

2019年7月18日

各 位

アーケード向け新作リズムゲーム 『WACCA(ワッカ)』稼働開始のお知らせ



株式会社マーベラス（代表取締役社長：許田 周一／所在地：東京都品川区）は、アーケード向け新作リズムゲーム『WACCA™』を、本日2019年7月18日（木）より全国アミューズメント施設、ゲームセンター等で稼働開始いたしましたのでお知らせいたします。



『WACCA』は、360度円形状にLED高精度タッチパネルを配置したマーベラス独自開発の「ワッカコンソール」を、中央の画面の指示に従ってタッチして遊ぶ、年齢や性別を問わずどなたでも楽しめるリズムゲームです。

音楽に合わせてパネルを「タッチする」「スライドする」「円を描く」など体を大きく使う操作性や、プレイヤーを包むような筐体構造により、周囲を気にすることなく爽快感と没入感を感じられる新機軸のアーケードゲームとなっています。

また、国内外を問わず多方面で活躍し、音楽ゲームの世界では強い存在感と人気を博しているハードテクノグループ「HARDCORE TANO*C」（ハードコアタノシー）と開発企画段階よりタッグを組み、ソフト面での強力なパートナーシップのもと製品開発を続けてまいりました。

さらに、2.5次元ミュージカルやアニメ作品などマーベラスならではの楽曲、有名JPOP楽曲など幅広いジャンルの楽曲を収録しています。

アミューズメント施設市場における音楽ゲームのカテゴリーは、再び大きな伸びを示しており拡大傾向にあります。2018年10月の『WACCA』展開決定の発表以降、その斬新な形状・インタフェース等の獨創性にゲーム・アミューズメント業界をはじめ多方面から注目を集める中、弊社はJAPEO（ジャパンアミューズメントエキスポ）への出展や全国各地でのロケーション・テストを繰り返し開催し、ユーザーの反応や施設事業者のご要望などを慎重に推し測り、製品開発に反映してまいりました。

お陰様で音楽ゲームファンを中心にユーザーからも好評価もいただいております。この度の本格稼働に大きな期待が持てる状況となっています。

全国各地での本格稼働を記念して、オリジナルサウンドトラックCDプレゼントなどのキャンペーン（開催期間：2019年7月18日～8月18日）も実施いたします。
また本格稼働後も、楽曲につきましては随時追加をしていく予定です。

【製品概要】

商品名 : WACCA (ワッカ)
ジャンル : リズムゲーム
稼働日 : 2019年7月18日～
プレイ料金 : 100円～
収録楽曲数（稼働開始時点）: 51曲（随時、楽曲追加予定）
サイズ : W1000×D620×H2000mm
重量 : 143kg
消費電力 : 220W
権利表記 : ©Marvelous Inc. / Supported by HARDCORE TANO*C
『WACCA』公式サイト : <https://wacca.marv.jp>



本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス 管理統括本部 経営企画部 TEL:03-5769-7447 E-mail:ir@marv.jp

以上