

MARVELOUS!

株式会社マーベラス
経営近況報告資料

2020年6月22日





当社の概要

経営理念

**「驚き」と「感動」を世界に届ける
新しいエンターテインメントの創造**

**私たちは、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しい
エンターテインメントの創造により、
世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、
誰もが夢見る未来の創造に貢献します。**

「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を、
「あらゆる事業領域」において、「様々なデバイス」向けに展開

マルチコンテンツ

多彩なエンターテインメントコンテンツ



©2019 Marvelous Inc.



©渡 航、小学館/やはりあの制作委員会はまちがっている。完



©Marvelous Inc. Aiming Inc.



マルチユース

あらゆる事業領域

オンライン
事業

アプリ

モバイル
ブラウザ

PC
ブラウザ

コンシューマ
事業

家庭用
ゲーム機

アミューズメント
ゲーム機

音楽映像
事業

音楽

映像

ステージ

マルチデバイス

様々なデバイス



コンシューマ事業

2020年3月期

44.9%

家庭用ゲーム機向けゲームソフト、
アミューズメント施設向けゲーム機の
企画・開発・制作・販売

オンライン事業

31.9%

PC・モバイル向けに
オリジナルIPや他社有力IPを
活用したゲームやアプリを
企画・開発・運営

音楽映像事業

23.2%

音楽・映像等多様なコンテンツの企画・
プロデュース・制作・販売、及び
舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

