

MARVELOUS!

決算説明資料

2020年3月期

2020年5月12日

2020年3月期 決算概要

セグメント別の状況

セグメント別の今期の取り組み

新型コロナウイルスへの対応について

2020年3月期 決算概要

業績ハイライト（損益計算書）



- オンライン長期運営タイトルの売上減少、新作タイトルの不調、一部タイトル開発資産評価減
- ステージ公演のパッケージ等の販売減少により音楽映像事業の収益が減少、公演中止に伴い特損計上
- 上記に加え、前期2Qに計上したソフトウェア資産等売却収入の反動減等により減収減益

単位：百万円	2019年3月期		2020年3月期		前期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	26,777	-	25,365	-	▲1,412	94.7%
売上原価	13,457	-	14,271	-	813	106.0%
販管費	8,613	-	8,644	-	31	100.4%
うち広告宣伝費	1,387	-	1,827	-	439	131.7%
営業利益	4,706	17.6%	2,449	9.7%	▲2,256	52.0%
営業外損益	84	-	52	-	▲31	62.3%
経常利益	4,791	17.9%	2,502	9.9%	▲2,288	52.2%
特別損益	▲156	-	▲280	-	▲123	-
法人税等	1,282	-	424	-	▲858	33.1%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	3,351	12.5%	1,797	7.1%	▲1,553	53.6%

セグメント別概況



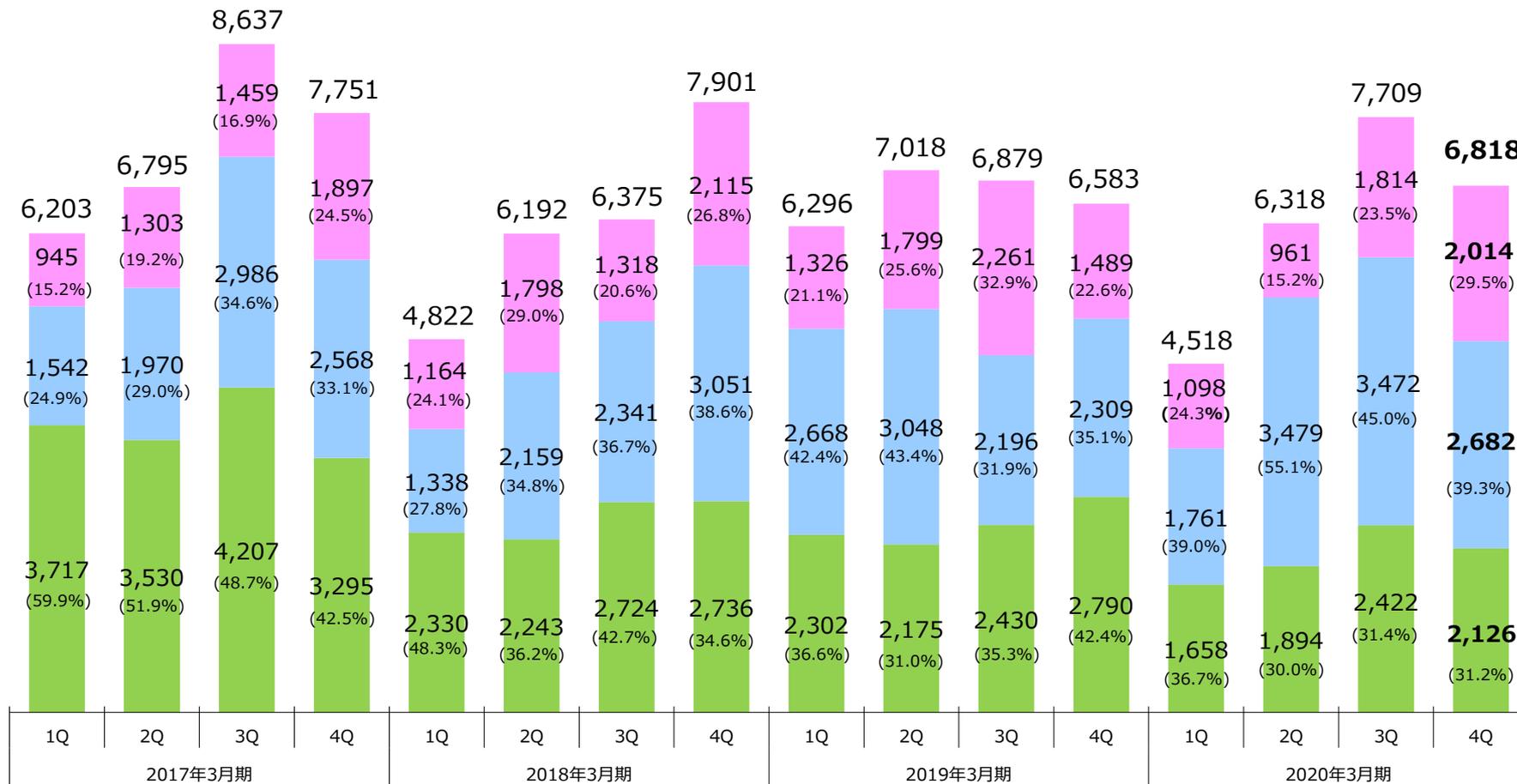
		2019年3月期	2020年3月期	前期比	
単位：百万円		実績	実績	(額)	(率)
売上高	オンライン事業	9,698	8,102	▲1,596	83.5%
	コンシューマ事業	10,222	11,396	1,173	111.5%
	音楽映像事業	6,876	5,888	▲987	85.6%
	合計	26,777	25,365	▲1,412	94.7%
セグメント利益	オンライン事業	1,235	272	▲963	22.0%
	コンシューマ事業	2,848	2,026	▲821	71.1%
	音楽映像事業	2,102	1,573	▲528	74.9%
	合計	6,186	3,872	▲2,314	62.6%
全社費用等		▲1,480	▲1,422	57	96.1%
営業利益 合計		4,706	2,449	▲2,256	52.0%

