

**MARVELOUS!**

MARVELOUS!

代表取締役会長 兼 社長  
CEO

中山晴喜



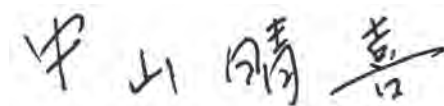
# ゲームへ、映像へ、音楽へ、ステージへ。 感動は、ボーダーを超えて。

衣食住、そして「遊」。生きるとは、遊ぶこと。  
心を楽しませるほどに、私たちの人生は豊かになります。

マーベラスは「遊」をつくる総合エンターテインメント企業です。  
魅力あるオリジナルIPを生み出し、ゲームへ、映像へ、音楽へ、ステージへ。  
「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」を強みに、  
時代の変化を超えて、つねに新鮮なエンターテインメントを創出。  
世界の人々に、まだ見ぬ驚きや感動を届けてゆこうと思います。

やがて、この国を代表するコンテンツプロバイダーへ。  
「今度は何をするんだろう」、誰もがそんな期待を抱く、  
挑戦とワクワクに満ちあふれたエンターテインメントカンパニーへ。

私自身、マーベラスの未来が楽しみです。

Handwritten signature in black ink, reading "中山 晴喜" (Miyazaki Naoyuki).



## ONLINE GAME

オンライン事業

話題性の高いコンテンツを発信し、  
国内外でユーザーを拡大

オンライン事業においては、App Store、Google Play、SNSプラットフォーム等に向けたオンラインゲームの企画・開発・運営を行っています。変化の激しいオンラインゲーム市場において、話題となるコンテンツを迅速かつ継続して供給するため、自社IPはもとより他社IPとのアライアンス等によりコンテンツ開発を積極的に行います。

また当社オリジナルIPのマルチユースや、PC・モバイル・スマートフォン・タブレット端末等へのマルチデバイス対応を推進し、収益の多様化を図ります。さらに海外のオンラインゲーム市場においては、アジア地域を中心にマーケティング強化、ライセンス供給を進め、世界規模での新たなユーザー獲得を図ります。

アプリゲーム



剣と魔法のログレス いにしへの女神

©Marvelous Inc. Aiming Inc.



シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK

©Marvelous Inc.  
©HONEY PARADE GAMES Inc.



千銃士

©LINE Corporation / Marvelous Inc.



| モバイルブラウザ



一騎当千バーストファイト

©2014 塩崎雄二・少年画報社/一騎当千EEパートナーズ  
©2014 Marvelous Inc.



ハイスクールD×D

©石踏一榮・みやま零/株式会社KADOKAWA刊/ハイスクール D×D HERO 製作委員会  
©Marvelous Inc.



閃乱カグラ NewWave G バースト

©Marvelous Inc.



ブラウザ三国志モバイル

©Marvelous Inc. ©BEFOOL Inc.



ブラウザ三国志  
©Marvelous Inc.



剣と魔法のログレス  
©Marvelous Inc. Aiming Inc.



# CONSUMER GAME

コンシューマ事業

多面展開を可能にさせるオリジナルIPの創出と  
強力なIPとのアライアンス

## ゲームソフト

家庭用ゲーム機向けのゲームソフトの企画・開発・制作・販売及び受託開発を行っています。シリーズ作品の継続的な成長を図るとともに、メディアミックスやマーチャンダイジングへ展開できる新たなオリジナルIPを創出します。また、ネットワークビジネスを積極的に推進する等、マーケットのニーズに合ったコンテンツを制作するとともに、今後新たに登場する様々なハードウェアにも対応できる開発体制を維持します。受託開発ではゲーム開発における全ての業務を行っており、多数の開発実績と高い評価を得ています。

## アミューズメント

アミューズメント筐体の企画・開発を行っています。強力なIPとのアライアンスを推進し、ユーザーニーズに合った新商品の開発とともに、息の長いビジネスモデルを構築します。



## ゲームソフト



閃乱カグラシリーズ  
閃乱カグラ Burst Re:Newal  
©2018 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc.



フェイト/エクストラシリーズ  
Fate/EXTELLA LINK  
(フェイト/エクステラ リンク)  
©TYPE-MOON ©2018 Marvelous Inc.



閃乱カグラシリーズ  
PEACH BALL 閃乱カグラ  
©2018 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc.



牧場物語シリーズ  
牧場物語 ふたごの村+  
©2017 Marvelous Inc. All Rights Reserved.



閃乱カグラシリーズ  
シノビリフレ -SEN-RAN KAGURA-  
©2017 Marvelous Inc./HONEY PARADE GAMES Inc.

アミューズメント



ポケモンガオーレ

©2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。



戦え!ドラゴンクエスト  
スキャンバトルーズ

©2017-2019 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.