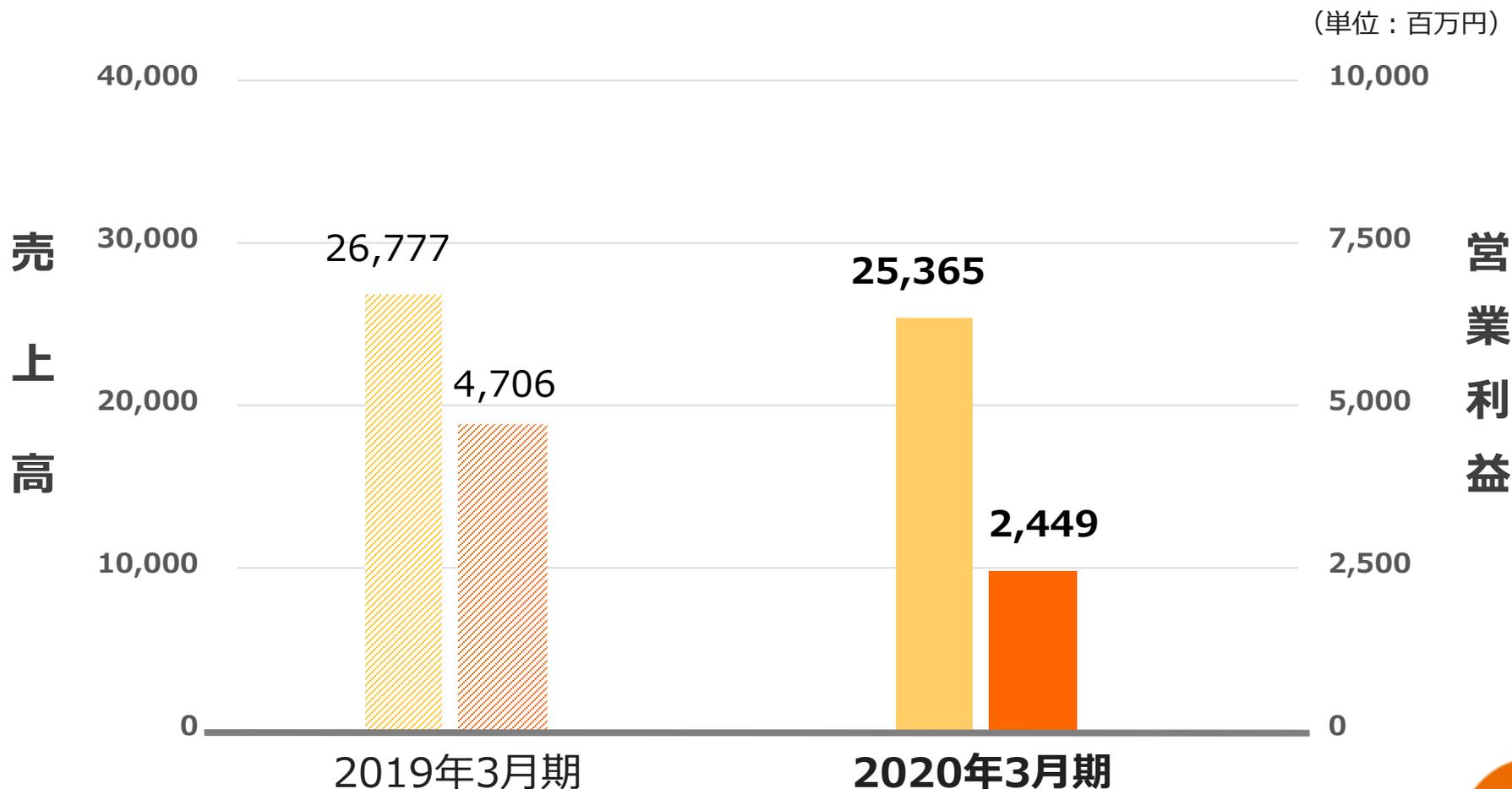


2020年3月期の業績概要

2020年3月期 通期業績

MARVELOUS!

- オンライン長期運営タイトルの売上減少、新作タイトルの不調、一部タイトル開発資産評価減
- ステージ公演のパッケージ等の販売減少により音楽映像事業の収益が減少、公演中止に伴い特損計上
- 上記に加え、前期2Qに計上したソフトウェア資産等売却収入の反動減等により減収減益



- **オンライン事業** : 長期運営タイトルの売上減少やタイトル数減少、新作タイトルの不調、一部タイトル開発資産の評価減等により、減収減益
- **コンシューマ事業** : 「ポケモンガオーレ」収益貢献、ゲームソフト販売・PC版堅調推移も前期2Qにおけるソフトウェア資産売却収入の反動減により減益
- **音楽映像事業** : ステージ公演のパッケージや関連商品の販売が減少し、前期比で減収減益、4月・5月の公演中止に伴う特損計上

(単位：百万円)

		2019年3月期	2020年3月期	前期比
		実績	実績	(率)
売上高	● オンライン事業	9,698	8,102	83.5%
	● コンシューマ事業	10,222	11,396	111.5%
	● 音楽映像事業	6,876	5,888	85.6%
セグメント利益	● オンライン事業	1,235	272	22.0%
	● コンシューマ事業	2,848	2,026	71.1%
	● 音楽映像事業	2,102	1,573	74.9%

2020年3月期の主なタイトル紹介

MARVELOUS!

オンライン事業

シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK
(ネイティブアプリ)



©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしへの女神
(ネイティブアプリ)



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ガール・カフェ・ガン
(ネイティブアプリ)



©Seasun Inc. / ©Marvelous Inc.

コンシューマ事業

Rune Factory 4 Special
(Nintendo Switch)



©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.

※画像は北米版のものです。

Daemon X Machina
(Windows PC)



© 2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.

DAEMON X MACHINA uses Unreal® Engine. Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2020, Epic Games, Inc. All rights reserved. This product includes typefaces solely developed by DynaComware.

Special Thanks : Fontworks Inc.
Nota Fonts (c) Google Inc. Licensed under SIL Open Font License 1.1.

神田川JET GIRLS
(PlayStation®4)



©2020 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc.
©2019 KJG PARTNERS

ポケモンガオーレ
(アミューズメント)



©2020 Pokémon. ©1995-2020 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームブリークの登録商標です。

音楽映像事業

舞台『刀剣乱舞』
維伝 隴の志士たち



©舞台『刀剣乱舞』製作委員会
©2015-2019 DMM GAMES/Nitroplus

ミュージカル『テニスの王子様』3rd シーズン
せいがく
全国大会 青学vs 立海 後編



© 許斐 剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト
© 許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