セグメント別売上構成（四半期毎）



- 音楽映像事業
- コンシューマ事業
- オンライン事業

単位：百万円



※売上構成比は小数点第2位以下を四捨五入しているため、合計が100%にならない場合があります。

セグメント別の状況

オンライン事業 2020年3月期の状況



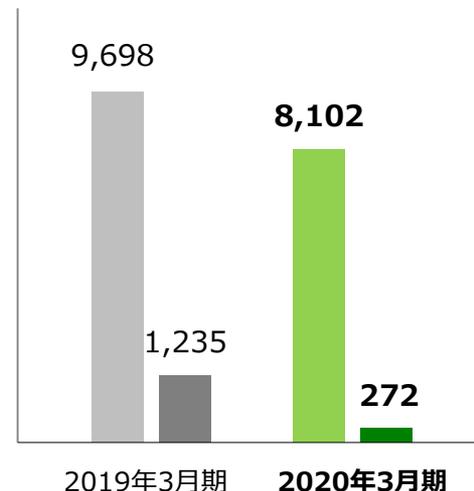
[2020年3月期の状況]

長期運営タイトルの売上減少やタイトル数減少、新作タイトルの不調、一部タイトル開発資産の評価減等により減収減益

[タイトル状況]

- 3年目の「シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK」は好調継続
 - 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」は、経年により売上減少
 - 9月配信開始の「ログレス物語(ストーリーズ)」、「ガール・カフェ・ガン」ともに不調で当初の期待値に及ばず
- 「ログレス物語」は3/1付でAiming社へ配信・運営を移管
- リリースを延期していた新規ノベルアプリは発売中止を決定

■ 売上高 ■ セグメント利益 単位：百万円



[タイトル展開]

剣と魔法のログレス いにしへの女神
(ネイティブアプリ)



2013年12月配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK
(ネイティブアプリ)



2017年11月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

ログレス物語(ストーリーズ)
(ネイティブアプリ)



2019年9月18日配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ガール・カフェ・ガン
(ネイティブアプリ)



2019年9月20日配信開始

©Seasun Inc. / ©Marvelous Inc.

コンシューマ事業 2020年3月期の状況



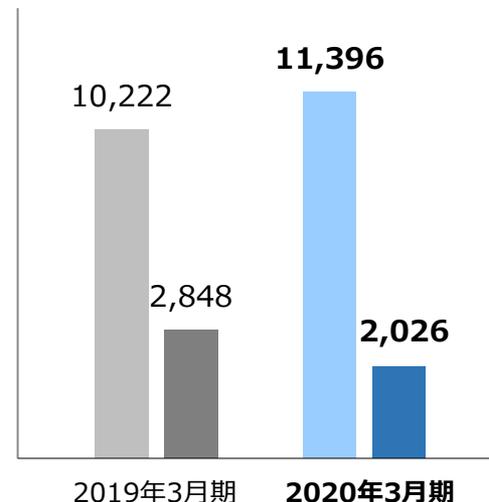
[2020年3月期の状況]

ポケモンガオーレ収益貢献、ゲームソフト販売・PC版堅調推移も、
前期2Qにおけるソフトウェア資産売却収入の反動減により減益

[タイトル状況]

