

2022年8月17日

各 位

Marvelous Europe

iGi 第一期の2タイトルのSteam®での発売を決定

株式会社マーベラス（代表取締役社長：佐藤 澄宣／所在地：東京都品川区）の欧州子会社Marvelous Europe Limited（所在地：英国・ロンドン）は、マーベラスが主催する日本初のインディーゲームインキュベーションプログラム「iGi indie Game incubator（略称：iGi）」の第一期生RexLaboとNao Gamesとパブリッシングパートナーシップを締結し、『南極計画』と『Ninja or Die』の2タイトルのSteam®での発売を決定いたしましたのでお知らせいたします。

また、8月6日・7日に京都で開催された「BitSummit X-Roads（ビットサミット クロスロード）」にて、同じくiGi第一期生である株式会社ネオトロの『NeverAwake』が本年度もっとも優秀な作品に贈られる“VERMILION GATE AWARD”（大賞）を受賞しましたので併せてお知らせいたします。

『NeverAwake』は2022年秋に株式会社Phoenixxより発売を予定しています。

【開発元及び作品概要】

■ 南極計画（開発元：RexLabo合同会社）

RexLaboは、少人数の開発者たちで構成されたゲームスタジオで、2022年に東京で設立。最初のリリースタイトルとなる『南極計画』は、iGi第一期プログラムに選出された作品です。



『南極計画』は、厳しい自然環境を生き延びなければならない南極大陸で、プレイヤーは凍てつく大地に降り立った小さな子供となって、美しい風景の中で出会う不思議な動物たちとの交流や選択するルートにより変化する物語を体験しながら南極点を目指してサバイバルの旅をしていきます。

- タイトル：南極計画（海外版タイトル名：Nova Antarctica）
- 発売時期：2023年 夏
- 対応プラットフォーム：Steam®（Windows PC向け）
- 発売エリア：全世界

■ Ninja or Die （開発元：株式会社Nao Games）

Nao Gamesは『Ninja or Die』を制作したベテラン開発者：柴田直が設立した企業で、iGi第一期プログラムに同じく選出されています。



『Ninja or Die』は、極限のスピードとユニークなコントロール機能を組み合わせたシンプルな構造ながらも様々な世界が楽しめるバトルゲームです。プレイヤーは超高速の世界の中で忍者のパワーとスピードで次々と出現する恐怖と闘いながらチャレンジを続けていきます。

- タイトル：Ninja or Die
- 発売時期：2023年 春
- 対応プラットフォーム：Steam®（Windows PC向け）
- 発売エリア：全世界

追加情報及びゲーム詳細は、各Twitter（@RexLabo / @nao_peca / @marvelouseurope）にて順次公開いたします。

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部 E-mail: ir@marv.jp

以上