TRYPOD(トライポッド)

©Marvelous Inc.  
※特許取得済み



# AUDIO & VISUAL

音楽映像事業

音楽・映像・ライブエンターテイメント市場へ  
多彩なコンテンツを幅広く展開

## 音楽映像

話題性の高い多様なコンテンツを発掘し、アニメーション作品の制作・プロデュース、音楽・映像コンテンツの制作・商品化を行っています。また、音楽・映像コンテンツの配信事業や、海外番組販売等の二次利用ビジネスにも注力しています。

## ライブエンターテイメント

コミックやアニメーション、ゲームなどを原作とした舞台・ミュージカル作品(2.5次元ミュージカル作品)の企画・制作・興行を行っています。恒久的な人気作品を創出・育成するとともに、音楽・映像商品化やオリジナルグッズの制作、ライブビューイングの実施など、舞台から他メディアへの展開も積極的に行います。

音楽映像



続『刀剣乱舞 -花丸-』

©2018 Nitroplus・DMM GAMES/続『刀剣乱舞 -花丸-』製作委員会



Fate/EXTRA Last Encore

©TYPE-MOON/Marvelous, Aniplex, Notes, SHAFT



東京喰種トーキョーグール:re

©石田スイ/集英社・東京喰種:re製作委員会



千銃士

©アニメ「千銃士」製作委員会



HUGっと!プリキュア

©ABC-A・東映アニメーション



映画HUGっと!プリキュア♡

ふたりはプリキュア  
オールスターズメモリーズ

©2018 映画HUGっと!プリキュア製作委員会



遊☆戯☆王VRAINS

©高橋和希 スタジオ・ダイス/集英社・テレビ東京・NAS



vistlip



ライブエンターテイメント



ミュージカル『テニスの王子様』  
3rdシーズン  
せいごく  
青学 vs 四天宝寺

©許斐 剛/集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト  
©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会



『家庭教師ヒットマン  
REBORN!』the STAGE

©天野明/集英社  
©『家庭教師ヒットマンREBORN!』the STAGE製作委員会



舞台『刀剣乱舞』悲伝  
結いの目の不如帰

©舞台『刀剣乱舞』製作委員会



ミュージカル『薄桜鬼』シリーズ  
ミュージカル『薄桜鬼 志譚』  
土方歳三 篇

©アイディアファクトリー・デザインファクトリー/ミュージカル『薄桜鬼』  
製作委員会



舞台『モブサイコ100』～裏対裏～

©ONE・小学館/舞台『モブサイコ100』製作委員会



『あんさんぶるスターズ！  
エクストラ・ステージ』  
～Memory of Marionette～

©2016 Happy Elements K.K./あんステ製作委員会



ミュージカル『憂国のモリアーティ』

©竹内良輔・三好 雅/集英社  
©ミュージカル『憂国のモリアーティ』プロジェクト



舞台『ジョーカー・ゲームⅡ』

©柳広司・KADOKAWA/JOKER GAME ANIMATION  
PROJECT  
©JOKER GAME THE STAGE PROJECT



# COMPANY PROFILE

## 会社概要

|       |   |
|-------|---|
| 商号    | 株式会社マーベラス   |
| 証券コード | 7844  |
| 設立    | 1997年6月25日  |
| 資本金   | 1,128百万円  |
| 事業内容  | オンラインゲームの企画・開発・制作・販売<br>家庭用ゲームソフトの企画・開発・制作・販売<br>アミューズメント筐体の企画・開発・販売・運営<br>音楽・映像コンテンツの企画・制作・販売<br>劇場演芸の興行 |
| 本社所在地 | 東京都品川区東品川4丁目12番8号<br>品川シーサイドイーストタワー   |
| 決算期   | 3月31日   |
| 従業員数  | 597名(2018年9月30日現在)  |

|                      |                          |        |
|----------------------|--------------------------|--------|
| 役員<br>(2018年10月1日現在) | 代表取締役会長 兼 社長 CEO         | 中山 晴喜  |
|                      | 取締役副会長 執行役員              | 許田 周一  |
|                      | 取締役副社長 執行役員              | 青木 利則  |
|                      | 常務取締役 執行役員               | 松本 慶明  |
|                      | 取締役 執行役員 CFO             | 加藤 征一郎 |
|                      | 取締役 (社外)                 | 中村 俊一  |
|                      | 取締役 (社外)                 | 有馬 誠   |
|                      | 常勤監査役                    | 佐藤 謙   |
|                      | 監査役 (社外)                 | 小野 忠彦  |
|                      | 監査役 (社外)                 | 宮崎 尚   |
|                      | 監査役 (社外)                 | 鈴木 正明  |
| グループ会社               | Marvelous USA, Inc.      |        |
|                      | Marvelous Europe Limited |        |
|                      | 株式会社ジー・モード               |        |
|                      | 株式会社デルファイサウンド            |        |
|                      | 株式会社HONEY∞PARADE GAMES   |        |

