

2026年3月期 決算説明動画 説明概要

本日は、お忙しい中、株式会社マーベラス 2026年3月期 決算説明動画をご視聴いただき、誠にありがとうございます。

代表取締役社長の照井でございます。

資料_P.2_目次

目次		MARVELOUS
01	2026年3月期 決算概要	
02	セグメント別の概況	
03	2027年3月期 通期業績予想	
04	補足資料	

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved. 2

本日は、2026年3月期の決算概要、ならびにセグメント別の概況、そして今期の通期業績予想の順にご説明させていただきます。

どうぞ最後まで、よろしくお願い申し上げます。

それでは、2026年3月期の決算概要からご説明させていただきます。

資料_P.4_決算サマリー

2026年3月期 決算サマリー						
(単位：百万円)	2025年3月期 (2024年4月 - 2025年3月)		2026年3月期 (2025年4月 - 2026年3月)		前期比	
	実績	利益率	実績	利益率	額	率
売上高	27,963	-	37,982	-	10,019	135.8%
売上原価	15,032	-	24,482	-	9,450	162.9%
販管費	11,113	-	11,251	-	138	101.2%
営業利益	1,817	6.5%	2,248	5.9%	431	123.7%
経常利益	1,800	6.4%	2,856	7.5%	1,056	158.7%
親会社株主に帰属する当期純利益	818	2.9%	1,994	5.3%	1,175	243.6%

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved. 4

こちらが、2026年3月期の決算サマリーとなります。

売上高は、前期比 135.8%の 379 億 8,200 万円、営業利益は、同 123.7%の 22 億 4,800 万円となり、全社として増収増益を達成するとともに、当初の業績予想に対しても上回って着地することができました。

当期におきましては、コンシューマ向けの新作基幹3タイトルの発売や、アミューズメント事業の好調な推移により、過去最高の売上高を更新いたしました。

利益面におきましては、4月24日に開示いたしましたリリースの通り、一部不振タイトルの評価損、減損損失を計上いたしました。好調なプロジェクト、好調な事業の牽引や全社的なコストコントロールにより4期ぶりの営業増益となりました。

なお、当期は為替によるプラスの影響もあり、経常利益ならびに親会社株主に帰属する当期純利益は営業利益の伸びをさらに上回る増益幅となりました。

続いて、セグメント別の概況についてご説明いたします。

資料_P.6_セグメント別業績

セグメント別業績		2025年3月期 (2024年4月-2025年3月)	2026年3月期 (2025年4月-2026年3月)	前期比	
				額	率
(単位：百万円)					
売上高	デジタルコンテンツ事業	12,898	20,489	7,590	158.9%
	アミューズメント事業	10,446	12,711	2,264	121.7%
	音楽映像事業	4,618	4,781	163	103.5%
	合計	27,963	37,982	10,019	135.8%
セグメント利益	デジタルコンテンツ事業	937	▲58	▲996	-%
	アミューズメント事業	2,685	3,168	482	118.0%
	音楽映像事業	▲49	910	960	-%
	合計	3,574	4,020	446	112.5%
全社費用等		▲1,756	▲1,771	▲15	100.9%
営業利益 合計		1,817	2,248	431	123.7%

デジタルコンテンツ事業は、売上高が、前期比 158.9%の 204 億 8,900 万円、セグメント利益は、5,800 万円の損失計上となりました。

アミューズメント事業は、売上高が、前期比 121.7%の 127 億 1,100 万円、セグメント利益は、同 118%の 31 億 6,800 万円となりました。

音楽映像事業は、売上高が、前期比 103.5%の 47 億 8,100 万円、セグメント利益は、9億 1,000 万円の黒字転換となりました。

資料_P.7_デジタルコンテンツ事業_概況



ここからは、各セグメント別にご説明させていただきます。

まずは、デジタルコンテンツ事業です。

コンシューマゲームでは、当期に発売いたしました『龍の国 ルーンファクトリー』および『牧場物語 Let's! 風のグランドバザール』についてはユーザーの皆様から非常に高いご評価をいただき、当初計画を上回る好調なセールスとなりました。

