

2021年6月22日開催 第24回株主総会 質疑応答要約

Q1	<p>『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』や『ルーンファクトリー5』について、どちらも自社 IP なのに不具合が多数ありました。ゲームソフト販売部門の今後の対応・対策を教えてください。</p> <p>また、「牧場物語」シリーズについては、開発会社が外部の会社が多かったと思いますが、大手企業では自社の看板商品は自社制作をしているところが多いので、品質向上などメリットが上回るのであれば、自社制作を検討してほしいと思います。</p>
A1	<p>『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』や『ルーンファクトリー5』について、ご指摘いただいたとおり、デバッグで不十分な部分があり、ロード時間が長かったり、一部不具合があった等、皆様にはご心配をおかけして申し訳ございません。</p> <p>今後の体制については、4月に一部組織を見直し、各プロジェクトを横断的に、デバッグ等を含め、サポートする専門の部門を立ち上げました。当該部門が機能することで全体のクオリティアップを図っていきたいと考えております。</p> <p>また、事業方針としても、内製開発の強化・増強は以前から目標に掲げており、現在積極的な採用や若手の育成に取り組んでいるところです。内製開発で自社 IP を開発していくということも事業方針の中で課題の一つとして掲げており、今後体制を再構築しながら進めていきたいと考えております。</p>
Q2	<p>損益計算書に補助金についての記載がありませんが、国や文化庁からの補助金を受領していない、あるいは申請していないのでしょうか。</p> <p>また、ワクチンの職域接種について、実施する考えはあるのでしょうか。</p>
A2	<p>昨年から、複数公演で J-LODlive 補助金（コンテンツグローバル需要創出促進事業費助成金）申請を行っていますが、現時点で入金されておられません。今期中には入金されるものと思っております。</p> <p>職域接種については対応を進めており、当社では来月には実施できる予定となっております。</p>
Q3	<p>株主総会をオンライン配信する会社も増えていますが、当社は行わないのでしょうか。</p> <p>また、事前に株主の質問を受け付けて、回答できるものについては質疑応答として公開してほしいです。</p>
A3	<p>株主総会のライブ配信につきましては、当社でも検討を始めておりますが、通信の安定性が株主様の通信環境に依存してしまうという大きな問題があり、今のところ実施には至っておりません。しかしながら、今後、新型コロナウイルスのような感染症の拡大や、株主様が全国にいらっしゃるということにも鑑み、継続的に検討課題として取り組んでまいります。</p>

Q4	先日年初来安値を付けましたが、株価対策はどう考えているのでしょうか。 また、情報発信があまりよくなく、世間に伝わっていないのではないのでしょうか。
A4	株価につきましては様々な要因で形成され、残念ながら当社の取り組みだけで上昇するものではないため、まずは業績の向上を第一と考え、また、IRの徹底で高めていければと考えております。 IRに対してのご意見を真摯に受け止め、改善に努めてまいります。

以上