

2022年12月15日

各 位

日本初のインディゲームインキュベーションプログラム「iGi」

第3期募集開始のお知らせ



Organized by Marvelous Inc.

Partnered with GameBCN

株式会社マーベラス（代表取締役社長：佐藤 澄宣／所在地：東京都品川区）が主催する日本初のインディゲームインキュベーションプログラム「iGi indie Game incubator（略称：iGi [イギ]）」は、本日より第3期の募集を開始いたしましたのでお知らせいたします。

iGiは、海外と比べ対応が遅れていた日本のインディーゲーム育成プロジェクトのパイオニアとして2021年2月に発足いたしました。マーベラスが主催し、プログラム構築協力でスペイン・バルセロナのGameBCNと提携を行い、プログラム運営には株式会社ヘッドハイ、ルーディウム株式会社の2社の協力のもと、これまで2期に渡って採択された計11組のゲーム・クリエイターの支援を行ってまいりました。国内外の協賛協力パートナーは13社・2団体に及び、クリエイターを実際に支援するメンター（各分野の専門家）陣も25名以上の規模を誇るクリエイターファーストのエコシステム構築を目指す無償のプログラムです。

前期で好評だったプログラム内容に、更に第3期では個別メンタリングを追加いたします。全体で約400時間に及ぶメンタリングを実施し、国内外の専門家によるより良い条件のパブリッシャー契約を獲得するためのプレゼン方法、デモゲームのブラッシュアップ、ゲーム開発者として事業を行っていくためのノウハウ等を提供いたします。

また、プログラムを終了したゲームの発表の場である第2期のデモデイには約30社のパブリッシャーにご参加いただき、海外に拠点を置き会場に足を運ぶことができなかったオンライン参加を含め、合計80社を超える企業の参加・お問合せをいただきました。企業にとっても、クリエイター達にとっても非常に有意義な場となりました。

第3期も引き続きデモデイを開催予定です。さらに、第3期ではセルフパブリッシュを検討しているクリエイターの方々の参加にも注力してまいります。

加えて、第3期ではより多くのインディーゲーム・クリエイターにiGiのプログラム内容をご理解いただくために、応募前にオンライン及びリアルでのiGiの説明会を開催することも決定いたしました。

【iGi第3期募集概要】

■ 第3期募集期間：2022年12月15日～2023年2月19日

■ 応募方法：iGi公式HPにて応募受付

<https://igi.dev/>

詳細につきましては、iGi公式HPをご参照ください。

■ iGi説明会につきまして

オンラインとリアルで2回に渡り開催いたします。

[第1回]

日時：2023年1月20日（金）18時～19時

※オンライン開催のみ、予約不要

オンライン説明会のURLは公式ツイッターにて1月中旬に公表いたします。

[第2回]

日時：2023年2月10日（金）18時～19時

場所：Red Bull Gaming Sphere Tokyo

<https://www.redbull.com/jp-ja/projects/red-bull-gaming-sphere-tokyo>

予約方法：上記リアル会場のご参加は、下記URLよりお申し込みください。（参加人数制限あり）

https://form.marv.jp/m/igi_seminar

※リアルでの参加は要予約（オンラインは不要）

※参加費無料

オンライン説明会のURLは公式ツイッターにて1月中旬に公表いたします。

【iGiについて】

「iGi indie Game incubator」は、日本初のインディーゲームのためのインキュベーションプログラムです。

■ プログラム名称：iGi indie Game incubator（略称：iGi）

■ 発足：2021年2月

■ 主催：株式会社マーベラス

■ プログラム構築協力：GameBCN（スペイン・バルセロナ）

■ プログラム運営協力：株式会社ヘッドハイ、ルーディムス株式会社

■ 公式サイト：<https://igi.dev/>

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部 E-mail:ir@marv.jp

以上