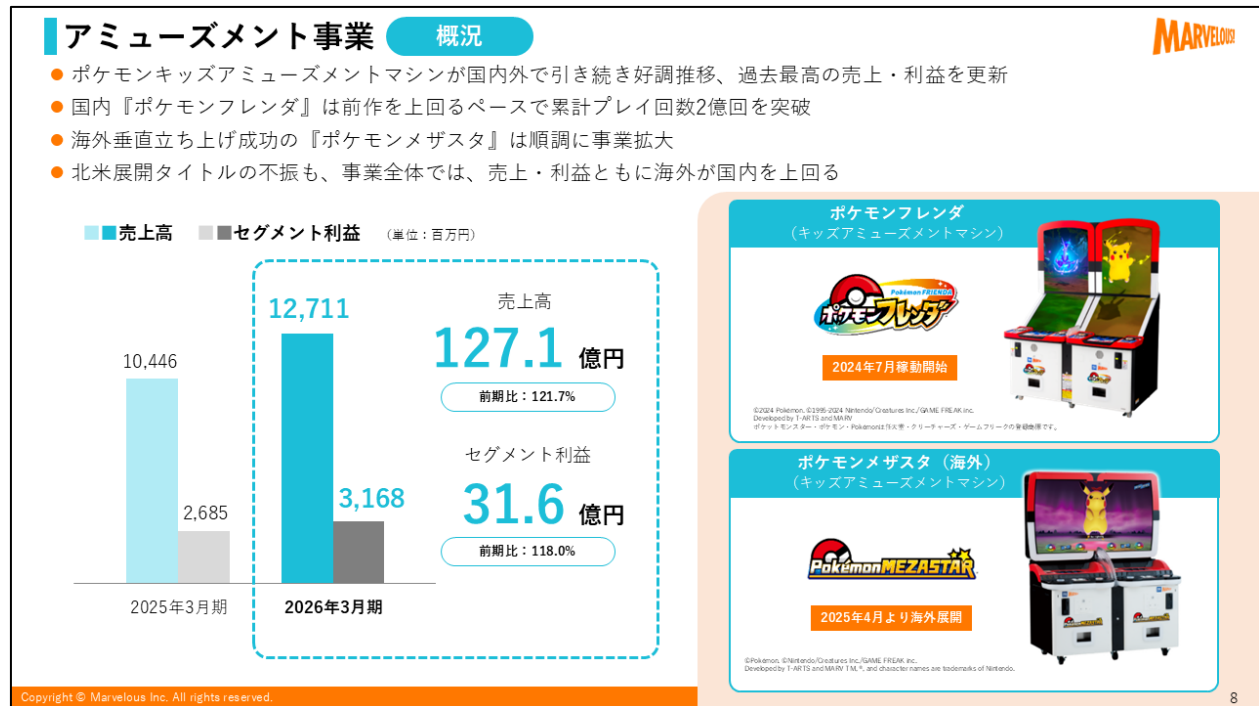
オンラインゲームにおきましては、『ドルフィンウェーブ』をはじめとする既存タイトルにおきまして、コラボ施策や周年施策が功を奏したことに加えて、決済手段の多様化を推進し、収益性が改善いたしました。

また、子会社ジー・モードからは、Nintendo Switch™および Steam®向けのパブリッシングの権利を獲得し、3月に配信開始したインディータイトル『にほんの田舎ぐらし』が高い評価を得て好調に推移しております。

一方で、コンシューマの『DAEMON X MACHINA TITANIC SCION(デモンエクスマキナ タイタニックサイオン)』およびオンラインの『ブラウザ三国志 天』の新作2タイトルにつきましては、計画を大きく下回る結果となり、『ブラウザ三国志 天』につきましては、ゲーム資産残高の一括償却を実施いたしました。

