

2024年5月31日

各 位

回転のみで景品を狙う新コンセプトのクレーンゲーム機『TRY CATCH™』(トライキャッチ) 2024年11月より順次稼動開始のお知らせ

TRY CATCH

株式会社マーベラス（代表取締役社長：佐藤 澄宣／本社：東京都品川区）は、本日配信のデジタルイベント「MARVELOUS GAME SHOWCASE 2024」にて、新コンセプトのプライズ(景品)マシン『TRY CATCH™』を、2024年11月より全国のアミューズメント施設にて順次稼動開始することを発表しましたのでお知らせいたします。

マーベラスは、2017年11月に『TRYPOD™』（トライポッド）、2021年11月に『TRYDECK™』（トライデッキ）という独自の景品獲得機構を備えた筐体を投入し、新機軸のプライズマシンとして市場より支持いただきました。そしてこのたび「TRYシリーズ」の最新機として、新しいゲーム性を備えたクレーンゲーム『TRY CATCH™』を開発しました。

『TRY CATCH™』は、アームの回転のみで景品を狙う簡単操作で、どなたでも楽しめるクレーンゲーム機です。ゲームがスタートするとアームが回転するので、景品がバランス良く持ち上がるポイントを狙って、ボタンを押して回転を止めます。アームが下降し、景品を掴んだ後、回転しながら上昇します。景品を掴んだ状態で最上部のボタンを押すと、底面のシャッターが開き、景品を獲得することができます。景品獲得後は、背面のストッカーに並べられている景品が滑り落ち、自動で補充されるという、業界初の「自動補充機能」を備えており、お客さまが新しい景品の補充を待つことなく次のプレイが楽しめ、また、運営者のオペレーションコストを削減します。

さらに、アームの回転と上下稼動、底面のシャッターが開いて景品獲得するというゲームシステムにより、これまでのクレーンゲーム機のように筐体内にアームの駆動エリアや景品落とし口を別で設ける必要がないため、同時に2人がプレイできるツイン筐体かつ直径500mm（重量1.5kg）までの超大型景品に対応しながらも、マシンの設置面積の省スペース化を実現しています。

マーベラスは、『TRY CATCH™』の投入により、好調に推移するプライズゲーム市場にも引き続き注力することで、アミューズメント事業のさらなる強化を目指してまいります。



【製品概要】

- 商品名：TRY CATCH™（トライキャッチ）
- 形態：プライズマシン
- 稼動開始時期：2024年11月より順次
- マシンサイズ：幅1,685 × 奥行1,243 × 高さ1,980（mm）／重量 約400kg
- 権利表記：©Marvelous Inc.
- 紹介映像（「MARVELOUS GAME SHOWCASE 2024」）：<https://youtu.be/POkkORRbQ1Y>

※仕様・画像は開発中のものです。予告なく変更になる場合がございます。

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレート本部 経営企画部 : E-mail: ir@marv.jp

以上