

# Fact Sheet

2014年3月期 第1四半期



株式会社マーベラスAQL 市場: 東証第一部 証券コード: 7844 URL: <http://www.maql.co.jp/> お問い合わせ先: 経営戦略室 TEL: 03-5769-7447

マーベラスAQLは、「『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造」を経営理念に、オンラインゲーム、ゲームソフト、アミューズメント機器向けゲーム、音楽映像ソフト、ミュージカル公演等を展開している総合エンターテインメント企業です。

## 連結四半期財務情報要約

(単位: 百万円)

	第1四半期 (3か月)	第2四半期 (6か月)	第3四半期 (9か月)	第4四半期 (年累計)
売上高	4,410	-	-	-
営業利益	849	-	-	-
経常利益	876	-	-	-
当期純利益	531	-	-	-
一株当たり利益 (円)	993.65	-	-	-

## 営業成績

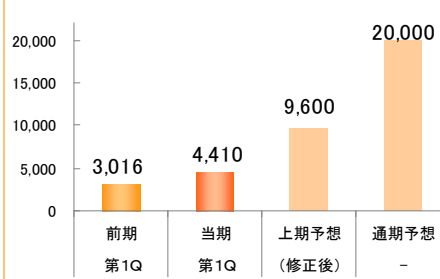
当第1四半期におけるエンターテインメント業界は、ソーシャルゲームの市場規模が成長を続けており、成長率自体は鈍化するものの、今後も安定した市場拡大が見込まれております。また、スマートフォンやタブレット向けのゲームアプリ市場も急成長しており、ビジネスモデルやユーザー層の変化・拡大が進んでおります。一方、家庭用ゲーム市場におきましては、依然厳しい市場環境にありますが、新型ハードの登場等で持ち直しが期待されております。音楽・映像分野では、引き続きシングルCD市場の活況やブルーレイ市場の継続成長等が見られました。

このような状況下、当社グループは、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPを中核としたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

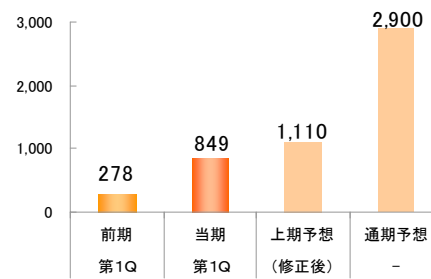
この結果、当第1四半期連結累計期間(2013年4月1日～2013年6月30日)の業績は、売上高4,410百万円(前年同期比46.2%増)、営業利益849百万円(前年同期比205.3%増)、経常利益876百万円(前年同期比237.3%増)、四半期純利益531百万円(前年同期比254.7%増)となりました。

## 四半期業績グラフ (単位: 百万円)

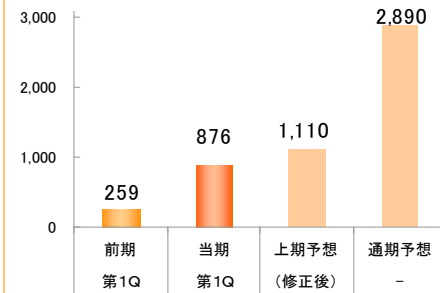
### 売上高



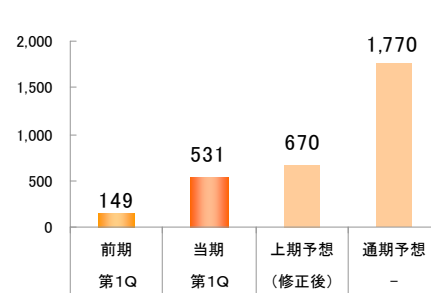
### 営業利益



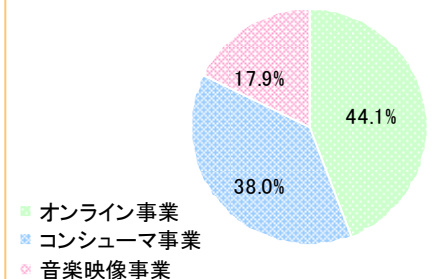
### 経常利益



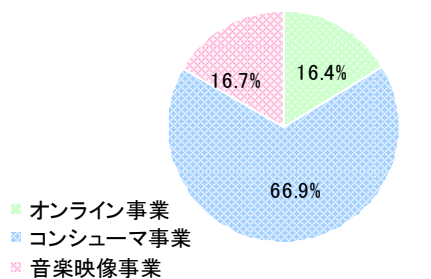
### 当期純利益



## セグメント別売上高比率



## セグメント別営業利益比率



## オンライン事業

## 代表的タイトル

ブラウザ三国志



©MarvelousAQL Inc.

