

各 位

「iGi (インディーゲームインキュベーター)」 新たなサポート企業2社参加決定のお知らせ



Organized by Marvelous, Inc.
Partnered with GameBCN

株式会社マーベラス（代表取締役社長：許田 周一／所在地：東京都品川区）は、2021年2月に発足した日本国内のインディーゲーム開発者の支援を目的としたオンラインインキュベーション（事業支援）プログラム「iGi indie Game incubator」（以下、「iGi」）につきまして、プログラムの趣旨にご賛同いただき、新たに以下の2社のサポート（協力）企業のご参加が決定いたしましたのでお知らせいたします。

【新規ご参加サポート企業】

- ・ Xbox [日本マイクロソフト株式会社]（東京都港区）
 - ・ ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社（東京都中央区）
- ※「Xbox」につきましては、プラットフォーム名でのご参加となります。

サポート企業2社は、インディー市場の活性化、クリエイター育成という「iGi」の活動趣旨にご賛同いただき、今後インディー市場はもとより、ゲーム業界全体の健全な発展振興に貢献するためにご協力をいただきます。

Xbox につきましては、「Xbox Game Pass」において既に積極的にインディーゲームの配信を行っており、今後「iGi」発のゲームが展開されていくことを期待されています。

また、ユニティ・テクノロジーズ・ジャパンには、同社が主催する高校生・高等専門学校生及び小・中学生を対象としたゲーム開発全国コンテスト、そして同社の教育部門のスペシャリストを通じた教育機関と「iGi」との連携強化にご協力をいただくこととなっております。

インキュベーションプログラムは、欧米・アジアには多数存在していますが、これまで日本国内ではこのようなプログラムは存在していませんでした。当プログラムの発足により、サポート、スポンサー企業各社も日本国内のインディーゲームの発展に弾みがつくことを願っていただいております。

iGiは、今後も当プログラムにご賛同いただける企業・団体・個人などを広く募集し、ゲーム関連企業はもとより異業種企業や、行政機関、教育機関等を含め「産・官・学」の連携体制を構築できるように努めてまいります。当プログラムを通じてより多くのインディーゲーム開発者が育っていくための環境を整備し、創作活動の活性化、日本発の良質なインディーゲームを世界に届け、ひいてはゲーム業界全体の発展に寄与するべく活動してまいります。

【「iGi indie Game incubator (インディーゲームインキュベーター)」概要】

- プログラム名称：iGi indie Game incubator (略称：iGi)
 - 応募期間：2021年3月15日～4月18日23:59
 - 開催期間：2021年6月～11月までの6ヶ月間
 - 主催：株式会社マーベラス
 - プログラム構築協力：GameBCN (スペイン・バルセロナ)
 - プログラム運営協力：株式会社ヘッドハイ、ルーディムス株式会社
- ※プログラム実施内容及び募集要項等につきましては、下記公式サイトをご参照ください。
- 公式サイト：<https://igi.dev/>

【「GameBCN」について】

「GameBCN」は、スペインのバルセロナで2015年以来6年にわたって開催されているインキュベーションプログラムで、世界で50万本以上を販売した『Aragami』のLince Worksなど、大きな成功を収め、著名な賞を獲得しているゲーム開発チームを多数輩出しています。

<https://gamebcn.co/> (英語サイト)

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部 E-mail:ir@marv.jp

以上