基幹各タイトルの開発費が重たかったことに加えて、この2タイトルの不振影響もあり、セグメント全体として損失を計上する結果となっております。

資料_P8_アミューズメント事業_概況



続いて、アミューズメント事業です。

当事業におきましては、ポケモンキッズアミューズメントマシンが引き続き国内外で好調に推移し、過去最高の売上・利益を更新いたしました。

国内で稼働中の『ポケモンフレンダ』につきましては、先日リリースいたしました通り、前作『ポケモンメザスタ』を上回るペースで累計プレイ回数2億回を突破するなど、引き続き人気を博しております。

海外での垂直立ち上げに成功した『ポケモンメザスタ』も盛況な推移となっており、アジアでの稼働地域も順調に拡大しております。

また、他方で、北米展開中の一部タイトルにおいては、不振による資産の一括償却を行ったものの、当事業全体では、売上・利益ともに海外での業績が国内の業績を初めて上回りました。

資料_P9_音楽映像事業_概況



続いて、音楽映像事業の概況となります。

2025年3月期において行った不採算事業の整理の効果に加えて、舞台公演でのヒット作に恵まれたことやアニメ過去作の二次利用収入が好調に推移した結果、前期比で増収、利益面では、一過性の損失計上があった前期からの黒字回復はもちろん、コロナ禍以降最高の水準となりました。

第4四半期の主なタイトルといたしましては、テレビアニメ『名探偵プリキュア!』を2月より放送開始したほか、前作『キミとアイドルプリキュア♪』の感謝祭イベントを実施いたしました。

舞台公演におきましては、「舞台『刀剣乱舞』」や「舞台『魔道祖師』」、「ミュージカル『テニスの王子様』」、「舞台『鋼の錬金術師』」といった既存シリーズの最新公演に加え、当期の新規タイトルとなる「ミュージカル『スキップとローファー』」を実施いたしました。

以上が、前期2026年3月期決算のご報告となります。

ここからは、今期、2027年3月期の業績予想について、ご説明させていただきます。

資料_P.11_2027年3月期通期業績予想

2027年3月期 通期業績予想			
(単位：百万円)	2026年3月期	2027年3月期	前期比
	実績	予想	率
売上高	37,982	30,000	79.0%
営業利益	2,248	3,000	133.4%
経常利益	2,856	3,000	105.0%
親会社株主に帰属する当期純利益	1,994	2,000	100.3%
配当金 (円)	12	15	+3

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved. 11

売上高は300億円、営業利益および経常利益は30億円、親会社株主に帰属する当期純利益は20億円を見込んでおります。

売上高につきましては、デジタルコンテンツ事業における新作基幹タイトルの減少等により、減収の計画となっております。

一方で、当該事業については、これまでの成果と反省を糧に、クオリティの担保と採算性の向上に取り組んでおり、基幹となる各タイトルを着実なヒットにより収益貢献に結びつけられるよう努め、抜本的な利益改善を果たすことで全社として前期比30%超の営業増益を目指してまいります。

また、配当予想につきましては、前期から3円増額の一株当たり15円とさせていただきました。

資料_P.12_デジタルコンテンツ事業 2027年3月期のラインナップ(基幹タイトル)

デジタルコンテンツ事業

2027年3月期のラインナップ<基幹タイトル>



- 2027年3月期は基幹3タイトル（オンライン1、コンシューマ2）をリリース予定
- オンラインは「閃乱カグラ」シリーズの新作アプリゲーム「PROJECT N」（仮称）を2026年配信予定
- コンシューマ向け新作基幹2タイトルを今期発売予定

PROJECT N（仮称）

(スマートフォン/PC)



2026年配信予定

©Marvelous Inc. ©HONEY PARADE GAMES Inc.