一騎当千バーストファイト

© 2011 塩崎雄二・ウニボックス／  
一騎当千集闘士血風録パートナーズ  
© MarvelousAQL Inc.

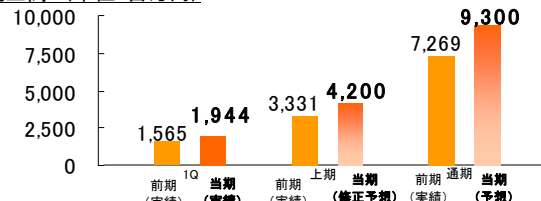
## 業績説明

PCブラウザゲームにおきましては、「ブラウザ三国志」、「ブラウザプロ野球NEXT」、「剣と魔法のログレス」等の既存主カタイトルが順調に推移したほか、2013年6月より、三国志の世界を舞台とした戦略・シミュレーションゲーム「ブラウザキングダムライジング」の正式サービスを開始いたしました。また、モバイルゲームにおきましては、「一騎当千バーストファイト」、「閃乱カグラ NewWave」が前期から引き続き好調な推移となり、2013年4月にはiOS向け新感覚コインRPG「コインサーガ」の配信を開始いたしました。

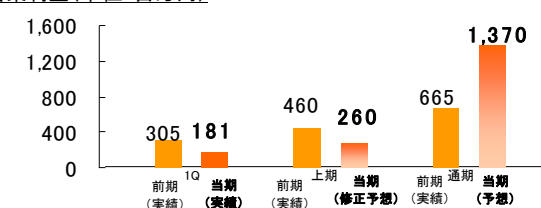
加えて、海外事業展開におきましては、2013年5月より、人気スポーツエンターテイメント番組「SASUKE」のアメリカ版をモチーフとした「Ninja Warrior Game」を、2013年6月より、アクションアドベンチャーRPG「Cross Horizon」をAndroid及びiOS向けに、それぞれ北米で配信を開始いたしました。

これらの結果、売上高は1,944百万円(前年同期比24.2%増)、営業利益は181百万円(前年同期比40.7%減)となりました。

## 売上高(単位:百万円)



## 営業利益(単位:百万円)



## コンシューマ事業

「閃乱カグラ」シリーズ



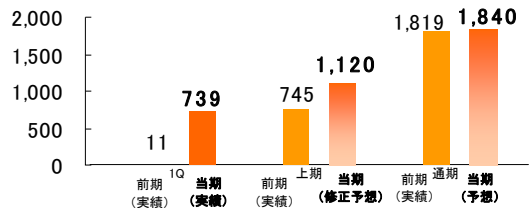
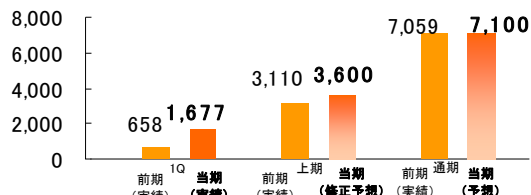
©2013 MarvelousAQL Inc.

ポケモンレッタ

©2013 Pokémon.  
©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MAQL

自社販売部門におきましては、2013年5月に発売の「ヴァルハラ ナイツ3(PS Vita)」が順調な販売を記録したほか、前期発売の「閃乱カグラSHINOVI VERSUS-少女達の証明-(PS Vita)」、「朧村正(PS Vita)」等のリピート受注が大変好調に推移いたしました。また、海外事業につきましても、2013年4月に米国子会社のMarvelous USA, Inc.にてパブリッシングを行った「Pandora's Tower(Wii)」の販売も順調に推移いたしました。

アミューズメント部門につきましては、キッズアミューズメント筐体の「ポケモンレッタ」が2012年7月の稼働開始以来、好調を継続中であり、当事業の収益に大きく貢献いたしました。これらの結果、売上高は1,677百万円(前年同期比154.8%増)、営業利益は739百万円(前年同期は11百万円)となりました。