- 新作アクションレースゲーム「神田川JET GIRLS」を1月に発売
- 「ルーンファクトリー 4 スペシャル」北米・欧州版、「DAEMON X MACHINA」Windows PC版を2月に発売、「Granblue Fantasy: Versus」北米・欧州版、PC版を3月に発売
- アミューズメント主力の「ポケモンガオーレ」は3月以降新型コロナウイルスの影響でインカム低下するも通期では好調な成績

■売上高 ■セグメント利益 単位：百万円



[タイトル展開]

神田川JET GIRLS
(PlayStation®4)



2020年1月16日発売

©2020 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc.
©2019 KJG PARTNERS

Rune Factory 4 Special
(Nintendo Switch)



北米版：2020年2月25日発売
欧州版：2020年2月28日発売

©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
©2019 Fontworks Inc.
※画像は北米版のものです。

Daemon X Machina
(Windows PC)



PC版：2020年2月14日配信

© 2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
DAEMON X MACHINA uses Unreal® Engine. Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2020, Epic Games, Inc. All rights reserved.
This product includes typefaces solely developed by DynaComware.
Special Thanks : Fontworks Inc.
Noto Fonts (c) Google Inc. Licensed under SIL Open Font License 1.1.

ポケモンガオーレ
(アミューズメント)



2016年7月稼働開始

©2020 Pokémon. ©1995-2020 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

音楽映像事業 2020年3月期の状況



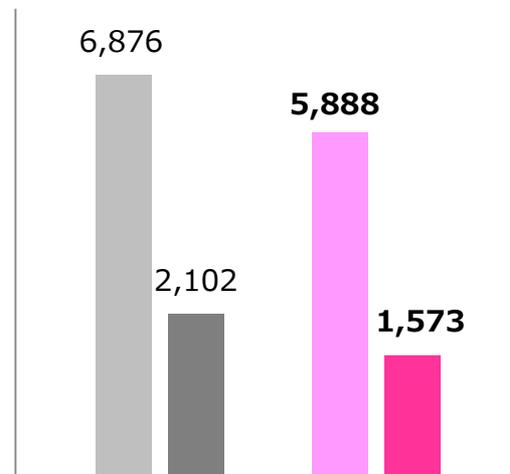
[2020年3月期の状況]

ステージ公演のパッケージや関連商品の販売が減少し、前期比で減収減益、4月・5月公演予定舞台の中止に伴い特損計上

[タイトル状況]

- ステージは「舞台『刀剣乱舞』」、「ミュージカル『テニスの王子様』」、「あんさんぶるスターズ！ オン・ステージ」等人気シリーズの最新公演を実施
- アニメはプリキュアの新TVシリーズが2月より放送開始するも新型コロナウイルスの影響により、4月末以降放送分より延期に、3月公開から5月公開へと延期していた劇場版最新作は再度延期

■ 売上高 ■ セグメント利益 単位：百万円



[タイトル展開]

舞台『刀剣乱舞』
維伝 臈の志士たち



2019年11月～2020年1月公演

©舞台『刀剣乱舞』製作委員会
©2015-2019 DMM GAMES/Nitroplus

ミュージカル『テニスの王子様』3rd シーズン

せいがく

全国大会 青学vs 立海 後編



2019年12月～2020年2月公演

©許斐剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト
©許斐剛/集英社・テニミュ製作委員会

『あんさんぶるスターズ！ エクストラ・ステージ』
～Night of Blossoming Stars～



2019年12月～2020年2月公演

© 2016 Happy Elements K.K./あんステ製作委員会

『ヒーリングっど♥プリキュア』



2020年2月TV放送開始

©ABC-A・東映アニメーション

セグメント別の今期の取り組み

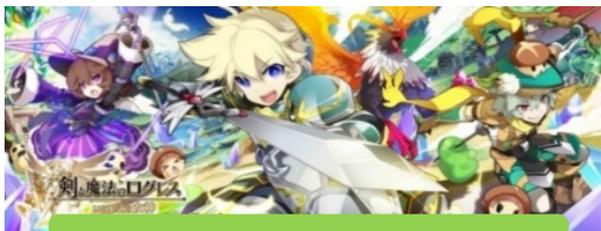
オンライン事業 2021年3月期の取り組み

MARVELOUS!

- 既存タイトルの売上維持に注力
- 新作アプリ『一騎当千エクストラバースト』を配信開始に向けて準備中
- 「千銃士」プロジェクトの完全新作ゲーム『千銃士:Rhodoknight』を制作中（配信日未定）

剣と魔法のログレス いにしへの女神

(ネイティブアプリ)



2013年12月配信開始

©Marvelous Inc. Aiming Inc.