コンシューマ向け
新作タイトルA

Coming Soon

コンシューマ向け
新作タイトルB

Coming Soon

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved.
12

続いて、各事業における当期のラインナップの一部をご紹介します。

まず、デジタルコンテンツ事業ですが、今期はオンラインゲーム1作品、コンシューマゲーム2作品の基幹3タイトルのリリースを予定しております。

オンラインゲームでは、「閃乱カグラ」シリーズの新作アプリゲーム「PROJECT N」（仮称）の配信を2026年内に予定しております。

コンシューマ向けの残り2タイトルにつきましては、後日改めて詳細を発表させていただきますので今しばらくお待ちくださいますようお願い申し上げます。

既存タイトルにつきましても、『ブラウザ三国志 天』につきましては、前期末において資産評価減はしたものの、ハーフアニバーサリーでの堅調な動きを経て、足元では底堅い売上推移となっておりますので、引き続き、ユーザーの皆様楽しんでいただける運営に注力し、今後の収益貢献につなげてまいります。

また、前期リリースしたコンシューマ各タイトルにつきましても、展開プラットフォームを広げ、更なる売上伸長に努めてまいります。

資料_P.13_デジタルコンテンツ事業 2027年3月期のラインナップ(子会社発売タイトル)

デジタルコンテンツ事業

2027年3月期のラインナップ<子会社発売タイトル>

● 国内・海外子会社パブリッシングタイトルも多数ラインナップ

Marvelous USA, Inc./Marvelous Europe Limited
発売タイトル

<p>Ys Memoire: Revelations in Calceta (Nintendo Switch™)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">2026年4月28日発売</p> <p><small>© Nihon Falcom Corporation. All rights reserved. Licensed to and published by KSELE Games and Marvelous Europe Ltd.</small></p>	<p>Corpse Party II: Darkness Distortion (Nintendo Switch™ / PlayStation®4/ PlayStation®5/Steam®)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">2026年 発売予定</p> <p><small>© Team Grimoire / AMUSE. Licensed to and published by KSELE Games and Marvelous Europe Ltd.</small></p>
<p>Moonlight Peaks (Nintendo Switch™ / Nintendo Switch™ 2/ Steam® / Google Play Games)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">2026年7月7日発売予定</p> <p><small>© Little Chicken Game Company. Licensed to and published by KSELE Games and Marvelous Europe Ltd.</small></p>	<p>The Big Catch (Steam®)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">発売日未定</p> <p><small>© 2024 Fishbowl Entertainment, Inc. Licensed to and published by KSELE Games.</small></p>

ジー・モード発売タイトル

<p>千銃士:Rhodoknight for Nintendo Switch (Nintendo Switch™)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">2026年6月25日 発売予定</p> <p><small>©Marvelous Inc. ©G-MODE Corporation</small></p>	<p>配信少女ノ裏垢迷宮 (Nintendo Switch™ / Steam®)</p> <p style="background-color: #f44336; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">2026年発売予定</p> <p><small>© REAR LLC/Acacia © G-MODE Corporation</small></p>
<p>コンシューマ向け新作タイトル</p> <div style="background-color: #4CAF50; color: white; padding: 10px 20px; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">Coming Soon</div>	

※発売日は現地時間で記載しております

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved.

また、今期は国内外の子会社からも多数のタイトルをパブリッシング予定です。

これらの拡販に最大限注力し、今期のセグメント黒字化を目指してまいります。

資料 P.14 アミューズメント事業 2027年3月期のラインナップ

アミューズメント事業

2027年3月期のラインナップ

MARVELOUS!

- ポケモンキッズアミューズメントマシンは継続的な新弾投入、海外市場の開拓、積極的なプロモーションにより、新規ユーザーの獲得とマーケットの活性化に注力
- 『ポケモンフренда』は4月より大型キャンペーンを実施
- 海外『ポケモンメザスタ』は4月より韓国での稼働を開始、今後はベトナムのほか、さらに展開地域を拡大
- プライズマシン「TRY」シリーズの最新機種を今冬展開予定

ポケモンフренда
(キッズアミューズメントマシン)



2024年7月稼働開始

©2024 Pokémon. ©1996-2024 Nintendo/ Creatures Inc./ GAME FREAK inc.
 Developed by I AM FIS and MARU.
 ポケットモンスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリエーターズ・ゲームフリークの登録商標です。

ポケモンメザスタ (海外)
(キッズアミューズメントマシン)



2025年4月より海外展開

©Pokémon. ©Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
 Developed by I AM FIS and MARU. TM, ® and character names are trademarks of Nintendo.