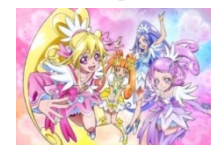


## 音楽映像事業

ミュージカル『テニスの王子様』

©許斐 剛/集英社・NAS・  
新テニスの王子様プロジェクト  
©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

「プリキュア」シリーズ

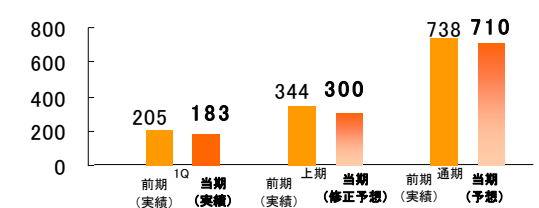
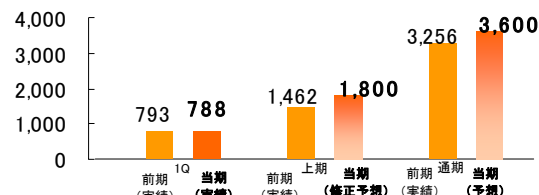


©ABC・東映アニメーション

音楽映像制作部門におきましては、プリキュアシリーズの新作TVアニメ「ドキドキ！プリキュア」や当社主幹作品のTVアニメ「やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。」の放送開始及び映像商品化を行いました。

ステージ制作部門におきましては、「ミュージカル『テニスの王子様』」において合計51公演の実績を計上したほか、新たに関連DVDを2作品発売し、旧作リピートと合わせて受注が堅調に推移いたしました。

これらの結果、売上高は788百万円(前年同期比0.6%減)、営業利益は183百万円(前年同期比10.4%減)となりました。



■ IBMMV ■ AQI ■ マーベラスAQL

## 〔連結損益計算書〕

(単位:百万円)

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
売上高	IBMMV	10,139	8,284	6,965	10,423	17,579	4,410
	IBAQI	6,180	7,197	7,239			
売上総利益	IBMMV	1,616	677	1,740	4,491	8,116	2,474
	IBAQI	2,032	2,586	3,644			
営業利益	IBMMV	-1,238	-1,668	202	1,044	2,329	849
	IBAQI	-7	58	1,070			
経常利益	IBMMV	-1,308	-1,725	147	1,025	2,325	876
	IBAQI	13	63	1,041			
当期純利益	IBMMV	-1,221	-1,623	131	3,533	1,919	531
	IBAQI	-468	58	537			

## 〔連結貸借対照表〕

(単位:百万円)

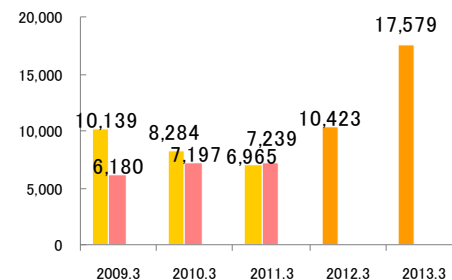
		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
流動資産	IBMMV	5,870	3,889	3,271	11,932	12,593	11,716
	IBAQI	6,364	6,377	7,231			
固定資産	IBMMV	860	823	820	1,734	2,748	2,837
	IBAQI	1,414	1,403	1,003			
総資産	IBMMV	6,731	4,713	4,092	13,667	15,341	14,553
	IBAQI	7,779	7,780	8,235			
流動負債	IBMMV	5,431	4,447	3,496	4,361	4,570	3,930
	IBAQI	1,272	1,186	1,320			
固定負債	IBMMV	8	72	271	202	76	64
	IBAQI	90	169	35			
純資産	IBMMV	1,291	193	325	9,102	10,694	10,558
	IBAQI	6,416	6,424	6,878			
自己資本	IBMMV	1,276	193	325	9,102	10,694	10,558
	IBAQI	6,364	6,417	6,878			

## 〔キャッシュ・フロー計算書〕

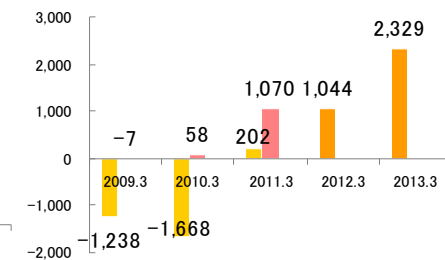
(単位:百万円)