シビマスター 閃乱カグラ NEW LINK

(ネイティブアプリ)



2017年11月配信開始

©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

一騎当千エクストラバースト

(ネイティブアプリ)



今春配信開始予定

©2019 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千WWパートナーズ
©2020Marvelous Inc.

千銃士:Rhodoknight (ロードナイト)

(ネイティブアプリ)



配信日未定

©Marvelous Inc.

コンシューマ事業 2021年3月期の取り組み

MARVELOUS!

- マーベラスUSA・マーベラスEuropeより、『牧場物語 再会のミネラルタウン』を北米・欧州向けに今夏発売予定
- 『天穂のサクナヒメ』、『ルーンファクトリー 5』を2020年発売予定

STORY OF SEASONS: Friends of Mineral Town (Nintendo Switch)



北米版：今夏発売予定
欧州版：2020年7月10日発売予定

©2020 Marvelous Inc. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc.
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.
The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

天穂のサクナヒメ (PlayStation®4/Nintendo Switch/Windows PC)



2020年発売予定

©2019 Edelweiss. Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. and Marvelous, Inc.

ルーンファクトリー 5 (Nintendo Switch)



2020年発売予定

©2019 Marvelous Inc.

音楽映像事業 2021年3月期の取り組み

MARVELOUS!

- TVアニメ『ミュージカルドリーミー』、『啄木鳥探偵處』を4月放送開始、『ミュージカルドリーミー』は新型コロナウイルスの影響で5月放送分より放送延期、『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』は7月放送開始に変更
- ステージは、4月の「ミュージカル『薄桜鬼 真改』相馬主計 篇」公演中止に続き、5月の「ミュージカル『テニスの王子様』コンサート Dream Live 2020」の開催も中止、新作やシリーズ作等複数準備も新型コロナウイルスの状況次第では変更または中止の可能性あり

『ミュージカルドリーミー』



2020年4月TV放送開始

©2017,2020 SANRIO CO.,LTD. ミュージカルドリーミー製作委員会・テレビ東京

『啄木鳥探偵處』



2020年4月TV放送開始

©2020伊井圭・東京創元社/『啄木鳥探偵處』製作委員会

『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』



2020年7月TV放送開始予定

©渡 航、小学館/やはりこの製作委員会はまちがっている。完

ミュージカル『テニスの王子様』
コンサート Dream Live 2020



開催中止決定

©許斐 剛/集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト
©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

『ダイヤのA』The MUSICAL



2020年6月～7月公演予定

© 寺嶋裕二・講談社/『ダイヤのA』The MUSICAL 製作委員会

舞台『刀剣乱舞』2020年夏新作公演



2020年6月～8月公演予定

© 舞台『刀剣乱舞』製作委員会
© 2015-2020 DMM GAMES/Nitroplus

マーベラスは持続可能な世界の実現に向け ESG/SDGsに積極的に取り組んでまいります

当社の取り組み

関連するSDGs項目

E 環境

- 環境への配慮
- ペーパーレスの推進



S 社会

- ダイバーシティの推進
- 働きやすい環境づくり
- 女性活躍推進
- 人材育成
- 障害者雇用の推進
- 社会貢献活動



G ガバナンス

- コーポレート・ガバナンスの強化
- 各種通達窓口の設置
- コンプライアンスの遵守
- 株主様との関係
- リスク管理への取り組み



新型コロナウイルスへの対応について

新型コロナウイルス感染症対策

- ✓ 不要不急の出張・会食の禁止
- ✓ 大人数での会議の自粛やテレビ会議の活用
- ✓ 全社レベルでの在宅勤務を強く推進 等

新型コロナウイルス拡大による当社事業への影響

- ✓ オンライン、コンシューマゲームにおいては、新型コロナウイルスの影響は限定的
- ✓ アミューズメントは、国内外の店舗休業による筐体の稼働停止や外出自粛要請によりインカムが大幅に落ち込む等、影響大
- ✓ 音楽映像・ライブエンターテイメントにおいても大規模イベント自粛要請により、イベントや舞台等の中止が発生、長期化により影響拡大の懸念

業績予想

2021年3月期の通期業績見通しにつきましては、新型コロナウイルスによる影響を合理的に算定することが困難な状況であることから、現時点では開示しておりません。

連結業績予想の開示が可能になった段階で、速やかに公表いたします。

配当予想

- 2020年3月期：普通配当33円に決定
- 2021年3月期：未定

配当方針

将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、配当性向30%以上を目標に、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としています。

	2020年3月期	2021年3月期 (予想)
配当金	33円	未定
配当性向	95.0%	-

ご視聴、誠に有難うございました。

[お問い合わせ先]

コーポレートコミュニケーション本部 経営企画部

E-mail : ir@marv.jp

URL: <https://corp.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。