TRYWALL™ (トライウォール)
(プライズ (景品) マシン)



今冬稼働開始予定

©Marvelous Inc.

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved.
14

続いて、アミューズメント事業の取り組みです。

主力のポケモンシリーズにおきましては、新弾の継続的な投入や海外市場の開拓を進めるとともに、積極的なプロモーションを展開し、新規ユーザーの獲得とマーケットの活性化に努めてまいります。

『ポケモンフренда』につきましては、4月より国内の設置全店舗にて、「ポケモンフренда かつてない3大ミッション」と称した大型キャンペーンを実施しております。

また、海外の『ポケモンメザスタ』は、4月より韓国での稼働を開始し、今後はベトナムのほか、さらに展開地域を増やしてまいります。

また、本日リリースいたしました通り、当社オリジナルのプライズマシン「TRY」シリーズの最新作『TRYWALL™』をこの冬より稼働開始予定です。ぜひご期待ください。

資料_P.15_音楽映像事業 2027年3月期のラインナップ

音楽映像事業

2027年3月期のラインナップ

● 今期も多数のアニメ・舞台作品を計画

<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">プリキュアシンガーズ Premium LIVE HOUSE Circuit ! 2026</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年7月・8月開催予定</div> <small>©ABC-A・動画アニメーション</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">映画名探偵プリキュア!</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年9月公開予定</div> <small>©2026 映画名探偵プリキュア!製作委員会</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">新テニスの王子様 U-17 WORLD CUP 決勝メンバー決定戦</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年秋放送予定</div> <small>©2026 新テニスの王子様 U-17 WORLD CUP 製作委員会</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">鉄鍋のジャン!</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年放送予定</div> <small>©2026 鉄鍋のジャン!製作委員会</small>
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">ミュージカル『憂国のモリアーティ』 緋色の研究 Reprise</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年6月~7月公演予定</div> <small>©2026 憂国のモリアーティプロジェクト</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">舞台『龍が如く』</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年8月公演予定</div> <small>©2026 龍が如く!製作委員会</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">ペコボン侵略ミュージカル『ケロロ軍曹』</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年9月公演予定</div> <small>©2026 侵略!ペコポンの脅威!製作委員会</small>	<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 5px; border-radius: 10px; text-align: center;">ミュージカル『薄桜鬼 真改』黎明録</div> <div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; text-align: center; margin-top: 5px;">2026年10月公演予定</div> <small>©2026 薄桜鬼 黎明録製作委員会</small>

Copyright © Marvelous Inc. All rights reserved.
15

最後に、音楽映像事業の取り組みです。

当事業におきましては、今期も多数のアニメ、舞台作品を計画しております。

アニメでは、プリキュアのライブイベントの開催を7月より、劇場版最新作の公開を9月に予定しております。さらに、テレビアニメ「新テニスの王子様」の最新作をこの秋より、漫画原作『鉄鍋のジャン!』を2026年に放送開始予定となっております。

舞台公演につきましては、こちらに記載しておりますのは今期に公演を予定しているタイトルの一部ですが、「ミュージカル『憂国のモリアーティ』」や「ミュージカル『薄桜鬼 真改』」をはじめとする人気シリーズの新作公演のほか、新規タイトルとして、『龍が如く』、『ケロロ軍曹』の舞台化作品など、多彩なラインナップでお届けしてまいります。

各セグメントの取り組みは、以上となります。これら一つ一つの施策を着実に実行し、通期業績目標の達成に向けて、全社一丸となって邁進してまいります。

以上をもちまして、私からの決算説明を終了させていただきます。引き続きご支援を賜りますよう、よろしくお願い申し上げます。本日は、ご視聴いただきまして、誠にありがとうございました。

以上