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
営業活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	-1,038	-210	1,360	1,399	2,817	-
	IBAQI	-35	-193	2,904			
投資活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	-153	-22	-246	435	-2,130	-
	IBAQI	-114	-598	-2,762			
財務活動による キャッシュ・フロー	IBMMV	937	5	-237	-479	-975	-
	IBAQI	-40	104	-216			
現金及び現金同等物 期末残高	IBMMV	1,109	874	1,749	5,979	5,723	-
	IBAQI	3,187	2,483	2,401			

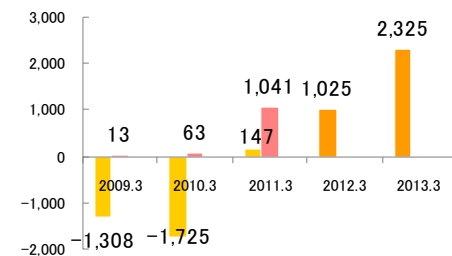
## 売上高(百万円)



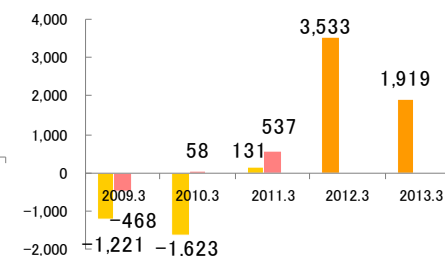
## 営業利益(百万円)



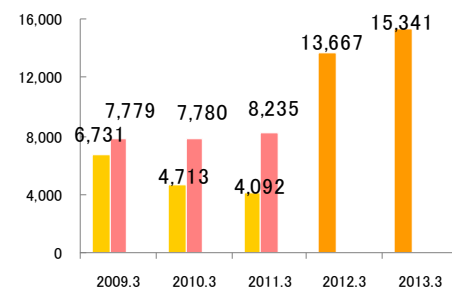
## 経常利益(百万円)



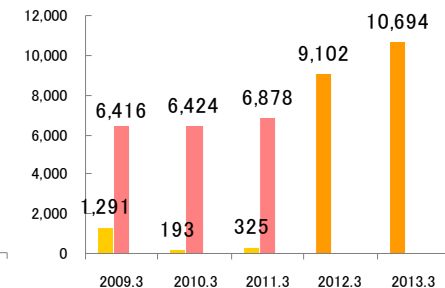
## 当期純利益(百万円)



## 総資産(百万円)



## 純資産(百万円)



## 〔一株当たり指標〕

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
一株当たり当期純利益 (円)	旧MMV -14,567.14	旧MMV -13,617.65	旧MMV 1,075.82	10,762.44	3,590.01	993.65
	旧AQI -8,625.05	旧AQI 1,076.48	9,872.84			
一株当たり純資産 (円)	旧MMV 15,363.97	旧MMV 1,583.30	旧MMV 2,665.21	17,028.50	20,006.82	19,752.94
	旧AQI 117,115.79	旧AQI 118,061.49	126,194.64			

## 〔収益性〕

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
売上高総利益率 (%)	旧MMV 15.9	旧MMV 8.2	旧MMV 25.0	43.1	46.2	56.1
	旧AQI 32.9	旧AQI 35.9	50.3			
売上高営業利益率 (%)	旧MMV -12.2	旧MMV -20.1	2.9	10.0	13.3	19.3
	旧AQI -0.1	旧AQI 0.8	14.8			
売上高経常利益率 (%)	旧MMV -12.9	旧MMV -20.8	2.1	9.8	13.2	19.9
	旧AQI 0.2	旧AQI 0.9	14.4			
売上高純利益率 (%)	旧MMV -12.0	旧MMV -19.6	1.9	33.9	10.9	12.0
	旧AQI -7.6	旧AQI 0.8	7.4			

