1,999	-	1,916	-	▲ 82	95.9%
販管費	1,856	-	1,862	-	5	100.3%
うち広告宣伝費	219	-	211	-	▲ 7	96.6%
営業利益	662	14.7%	890	19.1%	227	134.4%
営業外損益	▲ 43	-	1	-	45	-
経常利益	618	13.7%	891	19.1%	272	144.1%
特別損益	▲ 22	-	▲ 12	-	10	-
法人税等	252	-	285	-	33	113.2%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	343	7.6%	593	12.7%	249	172.8%

セグメント別概況



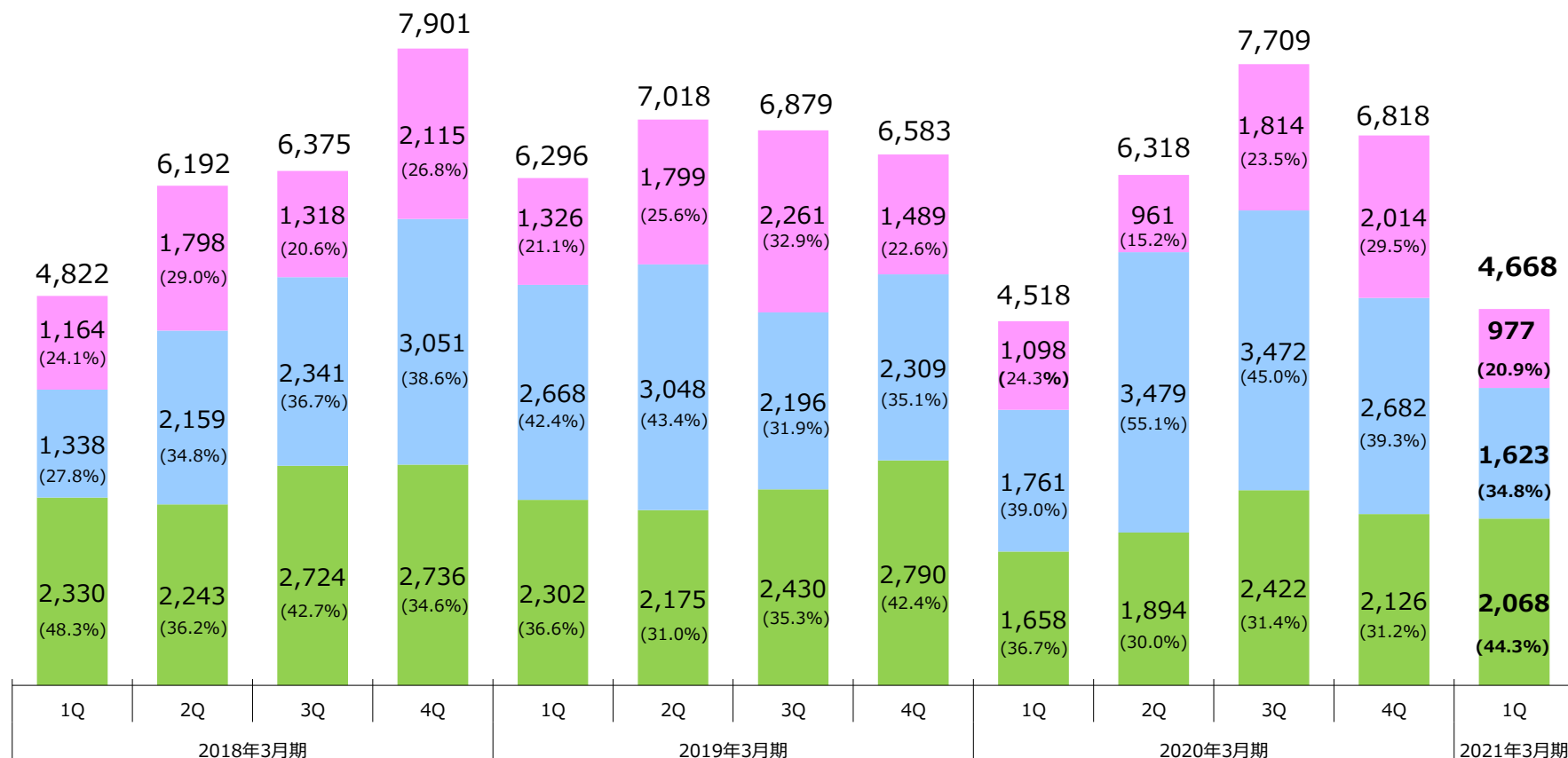
		2020年3月期 1Q	2021年3月期 1Q	前年同期比	
単位：百万円		実績	実績	(額)	(率)
売上高	オンライン事業	1,658	2,068	409	124.7%
	コンシューマ事業	1,761	1,623	▲ 138	92.2%
	音楽映像事業	1,098	977	▲ 121	89.0%
	合計	4,518	4,668	150	103.3%
セグメント 利益	オンライン事業	328	582	254	177.4%
	コンシューマ事業	392	442	49	112.7%
	音楽映像事業	344	280	▲ 63	81.5%
	合計	1,064	1,305	240	122.6%
全社費用等		▲ 402	▲ 414	▲ 12	103.0%
営業利益 合計		662	890	227	134.4%