『あんさんぶるスターズ! エクストラ・ステージ』
～Night of Blossoming Stars～



© 2016 Happy Elements K.K./あんステ製作委員会

『ヒーリングっど♥プリキュア』



©ABC-A・東映アニメーション



資本業務提携について

中国テンセントの完全子会社である Image Frame Investment (HK) Limitedと
2020年5月25日に資本業務提携契約を締結

×

Image Frame Investment (HK) Limited

本資本業務提携の目的及び理由

- 当社の既存 IP（知的財産） のリッチコンテンツ化とグローバル化
- 新規 IP の創出に向けた大型投資
- 新規事業展開のための投資
- 最先端技術の習得及び活用

 **テンセントグループと強固な関係を構築し
中長期的な企業価値の向上を目指す**

第三者割当増資により 調達金額：約50億円

新規 IP 創出及び新規事業展開

- 用途：
グローバル展開可能な新規 IP を創出・育成するための開発費（人件費、外注費等）とプロモーション費用（広告宣伝費、販売促進費等）、新規事業展開のための研究開発費及び立ち上げ費用として
- 金額：3,907百万円
- 支出予定時期：2020年7月～2022年3月

既存 IP のグローバル展開

- 用途：
既存の当社主力 IP をグローバル化するための開発費（人件費、外注費等）及びプロモーション費用（広告宣伝費、販売促進費等）として
- 金額：1,000百万円
- 支出予定時期：2020年7月～2021年3月

本資本業務提携に関わる新株発行と売出しにより 筆頭株主が異動

募集前（2020年3月31日現在）		募集後	
中山 隼雄	18.81%	Image Frame Investment (HK) Limited	20.00%
株式会社アミューズキャピタル	12.83%	中山 隼雄	14.98%
中山 晴喜	10.53%	中山 晴喜	9.04%
株式会社アミューズキャピタル インベストメント	3.52%	株式会社アミューズキャピタル	6.35%
日本マスタートラスト信託銀行 株式会社（信託口）	3.33%	株式会社アミューズキャピタル インベストメント	3.02%

※2020年3月31日現在の株主名簿を基に作成しております。募集前の持株比率は、2020年3月31日現在の完全議決権株式数（自己株式を除く。）52,208,900株を分母とし、募集後の持株比率は、2020年3月31日現在の完全議決権株式数（自己株式を除く。）52,208,900株に、第三者割当増資に伴い増加する株式数8,623,300株を加えた株式数60,832,200株を分母として計算しております。持分比率は、小数点第3位を四捨五入し、記載しております。



新型コロナウイルスへの対応について

新型コロナウイルス感染症対策

- ✓ 不要不急の出張・会食の禁止
- ✓ 大人数での会議の自粛やテレビ会議の活用
- ✓ 緊急事態宣言中は全社レベルでの在宅勤務を強く推進、解除後は感染防止対策を講じたうえで効率的な出勤体制（分散出勤等）を判断

新型コロナウイルス拡大による当社事業への影響

- ✓ オンライン、コンシューマゲームにおいては、新型コロナウイルスの影響は限定的
- ✓ アミューズメントは、国内外の店舗休業による筐体の稼働停止や外出自粛要請によりインカムが大幅に落ち込む等、影響大
- ✓ 音楽映像・ライブエンターテイメントにおいても大規模イベント自粛要請により、イベントや舞台等の中止や延期が発生、客席制限やオンライン配信等、新常态での運営を模索も影響大



2021年3月期 業績予想

業績予想

2021年3月期の通期業績見通しにつきましては、新型コロナウイルスによる影響を合理的に算定することが困難な状況であることから、現時点では開示しておりません。

連結業績予想の開示が可能になった段階で、速やかに公表いたします。

配当予想

- 2020年3月期：普通配当33円に決定
- 2021年3月期：未定

配当方針

将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30%以上を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としています。

	2020年3月期	2021年3月期 (予想)
配当金	33円	未定
配当性向	95.0%	-

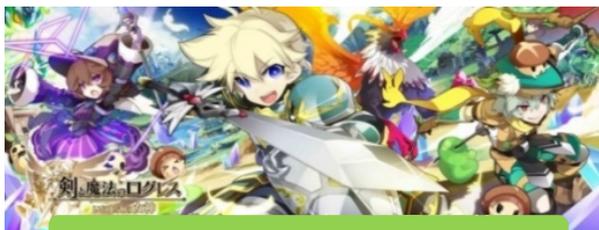
セグメント別の取り組み：オンライン事業

MARVELOUS!