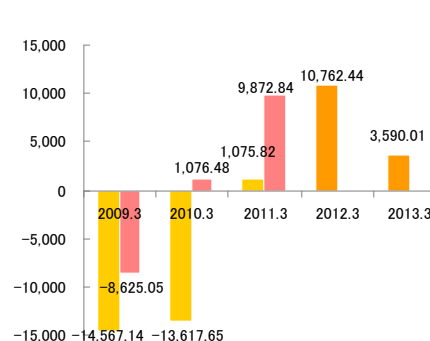
## 〔効率性・安全性〕

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
ROE (%)	旧MMV -62.8	旧MMV -220.9	旧MMV 50.6	75.0	19.4	-
	旧AQI -	旧AQI 0.9	8.1			
ROA (%)	旧MMV -18.0	旧MMV -30.2	旧MMV 3.4	11.6	16.0	-
	旧AQI 0.2	旧AQI 0.8	13.0			
自己資本比率 (%)	旧MMV 19.0	旧MMV 4.1	旧MMV 7.9	66.6	69.7	72.6
	旧AQI 81.8	旧AQI 82.5	83.5			
D/Eレシオ (%)	旧MMV 210.1	旧MMV 1,099.6	旧MMV 559.7	15.2	7.9	7.5
	旧AQI 5.5	旧AQI 6.9	1.1			

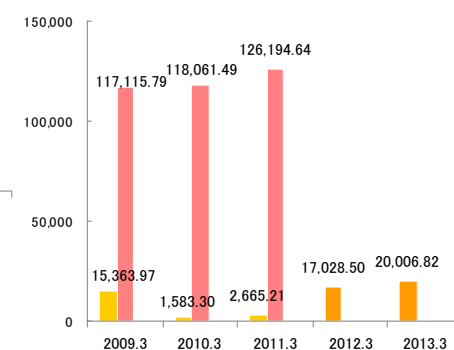
## 〔株主還元〕

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3 1Q
配当額 (百万円)	旧MMV 0	旧MMV 0	旧MMV 0	323	668	-
	旧AQI 0	旧AQI 81	201			
DOE (%)	旧MMV 0.0	旧MMV 0.0	旧MMV 0.0	6.1	6.8	-
	旧AQI 0.0	旧AQI 1.3	2.9			
配当性向 (%)	旧MMV 0.0	旧MMV 0.0	旧MMV 0.0	5.6	34.8	-
	旧AQI 0.0	旧AQI 139.3	37.5			

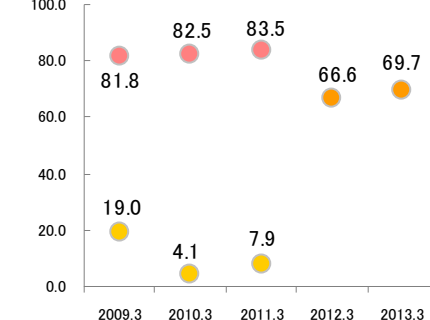
## 一株当たり当期純利益 (円)



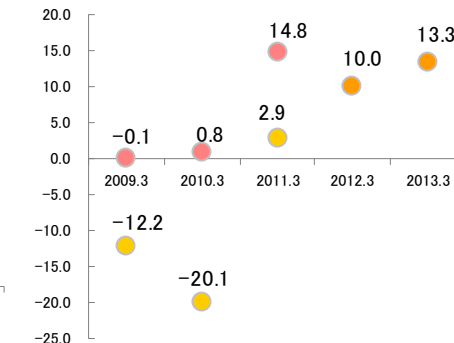
## 一株当たり純資産 (円)



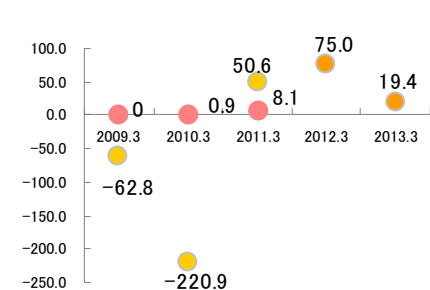
## 自己資本比率 (%)



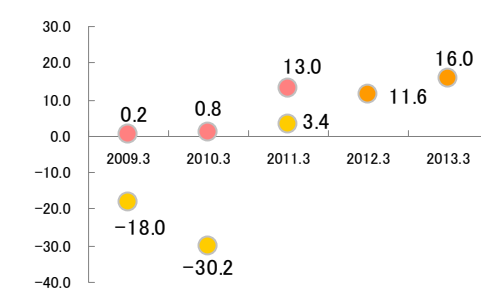
## 売上高営業利益率 (%)



