

2023年12月15日

各 位

## インディゲームインキュベーションプログラム「iGi」

### 第4期募集開始のお知らせ



indie  
Game  
incubator

Organized by Marvelous Inc.

Partnered with GameBCN

株式会社マーベラス（代表取締役社長：佐藤 澄宣／所在地：東京都品川区）が主催する日本初のインディゲームインキュベーションプログラム「iGi indie Game incubator（略称：iGi [イギ]）」は、本日より第4期の募集を開始いたしますので、お知らせいたします。

iGiは、海外と比べ対応が遅れていた日本のインディーゲーム育成プロジェクトのパイオニアとして、2021年2月に発足いたしました。マーベラスが主催し、プログラム構築協力でスペイン・バルセロナのGameBCNと提携を行い、プログラム運営には株式会社ヘッドハイ、ルーディムス株式会社の2社の協力のもと、これまで3期に渡って計16組のクリエイターの支援を行ってまいりました。国内外の協賛協力パートナーは、昨年から新たに3社が加わった16社・2団体に及び、クリエイターを実際に支援するメンター（各分野の専門家）陣も25名以上の規模を誇る、クリエイターファーストのエコシステム構築を目指す無償のプログラムです。

本年10月にプログラムが終了したiGi第3期では、『Death the Guitar』が、国内最大級のインディーゲームのイベントである「BitSummit」において、大賞にあたる朱色賞を受賞し、昨年同賞を受賞したiGi第1期生作品『Never Awake』に続き、2年連続でiGi参加者による受賞を達成いたしました。また、プログラムにおける最後の発表の場であるプレゼンテーションイベント「Demo Day（デモデイ）」には、合計100社を超える企業の参加・お問い合わせをいただき、現在各チームにおいて、発売に向けたパブリッシャーとの交渉を進めています。第2期までの採択作品は6作品の発売が決定しており、第3期作品についても、今後の発売が期待されています。

第4期の募集開始にあたり、より多くのインディーゲーム・クリエイターにiGiのプログラム内容をご理解いただくために、iGiの説明会を開催することも決定いたしました。

## 【iGi第4期募集概要】

- 第4期募集期間：2023年12月15日（金）～2024年2月15日（木）
- 応募方法：iGi公式HPにて応募受付

<https://igi.dev/>

詳細につきましては、iGi公式HPをご参照ください。

## 【iGi説明会につきまして】

- 日時：2023年12月19日（火）15時～16時半
- 会場：Red Bull Gaming Sphere（リアル開催）
- 参加費：無料
- 内容
  - ・iGiで学ぶインディーゲーム開発に関して
  - ・iGi卒業生・運営・メンターによるインディーゲーム開発に関するトークセッション
  - ・質疑応答
  - ・卒業生作品のデモ実機プレイ
- 予約方法：下記URLよりお申し込みください。（要予約）

[https://form.marv.jp/m/igi\\_seminar](https://form.marv.jp/m/igi_seminar)

## 【iGiについて】

「iGi indie Game incubator」は、日本初のインディーゲームのためのインキュベーションプログラムです。

- プログラム名称：iGi indie Game incubator（略称：iGi）
- 発足：2021年2月
- 主催：株式会社マーベラス
- プログラム構築協力：GameBCN（スペイン・バルセロナ）
- プログラム運営協力：株式会社ヘッドハイ、ルーディムス株式会社
- 公式サイト：<https://igi.dev/>

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス コーポレート本部 経営企画部 E-mail:[ir@marv.jp](mailto:ir@marv.jp)

以上