- 既存タイトルの売上維持に注力
- 新作アプリ『一騎当千エクストラバースト』を配信開始
- 「千銃士」プロジェクトの完全新作ゲーム『千銃士:Rhodoknight』を制作中（配信日未定）

剣と魔法のログレス いにしへの女神

(ネイティブアプリ)



2013年12月17日配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK

(ネイティブアプリ)



2017年11月29日配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

一騎当千エクストラバースト

(ネイティブアプリ)



2020年5月25日配信開始

©2019 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千WW/パートナーズ
©2020Marvelous Inc.

千銃士:Rhodoknight (ロードナイト)

(ネイティブアプリ)



配信日未定

©Marvelous Inc.

- 『牧場物語 再会のミネラルタウン』の欧州版をマーベラスEuropeより7月10日に、北米版・Windows PC (Steam) 版をマーベラスUSAより7月14日（日本時間15日）発売予定
- 『天穂のサクナヒメ』、『ルーンファクトリー 5』を2020年発売予定

STORY OF SEASONS: Friends of Mineral Town (Nintendo Switch/Windows PC)



欧州版：2020年7月10日発売予定

北米版・PC版：2020年7月14日(日本時間15日)発売予定

©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.
The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.
※画像は北米版のもです。

天穂のサクナヒメ
(PlayStation®4/Nintendo Switch/Windows PC)



2020年発売予定

©2019 Edelweiss. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. and Marvelous, Inc.

ルーンファクトリー 5
(Nintendo Switch)



2020年発売予定

©2019 Marvelous Inc.

セグメント別の取り組み：音楽映像事業

MARVELOUS!

- TVアニメ『ミュークルドリーミー』、『啄木鳥探偵處』を4月放送開始、『ミュークルドリーミー』は新型コロナウイルスの影響で一部放送延期、『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』は7月放送開始に変更
- ステージは、4月以降複数の公演が中止または延期に、「舞台『刀剣乱舞』綺伝 いくさ世の徒花」については中止を決定し、「科白劇 舞台『刀剣乱舞/灯』綺伝 いくさ世の徒花 改変 いくさ世の徒花」として公演予定

『ミュークルドリーミー』



2020年4月TV放送開始

©2017,2020 SANRIO CO.,LTD. ミュークルドリーミー製作委員会・テレビ東京

『啄木鳥探偵處』



2020年4月TV放送開始

©2020伊井圭・東京創元社/「啄木鳥探偵處」製作委員会

『やはり俺の青春ラブコメは まちがっている。完』



2020年7月TV放送開始予定

©渡 航、小学館/やはりこの製作委員会はまちがっている。完

科白劇 舞台『刀剣乱舞/灯』 綺伝 いくさ世の徒花 改変 いくさ世の徒花の記憶



2020年7月～8月公演予定

©舞台「刀剣乱舞」製作委員会
©2015-2020 DMM GAMES/Nitroplus

公演中止

※()内は当初公演予定期間

- ミュージカル『薄桜鬼 真改』相馬主計 篇（4月）
- ミュージカル『テニスの王子様』コンサート Dream Live 2020（5月）
- 『ダイヤのA』The MUSICAL（6月～7月）
- 舞台『刀剣乱舞』綺伝 いくさ世の徒花（6月～8月）
- 舞台『弱虫ペダル』SPARE BIKE篇～Heroes～（7月）

公演延期

- ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』4 ～九州遠征異常あり～（7月～8月）

※2020年6月22日現在の状況、今後も新型コロナウイルスの状況次第では中止または延期の可能性あり



ESG/SDGsの取り組み

マーベラスは持続可能な世界の実現に向け ESG/SDGsに積極的に取り組んでまいります

当社の取り組み

関連するSDGs項目

E 環境

- 環境への配慮
- ペーパーレスの推進



S 社会

- ダイバーシティの推進
- 働きやすい環境づくり
- 女性活躍推進
- 人材育成
- 障害者雇用の推進
- 社会貢献活動



G ガバナンス

- コーポレート・ガバナンスの強化
- 各種通達窓口の設置
- コンプライアンスの遵守
- 株主様との関係
- リスク管理への取り組み



〈お問い合わせ先〉

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。