## 株式会社マーベラス

|           |  |
|-----------|--|
| 2017年 5月  | 株式会社HONEY∞PARADE GAMESを設立  |
| 2017年 4月  | 株式会社リンクシンクを吸収合併  |
| 2015年 6月  | 株式会社エンタースフィアの全株式を譲渡  |
| 2015年 4月  | 株式会社ジー・モードを子会社化<br>株式会社アートランドを吸収合併                                     |
| 2014年 7月  | 社名を「株式会社マーベラス」に変更  |
| 2013年 1月  | 株式会社エンタースフィアを子会社化  |
| 2012年 11月 | 東京証券取引所市場第一部に株式を上場   |
| 2012年 4月  | 英国において、MAQL Europe Limitedを設立（現・Marvelous Europe Limited）              |
| 2011年 10月 | 株式会社マーベラスエンターテイメント、株式会社AQインタラクティブ、株式会社ライブウェアの3社が経営統合し、社名を「マーベラスAQL」に変更 |

## 株式会社マーベラスエンターテイメント

|           |   |
|-----------|---|
| 2011年 6月  | Marvelous Entertainment USA, Inc.の全株式を譲渡                                      |
| 2010年 12月 | 連結子会社の株式会社アートランドを会社分割し、<br>同新設会社の全株式をMBO方式により譲渡                               |
| 2010年 1月  | 株式会社デルファイサウンド、Rising Star Games Limitedの全株式を譲渡                                |
| 2008年 4月  | 株式会社ランタイムを吸収合併  |
| 2007年 6月  | 株式会社マーベラスインタラクティブを吸収合併  |
| 2007年 4月  | 株式会社マーベラス音楽出版を吸収合併  |
| 2006年 4月  | 有限会社アートランド（株式会社アートランドに改組）、<br>有限会社ランタイム（株式会社ランタイムに改組）への出資を行い、完全子会社化           |
| 2005年 5月  | 米国のAC Interactive, Inc.（Marvelous Entertainment USA, Inc.に社名変更）<br>の株式100%を取得 |
| 2005年 4月  | 株式会社マーベラススタジオ（現・株式会社デルファイサウンド）を設立   |
| 2005年 3月  | 東京証券取引所市場第二部に株式を上場  |
| 2004年 12月 | 英国において、Rising Star Games Limitedを設立   |
| 2004年 6月  | 株式会社マーベラスライブウェアを設立  |
| 2003年 9月  | 株式会社マーベラスインタラクティブを完全子会社化  |
| 2003年 3月  | 株式会社ビクターインタラクティブソフトウェア<br>（株式会社マーベラスインタラクティブに社名変更）の株式100%を取得                  |
| 2002年 11月 | ジャスダック市場に株式を上場  |
| 2001年 12月 | 自社制作アニメーション作品のビデオ商品発売を開始  |
| 2001年 7月  | 株式会社マーベラス音楽出版を設立  |
| 1999年 11月 | 家庭用ゲームソフトの発売を開始   |
| 1999年 8月  | 業務用ゲームソフトを発売し、ゲームソフト事業を開始   |
| 1998年 10月 | テレビアニメーション作品のビデオ商品発売を開始   |
| 1998年 2月  | 映像事業を開始   |
| 1997年 10月 | ゲーム音楽のCD商品を発売し、音楽事業を開始  |
| 1997年 6月  | 設立  |

## 株式会社AQインタラクティブ

|           |   |
|-----------|---|
| 2011年 8月  | 株式会社キャビア、株式会社アートゥーン、株式会社フィールプラスを吸収合併                  |
| 2011年 1月  | 株式会社マイクロキャビン株式85%を譲渡（連結除外）                            |
| 2009年 11月 | 株式会社リンクシンクの全株式を取得し完全子会社化                              |
| 2009年 4月  | ネットワークコンテンツ事業開始<br>株式会社リンクシンクの株式を66.8%取得し連結子会社化       |
| 2008年 5月  | 株式会社マイクロキャビンの全株式を取得し、連結子会社化                           |
| 2008年 3月  | 東京証券取引所市場第二部に株式を上場                                    |
| 2007年 7月  | アミューズメント事業を開始   |
| 2007年 6月  | XSEED JKS Inc.（現・Marvelous USA, Inc.）を株式取得により連結子会社化   |
| 2007年 2月  | ジャスダック証券取引所に株式を上場                                     |
| 2005年 10月 | 株式会社AQインタラクティブに社名変更し、当社の開発部門を<br>株式会社キャビアとして会社分割により新設 |
| 2005年 6月  | 株式会社アートゥーンを株式交換により完全子会社化                              |
| 2005年 3月  | 株式会社スカラベを完全子会社化し、株式会社フィールプラスに社名変更                     |
| 2004年 5月  | 株式会社アートゥーンを連結子会社化                                     |
| 2002年 9月  | 株式会社スカラベを第三者割当増資引き受けにより子会社化                           |
| 2000年 3月  | 株式会社キャビアとして設立   |

## 株式会社ライブウェア

|          |                      |
|----------|----------------------|
| 2011年 3月 | 株式会社デルファイサウンドを子会社化   |
| 2010年 8月 | 株式会社ライズシステムの全株式を譲渡   |
| 2008年 7月 | 株式会社ライズシステムを子会社化     |
| 2005年 6月 | 株式会社ライブウェアに社名変更      |
| 2004年 7月 | 携帯向けコンテンツ配信を開始       |
| 2004年 6月 | 株式会社マーベラスライブウェアとして設立 |

[www.marv.jp](http://www.marv.jp)