セグメント別売上構成（四半期毎）



- 音楽映像事業
- コンシューマ事業
- オンライン事業

単位：百万円



※売上構成比は小数点第2位以下を四捨五入しているため、合計が100%にならない場合があります。

トピックス

テンセントグループとの資本業務提携



中国テンセントの完全子会社である Image Frame Investment(HK)と
2020年5月25日に資本業務提携契約を締結



Tencent 腾讯
Image Frame Investment (HK)

本資本業務提携の目的及び理由

- 当社の既存 IP（知的財産） のリッチコンテンツ化とグローバル化
- 新規 IP の創出に向けた大型投資
- 新規事業展開のための投資
- 最先端技術の習得及び活用



**業務提携内容の詳細については、
今後両社で協議のうえ決定し発表いたします**

セグメント別の状況と今後の取り組み

オンライン事業 2021年3月期 1Qまでの進捗状況



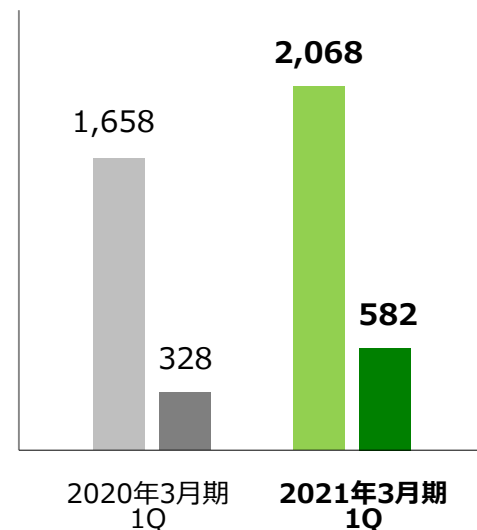
[2021年3月期 1Qの状況]

新型コロナウイルスによる巣ごもり需要やコラボ施策等で既存タイトル、
今期新作タイトルともに好調、前年同期比増収増益に

[タイトル状況]

- 『シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK』は好調を維持
- 『剣と魔法のログレス いにしえの女神』は6月実施のコラボ効果で
前1Qを上回る売上に
- 新作アプリ『一騎当千エクストラバースト』を5月末より配信開始、
立ち上がり順調
- 『ガール・カフェ・ガン』は7月22日付で西山居社へ配信・運営を移管

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



[タイトル展開]

シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK

(ネイティブアプリ)

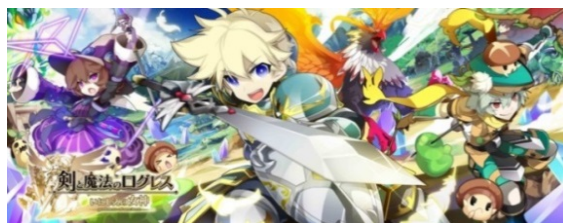


2017年11月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしえの女神

(ネイティブアプリ)



2013年12月配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

一騎当千エクストラバースト

(ネイティブアプリ)



2020年5月25日配信開始

©2019 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千WWパートナーズ
©2020Marvelous Inc.

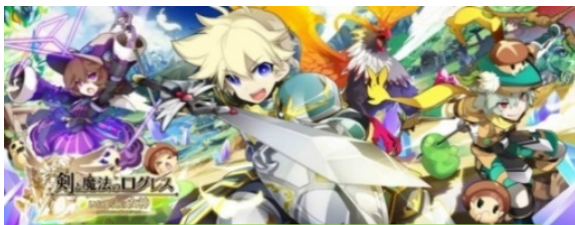
オンライン事業 2021年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- 既存タイトルは引き続き安定運営に努め売上維持を図る
- 新作『一騎当千エクストラバースト』の主力化に注力
- 『Fate/EXTELLA』、『Fate/EXTELLA LINK』をiOS・Android用ゲームアプリとして7月配信開始
- 「千銃士」プロジェクトの完全新作ゲーム『千銃士:Rhodoknight』を制作中（配信日未定）

剣と魔法のログレス いにしへの女神

(ネイティブアプリ)



2013年12月17日配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

シノマスター 閃乱カグラ NEW LINK

(ネイティブアプリ)



2017年11月29日配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

一騎当千エクストラバースト

(ネイティブアプリ)

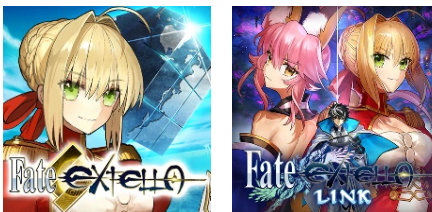


2020年5月25日配信開始

©2019 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千WWパートナーズ
©2020Marvelous Inc.

