

2014年3月期第2四半期 決算説明会 質疑応答概要

- Q1 : ポケモントレッタは、筐体を増台したとのことですが、稼働状況をみて、今後台数を増やさずに伸ばすことはできるのでしょうか。
- A1 : 土日は増台後も行列ができています。大型のキャンペーンやイベント企画によって平日はまだ十分に伸びる余地があると考えております。また、夏休みや冬休みなど長期休みにも継続的に遊んでいただけるよう企画しており、期待しております。
- Q2 : LINEは御社から見て魅力のあるプラットフォームなのか、あるいはそういうプラットフォームに出していく計画があるのか教えてください。
- A2 : 優良なプラットフォームだと思っています。そういったプラットフォームには当然、チャレンジしてまいります。
- Q3 : 海外タイトルの不採算の要因をどのようにお考えでしょうか。また今後の海外戦略はどのようにお考えでしょうか。
- A3 : 一番の要因は、海外の市場の認識が少しあまかったと考えます。海外の場合はタイトルを認知させるのに想像以上に宣伝費を要します。また、日本での開発者が開発したものが海外で通じることは難しく、海外現地開発が重要と考えておりますので、以前に発表しております通り、欧州の開発会社等と提携して研究していきたいと考えております。
- Q4 : オンライン事業は下期の営業利益率が大幅に改善する計画となっておりますが、どのような要因によるもののでしょうか。
- A4 : 上期にあった海外不振タイトルの償却分の解消に加え、新規立ち上げタイトルのコスト先行分の解消、収益貢献並びに、更なる新規タイトルによる積み上げを計画しております。

以上