

2016年9月20日

各 位

フジゲームス×マーベラス×Toshl(X JAPAN)氏 『プロジェクト クロノス』始動のお知らせ

株式会社マーベラス（代表取締役会長 兼 社長 CEO：中山 晴喜／所在地：東京都品川区）は、株式会社フジゲームス（代表取締役社長：種田慶郎／所在地：東京都江東区）との協業で、フジゲームス×マーベラス×Toshl(X JAPAN) 氏の3者が強力なタッグを組んで制作するRPGプロジェクトとして『プロジェクト クロノス』が始動いたしましたのでお知らせいたします。



『プロジェクト クロノス』と名付けられたこの大型RPGプロジェクトは、新しい時代に向けたゲームコンテンツを積極的に展開するフジゲームス、フジゲームスのサウンドプロデューサーに就任したToshl(X JAPAN) 氏、そしてオンライン、コンシューマ、アミューズメントのゲーム事業に加え、音楽・アニメ・ライブエンターテイメントなど多彩なコンテンツを提供するマーベラスの3者がタッグを組んで推進するスマートフォン向けドラマチックファンタジーRPGです。

「古代・現代・未来」と時を超え、多様な登場人物たちが織りなす幻想的なストーリーに加え、フルアニメ、フルボイス、3Dキャラで表現されたハイクオリティな世界観はこれまでにない「本物のRPG体験」が可能となる作品です。メインテーマは、フジゲームスのサウンドプロデューサーであるToshl(X JAPAN) 氏が自ら手懸けていきます。

ゲーム概要は、以下の通りです。

【ゲーム概要】

- プロジェクト名称： プロジェクト クロノス （タイトル未定）
- 配信時期： 2017年夏 （予定）
- ジャンル： ドラマチックファンタジーRPG
- 対応OS： iOS、Android
- 価格： 基本無料（一部課金アイテムあり）
- 権利表記： © Marvelous Inc. / Fuji Games, Inc.

本資料に関するお問い合わせ先

株式会社マーベラス 管理統括本部 経営企画部 TEL:03-5769-7447 E-mail:ir@marv.jp