Fate/EXTELLA Fate/EXTELLA LINK

(ゲームアプリ)



2020年7月22日配信開始(買い切り型)

©TYPE-MOON ©2020 Marvelous Inc.

千銃士:Rhodoknight (ロードナイト)

(ネイティブアプリ)



配信日未定

©Marvelous Inc.

コンシューマ事業 2021年3月期 1Qまでの進捗状況

MARVELOUS!

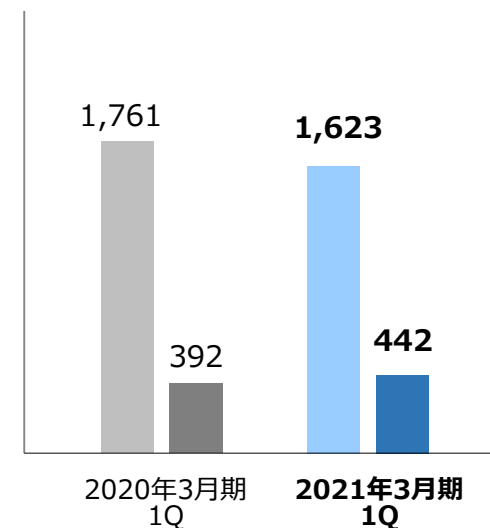
[2021年3月期 1Qの状況]

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円

新型コロナウイルスによる影響でアミューズメントの売上が減少したものの、ゲームソフトは巣ごもり需要もあり、リピート販売が伸びし増益

[タイトル状況]

- 『Rune Factory 4 Special』等、旧作のリピート販売や米国子会社においてSteamサマーセールが好調に推移
- 『ポケモンガオーレ』は新型コロナウイルスによる外出自粛や店舗休業に伴う稼働停止でインカムが低下



[タイトル展開]

Rune Factory 4 Special
(Nintendo Switch)



北米版：2020年2月25日発売
欧州版：2020年2月28日発売

©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
※画像は北米版のものです。

ポケモンガオーレ
(アミューズメント)



2016年7月稼働開始

©2020 Pokémon. ©1995-2020 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

コンシューマ事業 2021年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- 『牧場物語 再会のミネラルタウン』の北米・欧州版、Windows PC (Steam) 版を海外子会社より7月発売
- 和風アクションRPG『天穂のサクナヒメ』を11月に、シリーズ最新作『ルーンファクトリー 5』を年内に発売予定
- 新筐体『ポケモンメザスタ』を今秋以降稼動開始予定、それに伴い『ポケモンガオーレ』は稼動終了予定

**STORY OF SEASONS:
Friends of
Mineral Town**
(Nintendo Switch/
Windows PC)



欧州版：2020年7月10日発売
北米版・PC版：2020年7月14日(日本時間15日)発売

©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.
The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.
※画像は北米版のものです。

天穂のサクナヒメ
(PlayStation®4/
Nintendo Switch/
Windows PC)



国内版・アジア版：2020年11月12日発売予定
北米版・PC版：2020年11月10日発売予定
欧州版：2020年11月20日発売予定

©2020 Edelweiss. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. and Marvelous, Inc.

ルーンファクトリー 5
(Nintendo Switch)



2020年発売予定

©2019 Marvelous Inc.

ポケモンメザスタ
(アミューズメント)



2020年秋以降稼動開始予定

©2020 Pokémon. ©1995-2020 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャー・ゲーム
リーグの登録商標です。

音楽映像事業 2021年3月期 1Qまでの進捗状況

MARVELOUS!