## ROE (%)



## ROA (%)



## 今後の展開・今期の見通し

当社は、2012年11月1日、経営統合から1年で東京証券取引所市場第一部に上場し、新たな第一歩を踏み出しました。

今後は、総合エンターテインメント企業としての強みを活かし、各事業間の更なる水平展開の拡充やフラグシップタイトルの創出に取り組み、更なる統合シナジーを発揮していきます。また、モバイル事業の拡充や海外事業の強化など、時代を見据えた施策を実行することで、さらなる成長を目指し、世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーへと進化していきます。

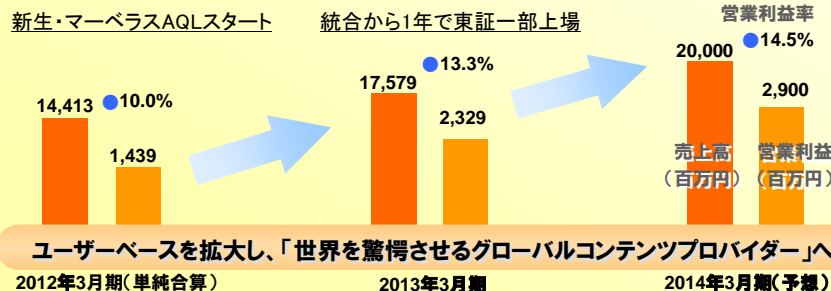
2014年3月期の事業展開につきましては、2013年3月期好調に推移したコンシューマ事業及び音楽映像事業を堅調維持させるとともに、引き続きオンライン事業に最大注力してまいります。特に、モバイルゲーム分野におきましては、新たに事業の柱となるようなタイトルを立ち上げるべく、これまで以上に取り組みを強化する所存であります。

以上の取り組みにより、2014年3月期の連結業績につきましては、売上高20,000百万円、営業利益2,900百万円、経常利益2,890百万円、当期純利益1,770百万円を見込んでおります。

「強力なIPの創出・育成」と「総合エンターテインメント企業」の強みを活かした戦略を強化・拡大・スピードUPし、事業拡大と収益性の向上を目指します

本格稼働・強化・拡大・スピードUP  
強力なIPを中核とした展開  
更なる統合効果を発揮

Next Stage



## 基本情報

### 会社概要(2013年8月7日現在)

- ・商号 : 株式会社マーベラスAQL
- ・本社 : 東京都品川区東品川4丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階
- ・設立 : 1997年6月25日 ・資本金 : 11億2,847万円
- ・役員 : 代表取締役会長 中山 晴喜 取締役(社外) 中村 俊一  
代表取締役社長 許田 周一 取締役(社外) 久野良木 健  
取締役副社長 青木 利則 常勤監査役(社外) 辻 勇  
取締役 松本 慶明 監査役(社外) 西 巖  
取締役 山角 信行 監査役(社外) 西村 勝彦  
取締役 山口 善輝

### 事業内容

- オンライン事業** 多彩なプラットフォームに向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームやアプリを開発
- コンシューマ事業** 家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売
- 音楽映像事業** 音楽、映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

### 株式情報(2013年3月31日現在)

- ・期末 : 3月31日 ・単元株数 : 1株
- ・発行可能株式総数 : 900,000株 ・発行済株式総数 : 535,931株
- ・株主数 : 10,190名
- 〔主要株主/所有株式の割合〕
- ・中山 隼雄 18.32 %
- ・株式会社アミューズキャピタル 12.50 %
- ・中山 晴喜 10.22 %
- ・株式会社アミューズキャピタルインベストメント 3.43 %
- ・ドイツバンク アーゲー ロンドン ピービー ノントリティー クライアンツ 613 3.34 %
- ・石井 洋児 2.96 %
- ・ノムラピービーノミニーズ ティーケーワンリミテッド 2.10 %
- ・日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口) 1.65 %
- ・株式会社SBI証券 1.55 %
- ・株式会社東北新社 1.45 %

〔株価〕(2013年8月7日現在) ・株価 : 57,000円  
・時価総額 : 30,548百万円