[2021年3月期 1Qの状況]

新型コロナウイルスによる影響でアニメが一部放送延期に
ステージ公演も1Qの公演が全て中止・延期となり減収減益
ただし、前期公演の一部タイトル収益の今期計上や、
前期公演分のパッケージ商品発売等により、一定収益は確保

[タイトル状況]

- TVアニメ『ミュークルドリーミー』、『啄木鳥探偵處』を4月放送開始、
『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』は、新型コロナウイルスの
影響で4月から7月放送に延期
- ステージは、4月以降複数の公演が中止または延期に

[タイトル展開]

『ミュークルドリーミー』



2020年4月TV放送開始

©2017,2020 SANRIO CO.,LTD. ミュークルドリーミー製作委員会・テレビ東京

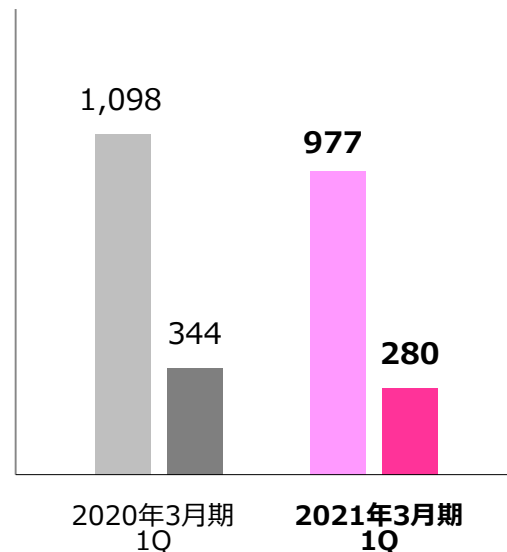
『啄木鳥探偵處』



2020年4月TV放送開始

©2020伊井圭・東京創元社/「啄木鳥探偵處」製作委員会

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



公演中止

- ミュージカル『薄桜鬼 真改』相馬主計 篇 (4月)
- ミュージカル『テニスの王子様』コンサート Dream Live 2020 (5月)
- 『ダイヤのA』The MUSICAL (6月～7月)
- 舞台『刀剣乱舞』綺伝 いくさ世の徒花 (6月～8月)
- 舞台『弱虫ペダル』SPARE BIKE篇～Heroes～ (7月)

公演延期

- ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』4 ～九州遠征異常あり～
(7月～8月)

※()内は当初公演予定期間

音楽映像事業 2021年3月期 2Q以降の取り組み

MARVELOUS!

- 『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』を7月より放送開始、『アクダマドライブ』を10月より放送開始予定
- 「科白劇 舞台『刀剣乱舞/灯』綺伝 いくさ世の徒花 改変 いくさ世の徒花の記憶」より公演を再開
- 8月公演予定の大型イベント「刀剣乱舞-ONLINE-」五周年記念「刀剣乱舞 大演練」は今年の公演実施を見送り、今後は政府・地方自治体の方針や全国公立文化施設協会のガイドライン等に従いながら公演実施の可否を判断

『やはり俺の青春ラブコメは
まちがっている。完』



2020年7月TV放送開始

©渡 航、小学館／やはりこの製作委員会はまちがっている。完

『アクダマドライブ』



2020年10月TV放送開始予定

©びえろ・TooKyoGames／アクダマドライブ製作委員会

科白劇 舞台『刀剣乱舞/灯』
綺伝 いくさ世の徒花
改変 いくさ世の徒花の記憶



2020年7月～8月公演

© 舞台『刀剣乱舞』製作委員会
© 2015-2020 DMM GAMES/Nitroplus

ミュージカル
『憂国のモリアーティ』
Op.2 -大英帝国の醜聞-



2020年7月～8月公演

©竹内良輔・三好 輝／集英社
©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト

新型コロナウイルスによる今後の当社事業への影響について



オンライン事業

- ・ 巣ごもり需要は落ち着く見込みではあるものの、引き続き好調維持に努力

コンシューマ事業

- ・ コンシューマゲームにおいても好調維持に努力
- ・ アミューズメントについては、緊急事態宣言解除後、回復傾向にはあるものの、今後の状況次第では再び影響が拡大する可能性あり

音楽映像事業

- ・ 音楽映像は、劇場版アニメの公開延期や関連商品の発売延期、ライブの中止等通期業績へ影響
- ・ ライブエンターテインメントは、政府・地方自治体の方針や全国公立文化施設協会のガイドライン等に倣いながらの公演を実施予定も、観客動員数制限等や感染再拡大の懸念もあり、厳しい状況が続く見込み

業績予想

2021年3月期の通期業績見通しにつきましては、新型コロナウイルスによる影響を合理的に算定することが困難な状況であることから、現時点では開示しておりません。

連結業績予想の開示が可能になった段階で、速やかに公表いたします。

配当予想

- 2020年3月期：普通配当33円
- 2021年3月期：未定

	2020年3月期	2021年3月期 (予想)
配当金	33円	未定
配当性向	95.0%	-

配当方針

将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30%以上を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としています。

ご視聴、誠に有難うございました。

【お問い合わせ先】

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail: ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。